

PAD

CON

'93

XI RADUNO NAZIONALE DEI GIOCATORI DI SIMULAZIONE E RUOLO PALAZZO DEL TURISMO, MONTEGROTTO TERME (PD) 10-11-12 SETTEMBRE 1993

Il Circolo UISP OVERLORD di Padova e la Federazione Nazionale delle Associazioni dei Giocatori di Simulazione, di Ruolo e di Società, con il patrocinio della Provincia di Padova e del Comitato Manifestazioni di Montegrotto Terme, organizzano l'undicesima **Convention Nazionale dei Giocatori di Simulazione e di Ruolo**.

AMMISSIONE

L'ammissione alla Convention sarà consentita solamente alle persone munite di cartellino d'ingresso valido per la giornata in corso, che dovrà venire portato in modo ben visibile ed in ogni caso esibito ad ogni richiesta del personale di controllo. La Convention avrà inizio Venerdì 10 settembre alle ore 09.00 e si chiuderà Domenica 12 settembre alle ore 21.00.

ISCRIZIONI

La quota d'iscrizione è fissata in L. 10.000 per ciascun giorno di partecipazione; in caso di preiscrizioni inviate entro il 31 luglio (farà fede il timbro postale) e riferentisi all'intera Convention (3 giorni) la quota verrà ridotta a L. 25.000.

Per iscriversi è necessario inviare l'intera quota (ripetiamo: L. 10.000 per un giorno, L. 20.000 per due giorni, L. 25.000 per tre giorni se entro

il 31 luglio, L. 30.000 per tre giorni dopo il 31 luglio) più, se si desidera pernottare negli alberghi prenotati, la caparra di L. 35.000, a mezzo vaglia postale al seguente indirizzo: **Diego Rossi, Casella Postale 658, 35100 PADOVA**.

I cittadini stranieri avranno diritto all'ingresso gratuito dietro semplice esibizione del passaporto.

CIBO E BEVANDE

All'interno del Palazzo del Turismo sarà attivo un punto di ristoro per gli irriducibili; chi invece decidesse di staccarsi per qualche tempo dal tavolo da gioco potrà recarsi in alcuni ristoranti e pizzerie dei dintorni, secondo un elenco che verrà distribuito all'arrivo alla Convention.

FASCE ORARIE

Onde assicurare la massima scorrevolezza alla Convention, tornei ed eventi sono stati distri-

buiti in fasce orarie, il cui rispetto dovrà essere tassativo; non è ammissibile che il ritardo di poche persone danneggi decine di altri, costretti ad attendere o a rinunciare ad altri eventi.

Riportiamo di seguito uno specchio riepilogativo delle fasce orarie, con le sigle che verranno utilizzate nel seguito per definire gli spazi riservati agli eventi.

#	Fascia oraria
1	09.00-10.30
2	10.30-12.00
3	12.00-13.30
4	13.30-15.00
5	15.00-16.30
6	16.30-18.00
7	18.00-19.30
8	19.30-21.00
9	21.00-22.30
10	22.30-00.00

Le giornate di Venerdì e Sabato saranno formate da tutte le 10 fasce orarie; la giornata della Domenica arriverà fino alla fascia 8.

EVENTI E TORNEI

Tutte le descrizioni che seguono, elencate in ordine alfabetico a seconda del gioco cui si riferiscono, utilizzano il seguente formato:

NOME DEL GIOCO (CODICE DELL'EVENTO) Min/max partecipanti: Descrizione sommaria.
Responsabile, **CIRCOLI ORGANIZZATORI**
FASCE ORARIE

Se il titolo del gioco è sottolineato, chi intende iscriversi al corrispondente torneo dovrà portare con sé una copia del gioco; nel caso in cui nessuno dei partecipanti ad una partita disponesse di una copia del gioco, tutti i partecipanti saranno eliminati dal torneo.

Se alla voce "Min/max partecipanti" compare la sigla "NA" ciò significa che si tratta delle sole finali di un Torneo Nazionale del quale si sono già svolte le eliminatorie ed a cui non è pertanto possibile iscriversi in Convention.

