

he il mondo dei wargame viva un momento di crisi credo che sia stato evidente a tutti coloro che hanno partecipa to all'ultima Convention Nazionale che si è svolta a Roma.

La diffusione di giochetti quali "Magic", che sa più di raccolta delle figurine del dado "Liebic" che di un vero e proprio gioco di carte(personalmente preferisco comunque la Briscola ed il Tresette), hanno deviato l'interesse di molti nuovi giocatori concentrandoli su giochi dove il pen sare risulta sempre meno rilevante e la parola d'ordine sembra essere: "FACCIAMO IN FRETTA!".

Curiosando tra i vari tavoli di orchetti inferociti, zombi in putrefazione e miasmi mefitici, raramente ci si è potuti imbattere in tavoli seri di giocatori di wargame; gli unici esemplari di questa razza, che sembra essere in estinzione, sono stati, e non a caso, tutti soci del TM. Naturalmente erano presenti con il loro immancabile "Panzer Leader" il gruppo dei modenesi, contro il quale ci siamo battuti sia io che il buon Filipcic, il quale ha lottato fino all'ultimo nella finale del Torneo nel vano tentativo di sconfiggere il campione Cuoghi.

Pietro Cremona & figlio hanno cercato di introdurre al mondo dei wargame nuovi adepti illu-

CLASSIFICA GENERALE NAZIONALE

Aggiornata al 15/10/1994

	_0		141				- 0
	Giocatore	Punti	N° partite	Vinte	Perse	Patte	Postali
1	Faina M.	180	75	4	0	0	2
2	Usanza G.	170	26	1	1	0	2
3	Cuoghi S.	167	251	1	1	0	2
4	Cesaro M.	167	27	1	0	0	1
5	Quitadamo N ,	166	43	0	0	0	0
6	Метсигі G.	158	51	0	0	0	o
7	Battilani A.	155	30	0	0	0	0
8	Trandi C.	153	24	0	0	0	o
9	Fеттато M.	152	- 4	0	0	0	0
10	Cafaro B.	150	36	0	1	0	o
11	Cossettini S.	150	31	0	0	0	0
12	Giaroni E.	146	106	0	0	0	0
13	Foggetti M.	143	20 .	4	3	1	1
14	Fегто G.	139	58	2	1	0	3
15	Cottafavi E.	137	25	1	0	0	1
16	Liguori M.	133	13	0	0	0	0
17	Gambacurta S.	132	18	0	0	0	o
18	Piccoli II.	132	8	4	0	0	
19	Choa A.	132	3	0	0	0	0
20	Стетопа Р.	130	98	0	1	0	1
21	Artioli P.	130	31	O	0	O	0
22	Cowles M.	130	6	0	0	0	0
23	166a G.	130	6	0	0	0	0
24	Lucchese A.	126	16	0	0	0	0
25	Funadda M.	125	2	O	0	0	0
26	Guglielmo M.	123	5	0	O	0	0
27	Pagliari F.	123	3	0	1	0	1
28	Ексовано G.	120	15	0	0	0	0
29	Togliozucechi E	118	190	0	0	a	0
30	Larini F.	111	5	1	0	0	1
31	Fatighenti S.	109	2	0	0	1	1
32	Fiordi A.	107	7	3	4	0	0
33	Filipcic L.	106	13	1	1	0	1
34	Bomba C.	101	21	ð	0	0	ø
35	Tesei M.	101	8	0	0	0	0
36	Lazzerini J.	101	2	0	0	0	0
37	Chiappe Я.	100	4	0	0	0	0
38	Padronetti B.	99	2	0	0	0	0
39	Nigelli O.	96	3	0	0	0	0
40	La Macchia C.	92	41	2	2	0	3
41	Terliezo P.	90	4	0	0	0	0
42	Tosi A.	86	5	0	0	0	0
43	Maccioni G.	84	13	0	1	0	1
44	Tonini R.	82	2	0	0	0	0
45	Tombesi S.	81	2	0 -	0	0	0
46	De Donno L.	79	3	0	0	0	0
47	Romani R.	68	13	0	0	0	0
48	Negrelli M.	67	9	0	2	0	2
49	Marcotti M.	61	5	0	5	0	5
50	Ггоріано А.	21	34	0	1	0	1
							3

Nota Bene: I numeri dlle partite vinte, perse, patte e postali sono relativi a quelle giocate nell'anno in corso; mentre il numero delle partite si riferisce a quello totale di tutti i tempi.

