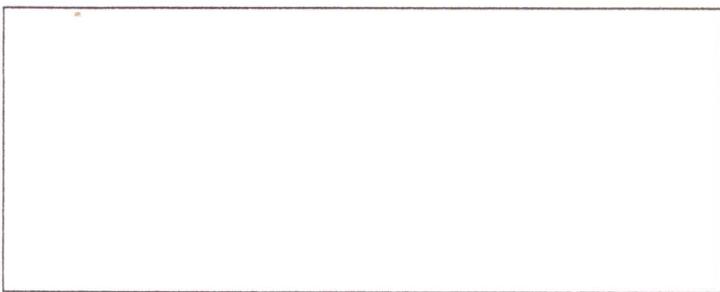


RomaCON'96

Gilda Anacronisti® - Legio II Augusta



Sponsor ufficiale:
strategia e fatica



Mittente: RomaCON'96
c/o Piermaria Maraziti
Via Dameta 31 - 00155 Roma

Stampe

Contiene la brochure completa della
XIV Convention Nazionale
dei Giocatori di Simulazione e di Ruolo

ROMACON'96

XIV CONVENTION NAZIONALE DEI GIOCATTORI DI SIMULAZIONE E DI RUOLO



CHIAMPINO (ROMA) 13-14-15 SETTEMBRE 1996
Gilda Anacronisti* e Legio II Augusta
per FederGiochi

Lettera-invito ai giocatori di simulazione e di ruolo, agli appassionati, agli amici - loro soci - Siamo lieti di annunciare che il 13, 14, 15 Settembre P.V. si svolgerà la *quattordicesima edizione della Convention Nazionale*. Le associazioni organizzatrici sono *Gilda Anacronisti* e *Legio II Augusta* in rappresentanza di *FederGiochi*.

Questo volantino contiene tutte le informazioni necessarie alla partecipazione; come iscriversi, come raggiungere il luogo della manifestazione, gli eventi che si svolgeranno, curiosità varie. Per qualsiasi altra informazione, comunque, è possibile rivolgersi ai vari indirizzi (postali, telefonici, elettronici) indicati più avanti.

Iscrizione

Chiunque può iscriversi alla manifestazione, per un numero qualsiasi di giorni e senza alcun obbligo di partecipazione agli eventi né di altro genere.

L'iscrizione alla manifestazione è di lire 12000 (giornaliere se versate al momento dell'ingresso. Vi sono, però, diverse possibilità di riduzione. L'iscrizione cumulativa ai tre giorni effettuata il primo giorno è di lire 30000 (ridotte ulteriormente a 25000 per i soci di una delle associazioni *FederGiochi* che lo indicano in modo documentato all'atto del versamento della quota). La prassi di iscrizione effettuata sul conto corrente postale indicata più avanti ("segreteria") può essere effettuata per tutti e tre i giorni per 25000 (20000 per i soci di una delle associazioni *FederGiochi*) entro il 7 Settembre (si rammenti che è obbligatorio l'invio del FAX dal 30 Agosto).

strategia e tattica

Roma, Via Cavour 250 - Tel. 06/4824684
Autobus 11, 27, 81 - Metro linea B fermata Cavour

Giocchi di Ruolo e di Società
Tutto su Magic e gli altri giochi di carte
collezionabili (anche singole carte)
Minuterie storiche e fantasy anche dipinte
Scatole di montaggio ed elementi paragrafici per
diorami e modellismo
Giocchi su computer, accesso ai MUD e agli altri
giochi telematici
Libri, riviste, letteratura fantasy e fantascienza

Connettività InterNet e spazio World Wide Web sono forniti da:

Geco Telematica

Formazione di accesso, servizi, informazioni e conoscenza su InterNet
Via E. D'Onofrio, 67 00135 Roma, 06-4061667 - geco@geco.it - <http://www.geco.it/>

Segreteria ed informazioni

Indichiamo qui tutti i riferimenti necessari per avere ulteriori informazioni, per comunicare con gli organizzatori, per le prenotazioni alberghiere e per i pagamenti anticipati di iscrizioni e prenotazioni

Piemaria Marazzi	Via Danetra, 31	06-2294955, 2294176, 0330-PIERMA@TECO.IT
Gilda Anacronisti	00155 Roma	991776 (gratuito) FAX 06-4512579 2-335/318 1661110-SECTOIR (call centre di Piemaria Marazzi) 96.390/301.1@RM-NET.IT
Stefano Marconi	Via Carducci 2	06-7916520
Legio II Augusta	00043 Chiampino	0318-3354992 (luigi & ddy)

per tutti i pagamenti: c.c.p. 86523008 intestato a Piemaria Marazzi, Via Tripoli 5 - 00199 Roma
È consigliabile inviare per FAX ricevuta e causale o lettera accompagnatoria e obbligo l'invio per FAX a partire dal 30 Agosto compreso.