Per quanto riguarda gli Eventi speciali (Assemblee, Stage, Partite *una tantum*, Presentazione di giochi nuovi, ecc.) il formato è lo stesso ma l'elenco segue quello dei Tornei.

TORNEI

1830 (183) 16/36: Terzo Campionato Italiano individuale; due round ad eliminazione diretta.
Federico Vellani, CAVALLI DI FERRO E FACCE DI BRONZO (MO) e 3M (MO)
Qualificazioni: SAB3-6
Finale: DOM1-4

ADVANCED CIVILIZATION (ACV) 16/30: Due round a tempo prefissato, classifica a punti.

Diego Latella, OVERLORD (PD)
VEN8-10, SAB1-3

ADVANCED D & D - 2ª EDIZIONE (ADD) 20/60: Eliminazione straordinaria e finali del Torneo Nazionale.

Gianluca Abbati, 3M (MO)
Eliminatoria: VEN9-10
Semifinali: SAB1-2
Finali: DOM1-2

ADVANCED SQUAD LEADER (ASL) NA: Finali del Torneo Nazionale.

Daniele Dal Bello, ABM (Foligno)

Quarti di finale: SAB1-4
Semifinali: SAB7-10
Finale: DOM1-3

N.B.: se le eliminatorie locali non saranno ancora concluse, si terrà invece il Torneo seguente:

ADVANCED SQUAD LEADER (ASL) 8/8: Tre round ad eliminazione diretta.

Daniele Dal Bello, ABM (Foligno)

Qualificazioni: SAB1-4
Semifinali: SAB7-10
Finale: DOM1-3

Chi si iscrive sappia che la sua iscrizione verrà ritenuta valida solo in caso di mancata disputa delle Finali Nazionali.

ARS MAGICA (ARS) 15/18: Due round con classifica a punti.
Rodolfo Rosini, I CAVALIERI DELL'ESAGONO (TS)
SAB7-8, DOM4-5

AXIS & ALLIES (A&A) 8/8: Due round ad eliminazione diretta con andata e ritorno.

Ilicio Quattrocchi, 3M (MO)
Qualificazioni: SAB1-5
Finale: DOM1-5

BATTLETECH (BTE) 8/8: Tre round ad eliminazione diretta.
Diego Rossi, OVERLORD (PD)
Qualificazioni: VEN9-10
Semifinali: SAB4-5
Finale: DOM3-4

BLOOD BOWL (BLB) 8/16: Eliminazione diretta.
Cristian Pellizzari, BLOOD RING (VI)
Qualificazioni: VEN8-10
Quarti di finale: SAB4-5
Semifinali: SAB9-10
Finale: DOM3-4

CYBERPUNK (CYB) 10/15: Due round con classifica a punti.
Andrea Valcher, OVERLORD (PD)
VEN7-8, SAB3-4

DIPLOMACY (DIP) 7/28: Due round a eliminazione diretta.
Luca Mondini, AID
Qualificazioni: SAB8-10
Finale: DOM3-5

FOOTBALL STRATEGY (FBS) 8/16: Eliminazione diretta.
Daniele Pagnutti, OVERLORD (PD)
Qualificazioni: SAB1-3
Quarti di finale: SAB6-8
Semifinali: DOM1-2
Finale: DOM5-6

IL GIOCO DI RUOLO DEL SIGNORE DEGLI ANELLI (GRS) NA: Finali del Torneo Nazionale.
Paolo Scannapieco, DRACONIS GLOBUS (VE)
Finali: VEN4-8, SAB3-7, DOM1-5

IL RICHIAMO DI CTHU-LHU (RDC) 5/30: Eliminatoria del Torneo Nazionale.
Paolo Fasce, LABYRINTH (GE)
DOM2-3

PANZER LEADER (PZL)
4/16: Da due a quattro turni ad eliminazione diretta.
Sergio Cuoghi, 3M (MO)
Eliminatorie: SAB1-2
Quarti di finale: SAB5-6
Semifinali: SAB9-10
Finale: DOM1-2