Nuove Partite Postali

		Titalia a di titalia di Obtanti				
P	996	Piccoli - Caputo	Napoleon Last Battles			
P	997	Marcotti - Tropiano	Napoleon at Leipzig			
P	998	Caputo - Mischianti	Panzer Leader			
P	999	Filipcic - Ferro	Panzer Leader			
P	1(XX)	Tombesi - Tropiano	W.S.I.M.			

strando e facendo provare giochi relativemente semplici del tipo "UP Front!. C'era ancora l'immancabile ed inossidabile Cowles: il duo Ercolano e Cesaro; Maurizio Ferraro autore di un apprezzabile lavoro sul mondo di "WARHAMMER" pubblicato in un numero speciale di "OMNIA" il quale vi consiglio caldamente di richiedere; ed infine Enrico Granata che mentre giochi ti spazza via le tue unità con un sorriso che non ti può far arrabiare. Naturalmente ci sono stati anche altri giocatori ma nella gran folla di draghetti che vi dicevo si sono dispersi.

Scusatemi questa digressione affettiva verso i soci TM e torniamo invece a parlare del futuro dell'Associazione in relazione della crisi di cui sopra, crisi che interessa anche le case produttrici, visto che negli ultimi tempi sono stati pubblicati pochi nuovi titoli e pochissimi apprezzabili.

Anche il TM è interessato a questa crisi generale, e per questo è necessario concentrare le forze sull'obbiettivo principale che si prefige la nostra Associazione: quello di far conoscere e giocare insieme i vari giocatori italiani e quindi di promuovere tutte quelle iniziative atte a farlo.

La nostra Associazione resta l'unica in Italia ad interessarsi dei giochi di simulazione storica e questo primato è importante che rimanga soprattutto per non ridisperdersi e farsi inghiottire da realtà di mercato.

Purtroppo nonostante i vari tentativi fatti dobbiamo, per il momento, rinunciare ad avere una rivista come "SIMULAZIO -NI", in quanto richede un impegno economico e di lavoro che

non posso più concedergli. Anche i tentativi fatti con "Ferro & Fuoco" sembrano essere naufragati, per cui l'idea della rivista deve essere momentaneamente archiviata per essere sostituita da questo Bollettino Informativo.

Quello che invece non dovrà essere assolutamente archiviato è l'esistenza della nostra Associazione che per questo ha bisogno di riaggiornarsi.

L'elemento base sul quale promuovere il cambiamento è quello di tenere costantemente presente l'obbiettivo principale dell'associazione. A questo scopo ho cercato negli anni passati di far convergere gli interessi e gli sforzi degli addetti ai lavori in una unica realtà editoriale come "SIMULAZIONI" e pur avendo avuto grandi riconoscimenti anche all'estero, non è riuscita ad aggregare intorno a se le varie realtà ludiche italiane, in quest'Italia di "Feudi" e piccoli Re!

Nasce perciò dall'esigenza di uscire da questa logica un indirizzario che comprende i nomi di chi in qualche modo si è interessato ai Giochi di Simulazione. Questo indirizzario si chiama:

ANAGRAFE LUDICA ITALIANA (A.L.I.)

e sarà pubblicata annualmente su queste pagine a partire da questo numero ed è a disposizione di chiunque ne faccia richiesta poiché crediamo che ogni Associazione non debba custodire gelosamente i propri soci ma che bensì debba in ogni modo dare loro la possibilità d'incontrarsi e di scegliere come noi abbiamo fatto da sempre!

L'iscrizione all'Anagrafe

Ludica è libera, gratuita e non é necessario appartenere ad alcuna Associazione. L'Anagrafe Ludica é al Servizio di tutti i giocatori.

Ci scusiamo in anticipo se alcuni indirizzi non sono aggiornati e vi preghiamo a tal proposito di segnalarci eventuali cambiamenti, affinché questo sia un vero strumento d'incontro.

all'osservazione delle ultime Dichiarazioni di Vittoria pervenute, ho notato che molti giocatori, tra i quali il sottoscritto, non hanno giocato ufficialmente da un bel po' di tempo, pur rimanendo stabili nelle loro posizioni di Classifica. Questo fatto genera una non veritiera situazione nelle Classifiche stesse, pertanto propongo di istituire delle Classifiche Triennali a partire da Gennaio 1995.

Le Classifiche saranno per il momento due: Una per il gioco esclusivamente faccia a faccia; ed una esclusivamente per il gioco postale. A richiesta potranno essere introdotte ulteriori classifiche anche per giochi specifici come "Panzer Leader"; Russian Campaign"; "Air Force" o del sistema "Napoleon last Battles"

Alla fine del trienio verranno azzerrate le classifiche e premiati i primi classificati del gioco faccia a faccia ed i primi classificati del gioco postale.