Per informazioni recenti su tutti gli eventi potete consultare l'indirizzo World Wide Web:
[HTTP://WWW.GECO.IT/~GILDA/ROMA1996/](http://www.geco.it/~GILDA/ROMA1996/)

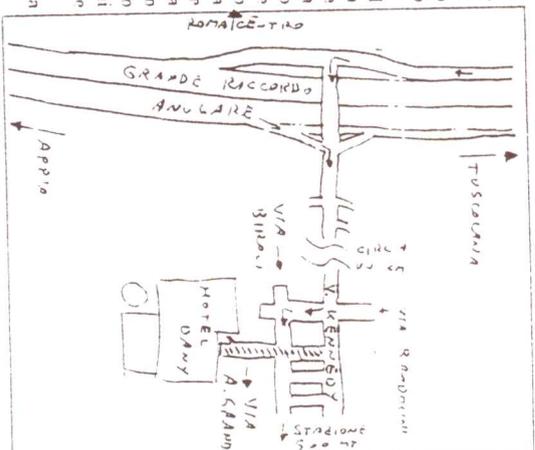
Servizi e disposizione della manifestazione

Locali dedicati alla manifestazione
La manifestazione si svolgerà in alcune sale nel moderno Hotel Dany, ad un passo da Roma. L'indirizzo esatto è Via A. Grandi, 2 - 00043 Chiampino. Telefono (solo per riferimento) 06-79321151-2-3-4.
(Ili spazi a disposizione comprendono due ampie sale nonché una sala più piccola con adiacente una saletta (queste ultime verranno utilizzate per lo spazio computer). Se il tempo sarà elementare si potrà utilizzare un ampio giardino ed una terrazza. Nella hall sarà presente lo stand commerciale. Siamo in trattative per ottenere altre sale e spazi a disposizione dal Comune di Chiampino.

Come arrivare alla manifestazione

Per chi arriva in treno, una volta arrivati alla Stazione Termini occorrerà prendere il treno per Chiampino (con partenze ogni quarto d'ora circa). Dalla stazione di Chiampino l'Hotel Dany è a meno di un chilometro (vi è una linea dell'autobus che lo collega alla stazione).

Chi arriva in auto, una volta raggiunto il Grande Racordo, Anulare dovrà imboccare l'uscita 23 "Chiampino - Gregna di S. Andrea" (chi proviene da Nord dovrà imboccare all'altezza della Tuscolana la "laterale"). Dopo circa un chilometro (si è su Via Bianchi Bandinelli e poi su Viale Kennedy), all'altezza del cartello indicante l'inizio della città di Chiampino, si gira a destra per Via Brodolini, subito a sinistra per Via Puzio Biroli e dopo una cinquantina di metri a destra per Via (grandi) (la strada è cieca e termina proprio sull'ingresso dell'Hotel Dany). I clienti dell'albergo potranno utilizzare il garage interno (di cui verranno temporaneamente fornite chiavi e telecomando del cancello).
In ogni caso trovate qui a fianco una schematica cartina del luogo.



Pernotamento e pasti in loco

I partecipanti potranno pernottare presso l'Hotel Dany (dal giovedì sera al lunedì mattina) e partecipare potranno pernottare temporaneamente, entro il 27 Luglio alla segreteria). Le stanze sono triple (o doppie con un sovrapprezzo) con aria condizionata, isolamento acustico e tutti i comfort (gli ospiti dell'albergo potranno utilizzare il garage interno per una maggiore tranquillità e comodità senza alcun onere aggiuntivo).

Play by (E-Mail)
World Conquest

Prima presentazione assoluta e partite lampo di prova

Orario continuato a partire da Venerdì sera
Presentazione a cura dell'autore Bill Rapp

Eventi Speciali

Asta Tosta

Compravendita di materiale ludico usato fra privati
Indicando da un "battitore" coordinata da un "battitore"

3M
Consegna lotti: Sabato mattina. Battitura: Sabato ore 15.30
E' l'occasione per liberarsi di giochi che non volete più o di trovare giochi che cercavate perduti per sempre!
Giulda Anacronisti
Piemonte Marziti 06-2291955 0330-991776
FAX 06-4812579 gildad@ECCO.IT

Incontro telematico

Incontro tra i partecipanti alle conferenze telematiche di RFGNET, RINGNET e TREKNET

Sabato 22.00
L'incontro è organizzato per conto dei coordinamenti nazionali di RFGNet, RingNet e TrekNet
Cavalieri dell'Esagono 040-635294
F.S.M.N.G@INTERWARE.IT