SPACE HULK + DEATH-WING (SHU) 8/8: Tre turni a eliminazione diretta con limite di tempo.
Roberto Miselli, 3M (MO)
Eliminatorie: VEN9-10
Semifinali: SAB4-5
Finale: DOM2-3

SPACE MARINES - 2ª EDIZIONE (SMA) 8/8: Tre turni ad eliminazione diretta con limite di tempo.
Roberto Miselli, 3M (MO)
Eliminatorie: SAB1-2
Semifinali: SAB6-7
Finale: DOM2-3

STAR WARS (STW) 20/40: Eliminatoria straordinaria e finali del Torneo Nazionale.
Fabio Montanari, 3M (MO) e ALLIANCE
1ª Eliminatoria: VEN9-10
2ª Eliminatoria: SAB1-2
Semifinali: SAB5-6 e SAB9-10
Finali: DOM 1-2

UP FRONT (UPF) 8/illimitato: Girone italo-svizzero a punti su 6 partite.
Emanuele Oriano, OVERLORD (PD)
VEN6-7, SAB6-7

WARHAMMER 40.000 (WH4) 8/16: Quattro turni ad eliminazione diretta.
Cristian Pellizzari, BLOOD RING (VI) e I CAVALIERI DELL'ESAGONO (TS)
Qualificazioni: VEN5-7
Quarti di finale: SAB2-3
Semifinali: SAB6-7
Finale: DOM2-4

ALTRI EVENTI

B17 (B17) illimitato: Missione collettiva di uno squadrone della 15ª Forza Aerea USA.
Emanuele Oriano, OVERLORD (PD)
DOM3-4

CRISIS (CRI) 4/8: simulazione di comitato di crisi.
Luca Sandonà, OVERLORD (PD)
SAB9-10

FEDERAZIONE (FED) illimitato: Riunione dei Circoli aderenti alla Federazione delle Associazioni dei Giocatori di Simulazione, Ruolo e Società.
Daniele Dal Bello, ABM (Foligno)
SAB8-9

GIOCHI DIRUOLO (GDR) illimitato: Stage di vari RPG.
Loriano Rampazzo, CSCC CIGIRA. (VE)
CONTINUO

MINIATURE (MIN) illimitato: gara di pittura miniature nelle categorie: a) Modelli Singoli; b) Diorama. Nessun limite al numero di pezzi per categoria a testa. **L'organizzazione non risponde di eventuali furti.**
Gianluca Abbati, 3M (MO)
VEN1-10, SAB1-4

SERIE A (ASS) NA: Assemblée Nazionale dei Presidenti di Lega e degli Allenatori delle Leghe Fantacalcio.
Bruno Fabris, OVERLORD (PD) e LEGA FANTACALCIO "NEREO ROCCO" (PD)
VEN8-9

SERIE A (LIB) NA: Presentazione della 3ª edizione del libro "Serie A - Il gioco più bello del mondo dopo il calcio" con la partecipazione dell'autore, **Riccardo Albini.**
Bruno Fabris, OVERLORD (PD) e LEGA FANTACALCIO "NEREO ROCCO" (PD)
SAB6

SERIE A (SOR) NA: Sorteggio ufficiale per le Coppe Inter-Lega della CONFANE (Confederazione FantaLeghe del Nord-Est).
Bruno Fabris, OVERLORD (PD) e LEGA FANTACALCIO "NEREO ROCCO" (PD)
DOM5

TALISLANTA (TAL) 4/6: Partita unica di presentazione di questo gioco di ruolo fantasy.
Roberto Srelz, I CAVALIERI DELL'ESAGONO (TS)
SAB3-5

Gli elenchi che precedono sono aggiornati al 25/05/93; questo ovviamente non significa che fino a settembre non possano venire preparate altre iniziative.

