

PzKpfw IIIN: Con la crescente obsolescenza del cannone per carro armato da 5cm fu deciso di convertire la produzione del PzKpfw III a ruolo di carro da supporto, utilizzando il cannone corto da 7,5cm del primo PzKpfw IV per la sua più effettiva capacità di sparare proiettili ad

Alto Esplosivo. Prima del Giugno 1943, dieci di questi carri erano destinati a ciascuna compagnia di carri Tigre. Altri vennero utilizzati nel ruolo dei PzKpfw IV, ed altri ancora probabilmente equipaggiarono i Battaglioni Carri delle nuove Divisioni dei *Panzer-Grenadier*. Un totale di 700 carri furono costruiti.

† Il *Rarity Factor* (Indice di disponibilità) è 1.3 dal Settembre 1942 al Maggio 1945. Il BPV è 55.



PzKpfw VG: Molti dei difetti del Pantera modello D furono eliminati (anche se il motore dell'ultimo modello rimase capriccioso), e nel Modello G (e nell'iniziale A, che il counter anche rappresenta) i carristi trovarono uno dei migliori carri della Seconda Guerra Mondiale.

La combinazione del suo potere di fuoco, mobilità e corazzatura lo resero un combattente di primo ordine. L'esercito americano stimò che ci volevano cinque Sherman per distruggere un Pantera. Anche se più di 5.000 Pantera vennero costruiti (2.000 Modello A e 3.126 Modello G) e la struttura dei Reggimenti Carri nel 1944 prevedeva la presenza di un battaglione ciascuno di Pantera e PzKpfw IV (con i Pantera che generalmente formavano il 1.o Battaglione), non c'erano – fortunatamente per gli alleati – mai abbastanza Pantera in giro. Così come per il PzKpfw IV, il Pantera – tranne che in Divisioni Carri di Elite – era utilizzato in plotoni di quattro carri piuttosto che in plotoni di cinque carri come era previsto.

† Ogni volta che un Pantera G spende un MP per partire, il giocatore deve effettuare un DR; se si ottiene 12, il carro ha "stallato" e non ha iniziato a muoversi. Il giocatore deve eseguire un nuovo DR, che indica il numero totale di MP di ritardo (inclusendo un MP per fermarsi, ma escludendo quello speso per partire) che il carro ha utilizzato nel fallito tentativo per partire. Il carro può tentare nuovamente di partire, ma deve spendere un nuovo MP per partire e ripetere la procedura sopra descritta. Se il giocatore dimentica di effettuare il controllo per lo "stall" l'avversario può richiedere l'effettuazione del DR in ogni momento durante la Fase di Movimento (*MPh*). Un Carro che stalli è soggetto al Fuoco Difensivo (poiché ha speso un punto per partire) ma non è considerato un Bersaglio in Movimento a meno che non sia entrato in un nuovo esagono durante la stessa MPh. Qualora uno Stall DR risulti in MP di ritardo superiori al numero di MP disponibili, il carro è considerato aver speso tutti i punti di movimento in ritardo.

† Il *Rarity Factor* (Indice di disponibilità) è 1.3 dall'Ottobre al Dicembre 1943, e 1.1 Dal Gennaio 1944 al Maggio 1945. Il BPV è 89.



PzKpfw VIE: Il Tigre è probabilmente il carro più leggendario della Seconda Guerra Mondiale. Al momento della sua introduzione il suo cannone da "88" – utilizzato in un carro per la prima volta – insieme alla sua corazzatura, lo resero un avversario mortale. Infatti, in quel momento

era molto difficile distruggerlo se non tramite un colpo ravvicinato sul fianco e nel posteriore – anche se il suo peso, mancanza di mobilità, e scarsa affidabilità (a causa di una molto complicata

trasmissione e delle sospensioni inadatte) diminuivano la sua efficacia. I Tigre erano impiegati in indipendenti compagnie di carri pesanti (*schiere*), e battaglioni assegnati alle riserve strategiche; anche se la *Grossdeutschland* avevano una compagnia di Tiger nell'organico (dal Luglio all'Agosto del 1943; e da allora un intero battaglione), così come compagnie erano presenti nelle divisioni delle *SS Leibstandarte* (dal Gennaio al Marzo 1943), della *SS Das Reich* (dal Febbraio al Marzo 1943) e della *SS Totenkopf* (dal Luglio 1943 al Marzo 1944). Un plotone di Tigre a pieno organico era composto da quattro carri.