Resto in attesa delle vostre osservazioni e suggerimenti per cambiare insieme

Bruno Cafaro

LUDONET per il PBEM

Quello che sto per proporvi è un modo nuovo per giocare: il Play By Elettronic Mail (PBEM) da non confondere con il VIDEOTEL.

Personalmente sono un operatore (SysOp) di una BBS facente parte di LUDONET, ed in collaborazione con tutti gli altri operatori delle altre BBS, vogliamo mettere a vostra disposizione la nostra rete. Ma ora, prima che molti di voi si spaventino sentendo parlare di BBS e SysOp urge una spiegazione in merito.

Tutti conosciamo il telefono, e tutti sappiamo che attraverso i cavi telefonici scorrono segnali che codificano il suono. Noi parliamo ad un capo del telefono e dall'altro c'è chi può ascoltarci. Fin qui niente di nuovo, ma che ne dite se invece delle persone al telefono ci mettiamo un computer? Certo non discuteranno dell'ultima partita in TV, ne si metteranno d'accordo su come passare la serata, ma si scambieranno dati grazie ad un traduttore simultaneo che traduce in segnali acustici i dati stessi. Questo traduttore si chiama MODEM (MOdulator DEMmodulator). Grazie a questi MODEM è possibile scabiare via cavo qualunque tipo di informazione.

Il BBS (Bullettin Board System) è chi mette il proprio computer a disposizione di tutti gli altri utenti, in pratica si tratta di un computer sempre in attesa di telefonate da altri utenti, Appena qualcuno telefona mette a disposizione diversi programmi, files, immagini ed altre informazioni che l'utente può

CLASSIFICA POSTALE NAZIONALE

Aggiornata al 15/10/1994

11							
	Giocatore	Punti	N° partite	Vinte	Perse	Patte	
	1 Faina M.	157	30	4	0	0	
	2 Ferruro M.	151	4	0	0	0	
1	3 Foggetti M.	138	9	0	0	1	
	4 Cafaro B.	134	8	0	0	0	
	5 Usanza G.	129	15	1	1	0	
1	6 Pranıll C.	126	5	0	0	0	
	7 Piccoll U.	124	5	3	0	0	
	8 Funedda M.	124	2	0	0	0	
	9 Terro G.	121	10	2	1	o	
1	10 Cesaro M.	121	4	1	0	0	
1	11 Pagliari F.	120	3	0	1	0	
1	2 Guglielmo M.	119	2	0	0	0	
1	3 166a G.	119	2	0	0	0	
1	4 Cuoghi S.	118	13	1	1	0	
1	5 Giaroni E.	118	8	0	0	0	
1	6 Tesei M.	118	7	0	0	0	
1	7 Liguori M.	118	4	0	0	0	
1	8 Cottafavi M.	113	1	1	0	0	
18	9 Lucchese A.	110	6	0	0	0	
2	O Cowles W.M.	1,10	1	0	0	0	
2	1 Ercolano G.	110	1	0	0	0	
2	-	109	1	0	0	0	
2		106	2	0	0		
24	La Macchia C.	105	17	. 2	1	0	
25	Gambacurta S.	104	2	0	0	0	
26		104	1	0	0	0	
27		103	6	o	0	1	
28		100	2	0	0	0	
29	Larini J.	94	3	1	0	0	
30	Chiappe A.	93	2	0	0	0	
31	TO THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PROPERTY AND ADDRESS OF THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE	91	3	0	0	0	
32	Romani R.	90	1	0	0	0	
33	Tombesi S.	90	1	0	0	0	
34	Стетопа Р.	82	16	0	1	0	
35	Tagliazucchi E.	82	2	0	0	0	
36	Tonini R.	82	2	0	0	0	
37	Tilipcic L.	76	3	0	1	0	
38	5055	65	4	0	1	0	
39		61	5	0	5	0	
40	Negrelli M.	52	9	0	2	0	
41	Tropiano A.	40	35	0	1	0	
42	The state of the s	The second second second			1	U	

Nota Bene: I numeri delle partite vinte, perse e patte sono relativi a quelle giocate nell'anno in corso, mentre il numero delle partite si riferisce a quello complessivo di tutti i tempi.

prelevare.

Una BBS mette a disposizione anche delle messaggerie, ovvero la possibilità di scambiare messaggi con tutti gli altri utenti della stessa BBS. Un po' come una Casella Postale: io mi collego oggi, prelevo un programma

che mi interessa e lascio un messaggio a Pinco Pallino. Pinco Pallino si collega dopo un paio di giorni, preleva un piccolo file che gli serviva e poi trova il messagio, lo legge, risponde e cosi via.