A questo proposito, preghiamo chiunque voglia organizzare un evento od un torneo "bricolage" di notificarcelo nel modulo di iscrizione: nei limiti del ragionevole cercheremo di mettergli a disposizione tavoli e spazio informativo.

AVVERTENZE

L'iscrizione ad un torneo costa L. 7.000 (L. 10.000 solo per **ADD**); verranno messi in palio buoni acquisto per un valore corrispondente alle quote di iscrizione raccolte (per **ADD** una parte delle quote contribuirà a pagare il volo in Inghilterra al vincitore del torneo).

L'iscrizione all'evento speciale **B17**, che verrà premiato come un torneo, costerà L. 5.000; quella all'evento speciale **MIN** costerà L. 2.000 per miniatura singola e L. 5.000 per diorama.

Se volete essere sicuri di trovare posto preiscrivetevi ai tornei, compilando l'apposita sezione del modulo e versando le quote. Non saranno accettate iscrizioni a più tornei il cui svolgimento sia simultaneo (per i tornei con vari turni di qualificazione, la proibizione non si applica alla finale; per i tornei a punti, invece, vale per tutte le fasce orarie di svolgimento del torneo); se ignorate l'avvertimento, verrà comunque considerata valida solo l'iscrizione a più alta priorità fra quelle in conflitto.

Per aiutarvi nel capire quali eventi siano reciprocamente incompatibili abbiamo redatto il Cronogramma riportato nella pagina a fronte; se eventi di colore nero si sovrappongono, anche per una sola fascia oraria, scatterà il vincolo di simultaneità.

Per i tornei che prevedono un numero massimo di partecipanti, varrà il criterio del "chi prima arriva, meglio alloggia"; prima vi iscrivetevi, più probabilità avete di trovare posto.

Tutti i tornei hanno un minimo di partecipanti; in caso un torneo non si disputasse per carenza di iscrizioni, le quote già versate verranno restituite.

Diverso è il caso in cui all'ultimo momento qualcuno rinunciasse; l'interessato dovrà trovarsi un sostituto o la quota verrà comunque incamerata per contribuire a formare il buono acquisti.

OSPITI

PADCON'93 sarà visitata da una coppia di ospiti di riguardo: **Don Hawthorne**, Managing Director di "The **GENERAL**", la rivista della **AVALON HILL**, e sua moglie Maria. Maria e Don saranno felici di chiacchierare con chiunque, purché parliate almeno un po' d'inglese e riusciate a staccarli dal tavolo di **UP FRONT**, loro gioco preferito.

Altro ospite d'onore è **Riccardo Albini**, autore del libro "SERIE A: il gioco più bello del mondo dopo il calcio"; gli appassionati (e i curiosi) lo potranno conoscere partecipando agli eventi legati al FantaCalcio.

INFORMAZIONI

Per ogni dubbio che possiate avere potrete rivolgervi al nostro Servizio Informazioni, che rimarrà attivo a partire dal mese di Luglio per tutta l'estate.

Le richieste potranno venire rivolte in varie forme:

- Telefonando ai numeri
049/685514 (Luca) o
049/8873375 (Emanuele)
(dal Lunedì al Giovedì dalle ore 14.30 alle ore 17.30 uno dei due sarà sempre presenziato);

- Inviando un fax al numero
049/681542
(attivo sette giorni la settimana 24 ore su 24);

- Per via telematica ai numeri
2:332/504.26 (FidoNet)
100034,2113 (CompuServe)

NEGOZI

Alla Convention prenderanno parte anche due negozi ed una casa editrice.

Ci saranno infatti: uno stand di giochi gestito dal negozio **ORSA MAGGIORE** di Modena, uno stand di miniature ed accessori gestito dalla **JOHNNY REB** di Milano ed uno spazio di presentazione di nuovi prodotti gestito dalla **NEXUS** di Modena.

SERVIZI

Nella sede della Convention sarà disponibile un Servizio Fotocopie gestito da terzi; il costo per pagina sarà di L. 200. Oltre al sistema di amplificazione, nella sala principale verrà predisposta una messaggeria luminosa per gli annunci di servizio.

