

## Che cosa è VASL e come installarlo Versione 1.1

VASL è un programma che vi permette di giocare ad ASL in due modalità ON LINE e PBEM (Play By e-mail).

Nel primo caso vi trovate “faccia a faccia” con il vostro avversario ed a ogni mossa effettuata, tiro di dado o qualsiasi cosa scriviate nella finestra di chat (presente nel programma), il vostro avversario vedrà in tempo reale sul suo PC esattamente le stesse cose; nel secondo il programma genera un file, che registra tutte le vostre azioni e commenti. Prendete questo file, lo spedite al vostro avversario e questi lo può leggere e riprodurre passo passo, inserendo tra una riga e l'altra la propria azione (o spesso commenti di varia natura, che creano un feeling particolare con il vostro avversario).

Nel secondo caso sono convinto che non abbiate capito molto, ma non disperate e leggete l'ottimo articolo di Mario Nadalini su come giocare PBEM.

Ad essere sinceri sono stato un po' di parte, non vogliateme. VASL si basa su un motore chiamato VASSALENGINE con il quale potete utilizzare più moduli, che persone volenterose (e lasciatemelo dire maledettamente in gamba) stanno sviluppando. Ad esempio potreste giocare a Advanced Third Reich, ma questo esula dallo scopo di questo articolo. Potete dare un'occhiata al sito [www.vassalengine.org](http://www.vassalengine.org) per trovare i moduli da scaricare.

Vi ho almeno incuriositi? Spero proprio di sì.

Veniamo quindi alle cose pratiche. Come installare il programma?

Prima di tutto vi serve una Java Virtual Machine (JRE o JVM).

Andate in [www.java.com](http://www.java.com) - selezionate in alto a destra Italiano e a questo punto cliccate “Scaricare Subito” e, se avete un modem come me, rispondete alle domande armandovi di pazienza (sono più di 10 Mb). Questo sito identifica la JVM adatta per il vostro sistema operativo. Ricordatevi che VASL lavora meglio con una versione JRE 1.4.2 (se ne avete una vecchia installata, questa può convivere con la nuova) . In alternativa è possibile scaricare, sempre dallo stesso sito, il programma di installazione, da riutilizzare più volte.

A questo punto andate in [www.vasl.org](http://www.vasl.org), sezione download e fate un click sulla scritta “click here” .



Indirizzo <http://www.vasl.org/download.htm>

**VASL**  
4.0

JASSAL Engine

Latest version: 4.1.2

[Click here to launch the latest version of VASL](#)

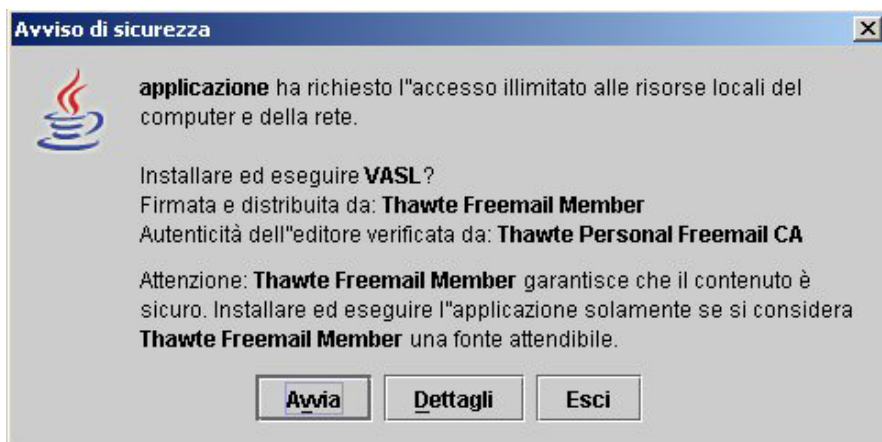
Also check out the latest [extensions](#)

[Questions on downloading and installing VASL 4.0?](#)

Send questions to:

Partirà in automatico l'installazione del programma.

Ad un certo punto il sistema vi chiederà il permesso di accedere alle risorse del sistema (vedi figura): dateglielo (pulsante avvia)!



Come tutti i programmi di installazione dovete dirgli dove mettere il programma da eseguire (nel prosieguo verrà utilizzata la directory **c:\programmi\vasl**).