Riunione

Riunione riservata
Riunione aperta a tutti
Domenica 9.30
Domenica 14.30

InterNet

MUD
Lumen et Umbra

Il primo MUD in italiano
Gioco su postazione collegata
Navizzazione nel
World Wide Web

Agnostika
Roberto Fiabani 06-5899287
AGONISTIK@MCI.LINK.IT
HTTP://WWW.MCI.LINK.IT/COM/AGONISTIK/

Spazio sul WWW

Il sito ufficiale di RomaCON'96
potrà ospitare associazioni e situazioni. In relazione alla loro attività. Il costo di tale servizio è di lire 35000 (testi, ASCII e immagini fornite senza formattazione) o 20000 (pagine già in formato HTML). Occupazione massima circa 500kb.
Segnalare tempestivamente l'eventuale interesse.
Chi avesse già un sito lo segnalasse per un link gratuito!

I nomi delle associazioni sono in grassetto se fanno parte della FederGiochi. I nomi di negozi o entità commerciali sono sottolineati.

Per ciascun evento occorre fare riferimento in tutto e per tutto al responsabile indicato sia per informazioni specifiche che per le eventuali responsabilità relative ai singoli eventi.
L'organizzazione centrale si solleva da qualsiasi responsabilità relativa ai singoli eventi.
Si noti, infine, che tutti i partecipanti alla manifestazione potranno utilizzare gli spazi non utilizzati da nessun evento per gioco libero o contatti (per la promozione si veda il paragrafo relativo alle informazioni per le associazioni FederGiochi). E' fatto assoluto divieto l'utilizzo degli spazi per il commercio abusivo (carte o giochi usati per questo potrebbe rivolgerci per accordi di conto vendita allo stand ufficiale) o per altro scopo. L'organizzazione centrale si riserva comunque il diritto di reclamare lo spazio libero (previo avviso) nel caso questo sia necessario per lo svolgimento di alcuni eventi ordinari e straordinari.

I. J. R.
Biblum

Partite Dimostrative
Partite Dimostrative

Marco Montonoxo 06-5627913 (coautore)
Venerdì sera: Domenica pomeriggio: altri orari a richiesta
Tatiro della Monte Michele Wildenph 06-50911341 (autore)
Venerdì pomeriggio: Sabato mattina: altri orari a richiesta

Giochi di Ruolo dal Vivo

Tornei fantasy
Avventure fantasy
Investigativo

Su prenotazione
Gilda Anacronisti
Piazzo Fedele 06-2425176
Responsabile Gruppo: CNV fantasy
Sabato e Domenica mattina e pomeriggio (all aperto)
Gilda Anacronisti
Mauro Terzaghi 06-8252319 (anche FAX)
THRII.FFR@ECCO.IT

Giochi di Carte Collezionabili

Illuminati
Tornei Dimostrativi ed Eventi Speciali

In collaborazione con Paolo Desalvo 06-9905636 (ore serali)
d'Galactus Club
FAX o voce 06-4182076 Nr 4187@MCI.LINK.IT
Venerdì sera: Sabato mattina: Domenica mattina: altri orari a richiesta
Il gioco sarà preceduto da una presentazione. Sarà possibile effettuare delle partite di prova anche per chi non dispone di carte.
Gilda Anacronisti
Riccardo Patteaglia 06-87137122

Magic the Gathering
Mutant Chronicles
Shloh (Dixie)

Torneo Semi-Open
Torneo Open
Torneo Open
Paolo Piccini 06-7822292
L'Legio II Augusta
Venerdì sera: Sabato pomeriggio
L'Legio II Augusta Stefano Marcopoli 06-7916520
Venerdì sera: Sabato tardo pomeriggio

Tridimensionali

Crash
Necromunda
Space Hulk
Storici
Warhammer 40000
Warhammer Fantasy Battle
Warhammer
Warhammer Quest

Torneo Dimostrativo
Premio Torneo Nazionale
Partite Dimostrative
Vari Eventi Dimostrativi
Partite Dimostrative
Eliminatoria Straordinaria
Finale Torneo Nazionale
Partite Dimostrative
Mazeghina
Vincenzo Spina 06-6637176 (autore)
Domenica primo pomeriggio
Calcello fantasy
Giulio Patti 0577-270660
Dragon's Lair
PATTI@UIC@SVA.VV.IRRI.IT
Venerdì sera: Sabato pomeriggio
Tana del Troll
Claudio Boldini 06-7003561
Sabato pomeriggio e sera
L'Legio II Augusta
Pannofia
L'Legio II Augusta
Domenica
Tana del Troll
Claudio Boldini 06-7003561
Domenica
Domenica mattina e pomeriggio
Franco Violante 0823-810392
Midegard

Giochi per computer

1830
Perfect General
Warcraft II

Torneo Open
Torneo Open
Torneo Open (uno contro uno)