A questo punto ci si chiede

quanto viene a costare questo scambio di messaggi, visto che in pratica è come fare una telefonata dov'è la convenienza?

Ed ecco che entrano in gioco le Reti BBS; in pratica tante BBS che decidono di mettersi in rete avranno delle aree messaggi in comune, permettendo a tutti i messaggi di circolare liberamente. Esempio: io abito in Sicilia, Pinco Pallino in Lombardia, a questo punto non è necessario che io, per lasciare un messaggio, mi colleghi alla BBS della Lombardia ma bensì a quella più vicina a me. Quel messaggio, grazie alla rete, passa attraverso varie BBS senza ulteriori spese di bolletta, fino ad arrivare alla BBS Lombarda di destinazione.

LUDONET

Ora che sappiamo come funziona una BBS ed una Rete BBS, possiamo parlare della nostra Rete LUDONET.

La LUDONETè la prima Rete in Italia che che si dedica al gioco, mettendo a disposizione degli utenti diversi modi per giocare a distanza, ed è per questo che abbiamo pensato di mettere anche a vostro servizio questo sistema che vi permetterà di facilitare il gioco a distanza.

Quello che ci proponiamo di

fare è mettere a vostra completa disposizione una serie di aree messaggi per consentire lo scambio di mosse a qualunque partita stiate giocando. Naturalmente sarà possibile scambiare anche tutte quelle informazioni che possono essere tradotte in testo. Se la nostra iniziativa sarà gradita, sarà possibile mettere a disposizioni ulteriori aree d'informazione, per consentire la pubblicazione delle Classifiche aggiornate, notizie su Tornei o manifestazioni, annunci, ricerca avversari etc. etc....

Ovviamente per poter usufruire del nostro servizio occorre essere equipaggiati, e quindi necessita possedere almeno un computer, un modem ed il softwere adatto.

Di certo non possiamo fornirvi il computer, ma possiamo indicarvi dove comprare un modem economico ma efficace per l'uso della messaggeria. Per quanto riguarda il softwere, rigorosamente di pubblico dominio, lo possiamo fornire noi stessi gratuitamente, con il solo rimborso spese per la spedizione.

Per chi fosse ancora preoccupato per la bolletta SIP, vorrei rassicurarlo, in quanto con il softwere che gestisce la messaggeria, l'invio e la ricezione dell'informazione avviene in maniera estremamente rapida, pertanto nel tempo necessario ad una persona per dire una frase, il computer ha già inviato una decina d'informazioni, anche ad utenti diversi. Per cui la bolletta non è davvero un problema!

Le cose si complicano per chi non possedesse un computer fornito di modem, in questo caso è possibile raggiungere sempre la Rete LUDONET collegandosi mediante VIDEOTEL, ma a questo punto le tariffe sono proprio quelle del servizio SIP...

Spero di essere stato sufficientemente chiaro nella spiegazione e che l'iniziativa venga apprezzata, di seguito troverete un questionario da compilare se siete interessati.

Chiunque volesse avere maggiori informazioni può contattarmi liberamente all'indirizzo riportato sul questionario.

LUDONET è una rete hobbystica senza scopo di lucro, il cui solo interesse è quello di divulgare i giochi, facilitare le comunicazioni e divulgare il softwere italiano. Per accedere al nostro servizio non è necessario pagare alcuna somma al di fuori di quella dovuta per gli scatti telefonici alla SIP.

Associazione Italiana Giochi di Simulazione TORNEO MASTER

Un modo per conoscersi, un modo per giocare...anche per posta!

Per informazioni rivolgersi a: Bruno Cafaro, via Pomezia 44 - 00183 Roma Tel. 06/7097996 ore serali.

Dichiarazioni di Vittoria pervenute al 15/10/1994

Vincitore	Perdente	Gioco	Data	Postale
Fatighenti	Gentilini	N.L.B.	05/10/93	si *
Faina	Usanza	Anzio	01/01/94	si i
Faina	Marradi	Flight Leader	18/01/94	si*
Cesaro	Cremona	Wagram	13/02/94	si
Faina.	Nanni	Russian C.	08/03/94	si*
Fiordi	Foggetti	We The People	09/04/94	no
Usanza	Negrelli	Anzio	10/04/94	si
Faina	Negrelli	Panzer Leader	14/05/94	si
Piccoli	La Macchia	Napoleon at War	20/05/94	si
Piccoli	La Macchia	Napoleon at War	20/05/94	no
Fiordi	Foggetti	DBA	23/05/94	no i
Ferro	Filipcic	Panzer Leader	27/06/94	si
Foggetti	Fiordi	D.B.A.	15/07/94	no
Foggetti	Fiordi	D.B.A.	15/07/94	no i
Faina	Maccioni	Anzio Beach	26/07/94	si
Faina	Pagliari	Russian Campaign	27/07/94	si
Cottafavi	Ferro	Panzer Leader	31/07/94	si i
Filipcic	Cafaro	Panzer Leader	17/09/94	no
La Macchia	Marcotti	Napoleon at Eylau	22/09/94	si
Piccoli	Marcotti	Napoleon at Eylau	23/09/94	si i
Piccoli	Marcotti	Jena	23/09/94	si
Larini	Cuoghi	Panzer Leader	04/10/94	si ·