**Importante:** il sistema vi chiederà se creare un collegamento al programma sul desktop: vi consiglio caldamente, se non avete dimestichezza con l'informatica, di farlo in questo momento (vedi figura, tasto SI)



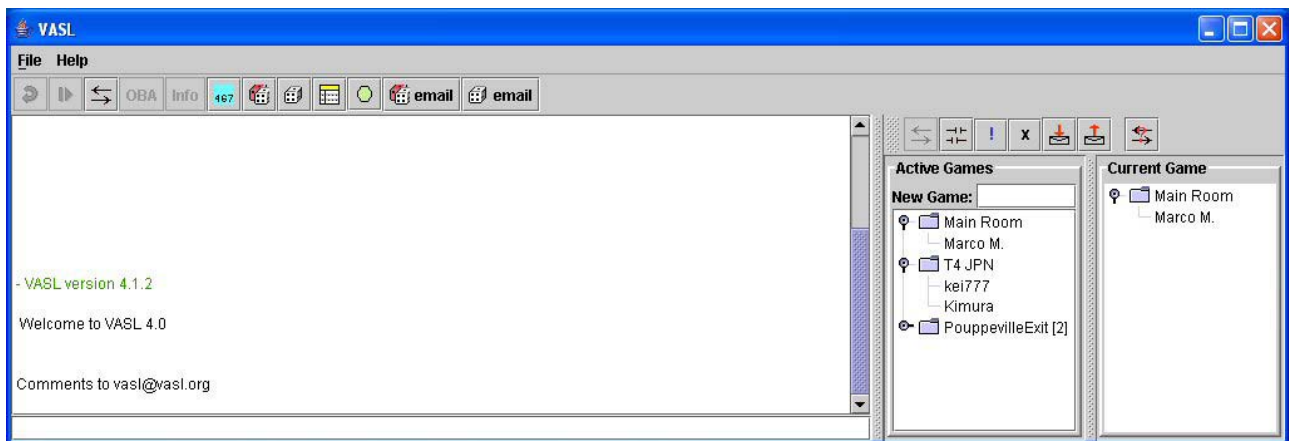
A questo punto che vi serve? Mappe e Overlay e magari qualche scenario già preparato (**consiglio:** quando sarete più esperti imparate a farveli, a volte non sono corretti o, peggio, le pedine dei carri sono salvate con versioni precedenti: provate a “girarli” (flip) e a rigirali di nuovo e vedete cosa succede!).

Sulla sinistra di “**click here**” nel sito di Vasl avete “**Boards and Overlay**”. Scaricateli, sono file zip (suggerimento: con Boards1-10 scaricate tutte le mappe da 1 a 10); magari non tutti la prima volta. Stessa cosa per gli scenari.

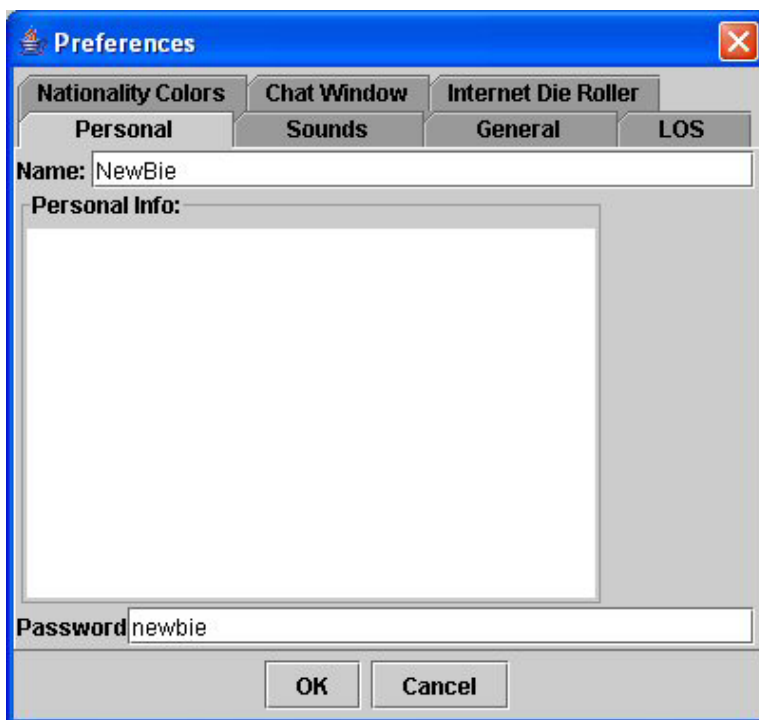
Ci siamo quasi. Nella directory in cui avete installato vasl, create una sotto cartella chiamata “**boards**” e decompattateci le mappe che avete scaricato. Gli overlay vanno invece decompattati in una sotto directory di boards che dovete chiamare **overlays** (riassumendo dovete avere le mappe nella directory: c:\programmi\vals\boards e gli overlay nella directory c:\programmi\vals\boards).

Per gli scenari create una sotto cartella sempre del programma e chiamatela come volete (esempio: “scenari”). Decompattate gli scenari che avete scaricato o che vi interessa guardare.

Bene, se avete fatto tutto correttamente lanciate VASL con il classico doppio click dall'icona creata durante l'installazione. Se non la trovate, lanciate il programma “Java Web Start” e fate un doppio click sull'icona di vasl o scegliete il bottone Avvia.