Purtroppo il Palazzo del Turismo dispone di un solo telefono pubblico; all'arrivo in Convention verrà distribuita una mappa delle cabine telefoniche dei dintorni.

RINGRAZIAMENTI

Si ringraziano tutti coloro che hanno offerto la loro collaborazione, ed in particolare:

Alliance

ABM - Associazione Board-games Militari di Foligno (PG)

AID - Associazione Italiana Diplomacy

Blood Ring di Vicenza

Cavalieri dell'Esagono di Trieste

Cavalli di Ferro e Facce di Bronzo di Modena

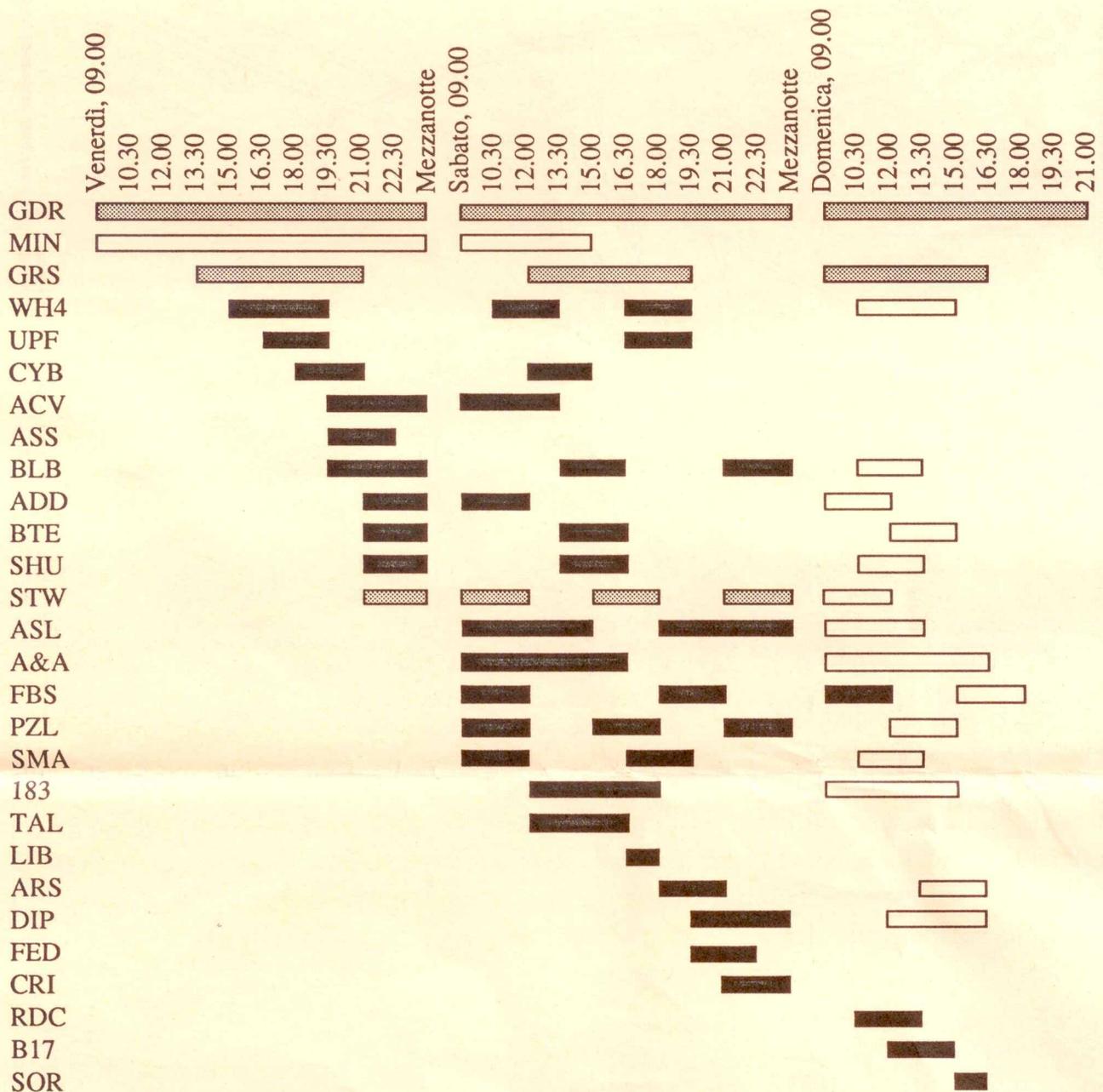
CSCC C.I.G.I.R.A. di Marghera (VE)