† La disponibilità inizia nel Gennaio 1943 in Russia e nel Dicembre 1942 in Tunisia.

† L'armamento secondario "M" era un numero di dispositivi per lasciar cadere mine montati intorno al carro, sparati dall'interno del carro ed utilizzati in funzione di difesa anti uomo a corto raggio. E' utilizzato (solo in CC o mischia) come un sN, ma con un potere di fuoco di 12 FP e nessuna capacità di piazzare Fumo.

† L'equipaggio di un carro Tigre rappresenta la *crème de la crème* degli equipaggi dei carri. Perciò il suo morale è 9 (come significato da "ML:9" sul *Counter*), e il numero di Esaurimento degli APCR (se presenti sul counter) è di uno superiore al normale.

† Il *Rarity Factor* (Indice di disponibilità) è 1.5 dal Dicembre 1942 al Dicembre 1944. Il BPV è 87.



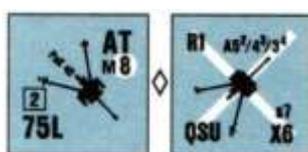
StuG III G(L): Vari miglioramenti furono fatti durante la produzione finale degli StuG III G, fra questi c'erano una CMG, posta sul tetto e controllata in maniera remota, e un *Nahverteidigungswaffe*.

Non tutti questi miglioramenti erano presenti contemporaneamente ma occasionalmente ciò accadeva – ed il *Counter* rappresenta proprio ciò. Il suffisso "L" nel nome indica "ultimo modello" Quando utilizzato in un Battaglione Caccia-Carri (*Panzerjaegerabteilung*), un plotone di StuG era composto da quattro carri.

† La mitragliatrice Anti-Aerea (AAMG) è controllata in remoto; può essere utilizzata solo se il carro è BU, non può essere utilizzata da un Rider, e non può mai sparare ad un bersaglio aereo (o un bersaglio posto ad una elevazione maggiore del range della AAMG). Altrimenti è trattata come una normale AAMG.

† La CMG non può sparare al di fuori del VCA – come significato dalla scritta "MG: VCA only" sul *Counter*. Altrimenti è trattata come una normale CMG, ma è disponibile solo dopo il Settembre 1944 (con un RF di 1.3).

† Il *Rarity Factor* (Indice di disponibilità) è 1.5 dal Luglio 1944 al Maggio 1945. Il BPV è 64.



7.5cm PaK40: Esso era la pianificata generazione successiva al PaK 38. Infatti, il PaK 40 era una versione maggiorata del PaK 38 e sembrava molto simile ad esso (tranne che per essere più largo). Il lavoro di design iniziò nel 1939, ma l'Operazione Barbarossa e la scoperta dei T-34 e dei

KV lo trovò ancora nella fase di pre-produzione. Una volta che la sua produzione iniziò, comunque, non terminò fino al 1945. In azione il PaK 40 era un eccellente cannon anticarro –

l'unico problema era il peso che ne rendeva difficile lo spostamento. Il PaK 40 alla fine diventò il cannone principale dei battaglioni anti carro, fu montato su numerosi Caccia-carri e fu anche la base del più lungo cannone utilizzato nei PzKpfw IV e negli StuG IIIG. Alcuni furono anche utilizzati come cannoni da campagna anche se in questo scopo erano limitati dall'alzo limitato.

† Il *Rarity Factor* (Indice di disponibilità) è 1.5 dal Gennaio 1942 al Marzo 1942, e scende di .1 per ogni quattro mesi dopo il Marzo 1942, fino a raggiungere 1.1 nell'Aprile 1943. Il BPV è 43.



8.8cm Pak 43/41: La richiesta per l'eccellente PaK 43 velocemente superò la produzione, portando ad una versione di ripiego che consisteva nella canna di un PaK 43 montata su un affusto di differenti tipi di cannoni. Il risultato fu un cannone grande e difficile da muovere (fu soprannominato *Scheuntor* [Porta di granaio]), ma in azione era potente come il PaK 43. Fu incontrato dagli Alleati su tutti i fronti.

† Il *Rarity Factor* (Indice di disponibilità) è 1.4 dal Giugno 1944 al Maggio 1945. Il BPV è 50.