

SIMULAZIONI
ANNO I - N. 1/1992

SOMMARIO

1	Editoriale
2	Coorte Tiberina Gli amici di Camelot
3	Kopluts
4	Warriors Scledum Club
5	Torneo Master
6	Aid - PBM Challenge
7	Annunci
8	A due passi dal Volga...
14	Pavlov's House
15	I cavalieri del Tempio
20	Il crepuscolo dei 100 giorni
26	La IES risponde

EDITORIALE

*Cari amici,
ci ritroviamo in queste pagine
fra tutti quelli che hanno aderito
alla nascita di questa pubblica-
zione fatta da e per i Club.*

*Nel primo anno di attività la
pubblicazione sarà a livello spe-
rimentale per cui è necessario il
massimo impegno per darle la
giusta impostazione in modo che
rispecchi le varie situazioni ter-
ritoriali. La Redazione è aperta
a chiunque voglia partecipare, vi
invitiamo pertanto a collaborare
inviandoci suggerimenti, articoli
e tutto quello che ritenete op-
portuno per lavorare insieme.*

*La vita della rivista è stretta-
mente legata alla collaborazione
di tutti ed a livello gestionale
non esistono apparati burocratici
o politici, ma solo una Reda-
zione con scopo puramente tec-
nico, cioè si occuperà esclusiva-
mente della realizzazione prati-
ca tesa a fornire un prodotto il
più professionale possibile*

*Ai singoli Club, che ci auguria-
mo sempre più numerosi,
demandiamo invece tutto il resto
con Statuti, Presidenti, Classifi-
che etc. etc..*

*Ribadendo la **piena auto-
nomia gestionale** di ogni
Club anche nelle pagine della
Rivista; è infatti a disposizione
di ogni associazione una pagina*

*sulla quale sarà possibile scrive-
re tutto ciò che riguarda l'atti-
vità propria del Club stesso.*

*Riteniamo inoltre opportuno
chiarire che la pubblicazione
non ha nulla a che fare con la
nascita della **Federazione**,
né tanto meno ne è la voce uffi-
ciale, ma potrà essere uno stru-
mento, un "Tamtam", con il
quale comunicare e lavorare al
di là di vecchi pregiudizi o ran-
cori personali senza temere di
perdere i rapporti di forza, ma
cercando la nostra forza nello
stare insieme.*

*Ringraziamo quindi le Associa-
zioni che hanno aderito ed
auguriamo a tutti una buona
lettura.*

La Redazione del n.1

*Bruno Cafaro
Stefano Marcopoli*

*La Redazione è aperta a chiun-
que voglia partecipare, quindi vi
invitiamo a venire a trovarci
quando vorrete.*

COORTE TIBERINA

**Associazione Culturale
senza fini di lucro per la
Diffusione dei giochi di
simulazione (Boardgames)
di ruolo e tridimensionali**

L'Associazione culturale "Coorte Tiberina" nasce, come gruppo organizzato romano all'inizio del 1990 per coordinare i giocatori di boardgame romani, per portar avanti la ricerca storica e per promuovere la crescita del gioco di simulazione in ogni suo aspetto (role playing, boardgame, tridimensionale). È una esperienza attiva che coinvolge decine di giocatori e centinaia di appassionati, alternando momenti di attività ad altri di riflessione.

La "Coorte Tiberina" ha effettuato in questi due anni di attività sei manifestazioni a Roma di cui una, la più entusiasmante, la "TIBERCON I" si è svolta presso l'Hotel Palatino il 15-16 dicembre 1990, ha partecipato e vinto con la propria squadra a due campionati italiani di Wargames a squadre (CIWAS) ed un campionato italiano di Blue max.

La "Coorte Tiberina" si rivolge a coloro che vogliono giocare, accetta nelle sue file tutti gli appassionati che vogliono far crescere il nostro "hobby". È fondamentale per noi che il gioco di simulazione si sviluppi diventando accessibile a tutti: "Il gioco è di massa".

La "Coorte Tiberina" sta organizzando attualmente il 1° Campionato romano di Formula 1 (Speed circuit), il 2° Torneo cittadino "Napoleon's last battles", ed il 2° Torneo di WSIM



(l'edizione '91 dei due tornei si è conclusa positivamente con la partecipazione di 18 giocatori). I giocatori della "Coorte Tiberina" si ritrovano per ora, in attesa di una definitiva sistemazione, la domenica pomeriggio per giocare (dalle 15.30 in poi) in Via Passino 26, tel. 5136557, 100 metri Metro B Garbatella. Vieni a giocare con noi! L'ingresso è libero ed aperto a tutti.

Prossima manifestazione 27-28-28 giugno 1992 TIBERCON II

Per informazioni:

Stefano	7917470
Manlio	5403252
Andrea	78345452
Maurizio	7672513

A richiesta si invia
Regolamento e Statuto.

**Per informazioni
e partecipazione
rivolgersi a:**

"Coorte Tiberina"

**c/o Marcopoli Stefano
Via Carducci 2
00043 Ciampino (Roma)**

Associazione

Gli Amici di

Camelot

L'Associazione "Gli Amici di Camelot" nasce attorno all'omonimo negozio con lo scopo di fornire a tutti i giocatori milanesi di Tridimensionali (Wargames) e giochi di ruolo (Role-Playings), uno spazio ove "sfo-gare" le loro ludiche voglie.

Grazie a particolari accordi intercorsi tra l'associazione ed alcuni negozi milanesi, l'iscrizione al Club dà anche diritto ad uno sconto del 10% su tutto il materiale in vendita presso il negozio di Via Piacenza 24 (02/55185266) e permette ai soci di effettuare iscrizioni a costo ridotto ai corsi ed ai tornei promossi dall'associazione.

Tutti gli iscritti hanno poi diritto ad usufruire della prestigiosa sede sita a Milano presso il Centro sociale Garibaldi e di tutte le attrezzature in essa contenute quali plastici per tridimensionale di 3 metri per 2, regolamenti, miniature, accessori e tutto ciò che può servire per giocare. Anche la parte boardgamistica viene attivamente seguita sebbene, in così poco tempo, i giochi a disposizione di questi appassionati siano decisamente pochi.

Sebbene appena costituitasi, l'associazione ha già organizzato una mini-convention cittadina per il week-end del 25/26 Aprile che si è tenuta nei locali della ludoteca stessa. Se questa non è una dimostrazione di efficienza...