N.B. Le partite contrassegnate con un asterisco non sono state contabilizzate nelle classifiche poichè uno dei due giocatori non ha rinnovato l'iscrizione.

Cerco avversari per: "Napoleon at Leipzig"; "Wooden Ships Iron Men"; "Siege of Jerusalem"; "Air Force"; "Devil's Den"; "ASL"; "Adv. Third Reich"; "civil War"; 7th fleet"; "1776"; "Panzerkrieg"; "A uerstaedt"; "Emperor Retuns"; "Anzio" Ho un sistema per tutti questi giochi!!

Cedo inoltre le seguenti traduzioni:

"Storm over Arnhem"; "Turning
Point: Stalingrad"; "G.I. Anvil of victory"; "Crescendo of Doom".

Angelo Tropiano via Urbinati, 15 96010 - Palazzolo (SR)

tel. 0931/882909

Vendo o scambio i seguenti giochi con traduzione da aggiungere: "Armor at kursk" (Task for) £.30,000; "The Emperor Return" (CLA) £. 55.000; "Against the Reich" (WES) £. 45.000; "Battle Over Britain" (SPI) £. 45,000: "D-Day" (AH) £. 40.000; "Ardenne" (AH) £. 40.000; "Dark Nebula" (GDW) £.25.000; "Space Fleet" (GW) £. 30.000; "Titan" (AH) £.55.000; "San Martino" (IES) £. 30.000; "Succession War" (FASA) £. 40.000. Gola Giuseppe via delle Case Nuove, 3 - 00053 - Civitavecchia (Roma) tel./fax: 0766/35352

ANNUNCI

Cerco il n°3 della rivista "COMMAND" contenente il gioco "Samurai Sunset":

Ferro Giampietro via Mas, 9 - 32020

Cesiomagiore (BL).

Vendo o Scambio:

"World in Flames" (ADG) + Regole 5^ Edizione;
"Ancient Empire" (EMP); "Operation Grenade" (SPI);
"The African Campaign" (JED); "Napoleon First Battles"
- (DG); "Ancient" (GI).

Ercolano Giuseppe, via Vocale 40 - 80062 - Sorrento (NA)

Vendo i seguenti libri e riviste: Famous Bombers of the 2WW (2° vol.) £.20.000 Famous Fighters of the 2WW (2°vol.) £.20.000; Hitler's Luftwaffe £.20.000; The World's Fighting Planes £.20.000; Warplanes of the Third Reich £.20.000; The balance of military power £15.000; Modern Fighting Aircraft £.15.000; The Vietnam War £.20.000; Land Warfare £.20.000; Air Warfare £.20.000; Airborne Operations £. 20.000; The Chinese War Machine £. 15.000; The U.S. War Machine £. 15.000; The Soviet War Machine £. 15.000.

Bianco Mauro Strada Antica di Collegno, 180/11 - 10146 Torino tel.011/799101 Fax: 011/4704320 (alla mia attenzione)

Cerco i regolamenti tradotti della serie "Cry Evoc" Bruno Cafaro via Pomezia, 44 00183 Roma

Questionario					
Nome	Cognome				
Indirizzo	Città prov	CAP			
Possiedi un computer oppure hai	la possibilità di usarne uno? se SI, quale mode	llo?			
è fornito di MODEM?	se SI, specificare le caratteristiche				
Segnare con una X la propria risp	osta				
Sono interessato al servizio mazioni.	LUDONET, ho già tutto quanto serve, ma vorrei aver	e maggiori infor-			
Sono interessato al servizio	LUDONET, ma non ho i mezzi per accedere alla rete				
Sono interessato al servizio ITAPAC.	LUDONET, ma preferirei raggiungere la rete via VII	DEOTEL oppure			
	piano, via Urbinati,15 96010 Palazzolo (SR) tel. 0931/8 LIGHT IN THE NIGHT BBS nodo 222:19/1 LUDONET 800->14400 bps - 8N1 - ANSI COLOR	382909			

I I land Haliston