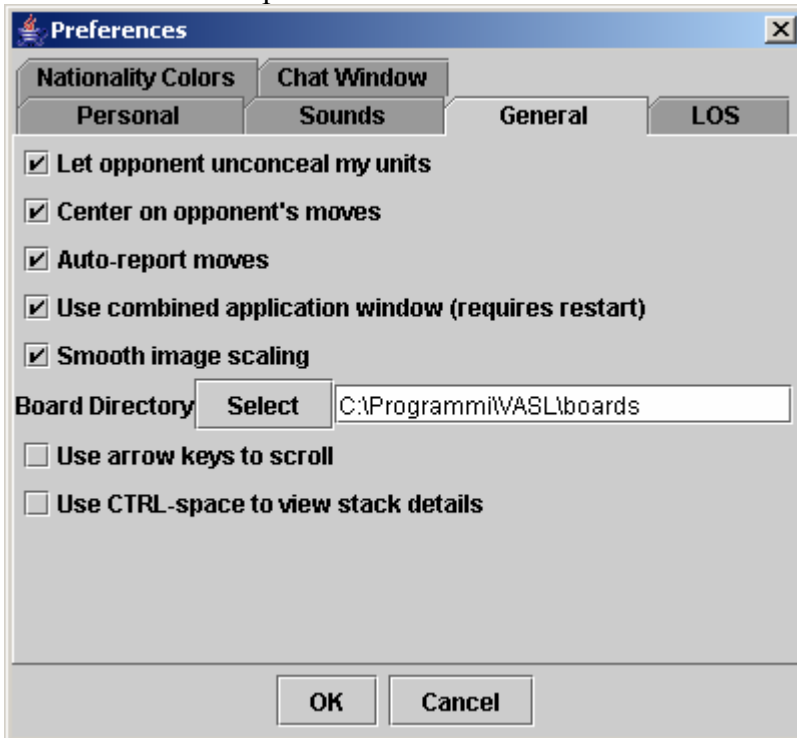
Selezionate la voce di menu: **File\Edit Preferences** e Andate nel Tab **PERSONAL**



Al posto di newbie mettete il nickname che preferite e che verrà visualizzato quando siete connessi.

**PASSWORD** Sceglietene una e non tenete quella di default. Questo è un punto molto importante (ne ho pagato le spese prima di capire a cosa serviva). Dopo averla assegnata cercate di non cambiarla o di ricordarvi quale avevate avuto e in quali file l'avevate utilizzata. Perché? Semplice. La password gestisce la visibilità delle unità Hidden (In vasl il vostro avversario non dovrebbe vedere le vostre, ma voi sì) e i concealment. In pratica, se due persone hanno la stessa password, le squadre hidden o sotto un "?" verranno viste da entrambi e guardando all'interno di uno stack, al posto di vedere tanti bei punti di domanda vedrete le squadre dell'avversario e viceversa. Perché non cambiarla o ricordarsi quella utilizzata? La password viene memorizzata nel file che salvate (pensate ad un bel set up ad esempio di RB, che avete spedito al vostro avversario, perché lo completi con la sua parte) e se la cambiate al posto di vedere le vostre unità sotto i "?" vedrete sempre dei bei "?", per non parlare delle squadre hidden, che non vedrete MAI più; inoltre se eliminate il primo "?" vi accorgete, ORRORE, che avete un altro "?" e non la squadra che pensavate di vedere.

Andate ora nella cartetta “GENERAL”



Nella **Board Directory** selezionate la directory in cui avete le mappe (se avete seguito i miei suggerimenti sarà in c:\programmi\vasl\boards). Selezionate **Center on opponent's move** e **Auto report moves**.

L'opzione “**Let opponent unconceal my units**” serve per il gioco postale, per cui potete anche mantenerla non selezionata. In pratica, se qualcuno tenterà di rimuovere i vostri “?” da un file salvato o durante la partita, non sarà in grado di rivelarne il contenuto.

Infine caricate il vostro scenario con File Load Games, selezionandone uno da quelli che avete scaricato.

Se vedete la mappa cominciate a giocare ed impratichirvi con i comandi. Potete anche provare varie impostazioni. Ad esempio sempre in Preferences nella cartella “**LOS**”, se impostate **VERBOSE**, vi spiegherà per quale motivo la LOS è bloccata: un vero aiuto per chi è alle prime armi.

**IMPORTANTE:** se andate a vedere altri giocatori, non muovete nulla e non tirate i dadi nella loro stanza!! Vi consiglio di leggere l'articolo “**Primo collegamento in VASL**” in [www.openground.it](http://www.openground.it) o l'estratto presente nel forum di ASL Italiano: <http://www.freeforumzone.com/viewforum.aspx?f=33105> , sezione VASL “**vedere partite in corso (e non creare casini)**”.