Warhammer Quest

Sabato mattina e pomeriggio
Domenica tardo mattinata
Tana del Troll
Claudio Boldini 06-7003561
Venerdì sera: Sabato mattina

Warcraft II

Domenica mattina
Venerdì pomeriggio
Piemonte Marziti 06-2291955 0330-991776
FAX 06-4812579 gildad@ECCO.IT

Warcraft II

Domenica mattina
Venerdì pomeriggio
Piemonte Marziti 06-2291955 0330-991776
FAX 06-4812579 gildad@ECCO.IT

Il costo a testa per notte (compresa la prima colazione) è di lire **59000**, scontato a **55000** per chi invia entro il 27 Luglio l'intera quota relativa ai giorni di pernottamento. Le camere sono limitate per cui è opportuno prenotare il più presto possibile mandando come caparra almeno il costo di una notte.

Saranno disponibili altri posti in alberghi o foresterie nei pressi del luogo della manifestazione (comunque raggiungibili comodamente a piedi in pochi minuti) a condizioni più economiche (con una qualità più ordinaria): vi preghiamo di riferirvi alla segreteria per qualsiasi informazione.

L'Hotel Dany dispone inoltre di un ottimo ristorante che, per la durata della manifestazione, potrà ospitare tutti i partecipanti interessati. Abbiamo concordato un costo di lire **25000** (escluse bevande) per pasto (pranzo o cena) a menù parzialmente fisso (ovvero con una serie limitata di scelte). Il menù sarà concordato a ridosso della manifestazione e siamo pronti ad accettare suggerimenti a proposito.

Informazioni per le associazioni FederGiochi

Rappresentanti ufficiali

Un rappresentante per ciascuna associazione aderente alla **FederGiochi** alla data del 14 Settembre 1996 avrà diritto all'ingresso gratuito nonché allo sconto del 15% sul pernottamento (da Giovedì sera a Lunedì mattina – eventuali giorni ulteriori non saranno scontati).

Questi rappresentanti devono essere gli stessi che parteciperanno alla riunione chiusa prevista per la Domenica e la fruizione dell'ingresso gratuito e dello sconto implicano obbligo di partecipazione alla stessa riunione.

Sconti per i soci

È previsto, per la sola iscrizione cumulativa – non per quella giornaliera, uno sconto sul costo dell'ingresso. Tale sconto è aumentato se il pagamento è effettuato in anticipo utilizzando il conto corrente postale già indicato.

Promozione

A tutte le associazioni aderenti a **FederGiochi** alla data del 14 Settembre sarà data possibilità di promuovere le proprie attività. Sarà messa a disposizione una bacheca, gestita dall'organizzazione per dare spazio a tutti; sarà permesso il volantinaggio; sarà possibile (compatibilmente con i problemi di spazio relativi agli eventi) distribuire materiale autoprodotta e per cui si richieda un semplice rimborso spese (qualsiasi attività di questo genere deve essere però preventivamente annunciata all'organizzazione). Inoltre, previo un minimale rimborso, è possibile avere visibilità nel *World Wide Web* (vedi: Eventi, *InterNet*).

Le associazioni organizzatrici

Gilda Anacronisti

La **Gilda Anacronisti** è la più grande associazione italiana ad occuparsi (dal 1988) di tutte le forme di Gioco di Ruolo dal Vivo (*fantasy*, investigativo, *horror*, fantascientifico, metropolitano, *killer*). Altre attività sono anche nell'ambito dei Giochi Narrativi, dell'editoria amatoriale, della telematica (relativa ai Giochi o meno – patrocina RPGNET, una rete dedicata ai Giochi di Ruolo e Simulazione, fra le altre attività).

Legio II Augusta

La **Legio II Augusta** è nata nel 1993 dalle ceneri della *Cohors Tiberina*. Ha organizzato la **RomaCON** del 1994 e due **TiberCON** nel 1990 (come *Cohors Tiberina*). È un'associazione di giocatori di Roma Sud specializzata in ricerche storiche, board games, multiplayer e storia militare.

Cerebus – di Dave Sim

Il logo semiufficiale della RomaCON'96 è Cerebus, un Aardvark protagonista di una lunga serie di fumetti fantasy autopubblicati in America dall'autore.

Non ha particolari collegamenti con Roma, se non il fatto che nella sua movimentata vita è stato Papa della religione occidentale del suo mondo. L'unico motivo reale per cui è stato scelto è che sono particolarmente appassionato dei suoi albi, in Italia pochissimo noti, e ho voluto dargli un po' di visibilità a molta gente che non ne ha mai sentito parlare.

È uscito nel Dicembre 1977 ed ha raggiunto il numero 200 pochi mesi fa. Senza dubbio una lettura di ottimo valore per tutti gli appassionati di fantasy, ma non solo!

(Piermaria Maraziti)