Draconis Globus di Venezia

Labyrinth di Genova

3M - Modellisti Militari Modenesi di Modena

CRONOGRAMMA DEGLI EVENTI DI PADCON'93



PREMIAZIONI

Le premiazioni si effettueranno al termine dei rispettivi tornei, per non obbligare i partecipanti ad attendere la domenica pomeriggio a meno che questo non sia strettamente indispensabile.

In aggiunta al buono acquisti, utilizzabile presso gli stand dell'ORSA MAGGIORE e della JOHNNY REB, ciascun vincitore riceverà una coppa offerta dal Circolo OVERLORD, eccezion fatta per i tornei nazionali organizzati da altre Associazioni.

LEGENDA

- Evento con più sessioni in alternativa; consultare l'elenco alfabetico
- Evento l'iscrizione al quale proibisce altre simultanee iscrizioni
- Evento da non considerare nel controllare la simultaneità

MODULO DI PREISCRIZIONE

DATI ANAGRAFICI

Nome:
Cognome:
Gruppo/Circolo:
Indirizzo:
Provincia o Stato:
Telefono:

DATI DI PARTECIPAZIONE

Parteciperò alla Convention nei giorni:

- Venerdì 10 Settembre
 Sabato 11 Settembre
 Domenica 12 Settembre

Arriverò in:

- Auto/Moto
 Treno

Vorrei partecipare ai seguenti tornei (in ordine di preferenza):

- 1)
2)
3)

Vorrei partecipare ai seguenti eventi:

- 1)
2)
3)

Mi rendo disponibile ad arbitrare i seguenti tornei:

- 1)
2)
3)

Intendo organizzare un evento aggiuntivo rispetto al programma (indicare anche la fascia oraria preferita):

DATI ALBERGHIERI

Intendo pernottare nelle notti di:

- Giovedì 9 Settembre
 Venerdì 10 Settembre
 Sabato 11 Settembre
 Domenica 12 Settembre
 Altro (specificare)

Desidero pernottare in un albergo della seguente categoria:

- ★★★★★ da L. 64.000 a L. 80.000 per notte a testa
 ★★★★ da L. 50.000 a L. 60.000 per notte a testa
 ★★★ da L. 45.000 a L. 50.000 per notte a testa
 ★ da L. 35.000 a L. 45.000 per notte a testa
 Campeggio L. 14.000 per tenda, L. 18.000 per camper e L. 9.000 per persona per notte (non occorre inviare caparra).

Nota Bene: i prezzi indicati variano in funzione dello specifico albergo, che verrà comunicato all'arrivo in Convention. Dato che il mese di Settembre è ALTISSIMA stagione per Montegrotto Terme, è assolutamente impossibile concentrare tutti in due o tre alberghi. Per la stessa ragione, è indispensabile che chi richiede il pernottamento si iscriva entro e non oltre il 31 Luglio prossimo; solo così potrà contare sulla conferma della camera in un albergo della categoria preferita. Per chi si dovesse iscrivere in ritardo, in linea di massima e senza impegno troveremo comunque una camera se il modulo arriverà entro fine Agosto; dopo di che, si salvi chi può (è così romantico dormire sotto le stelle...). Se intendete dormire con qualcuno/a in particolare, siete vivamente pregati di scrivercelo. Le camere sono doppie: se volete una singola sappiate che l'aumento si aggirerà intorno al 15%. I prezzi sono comprensivi di prima colazione.

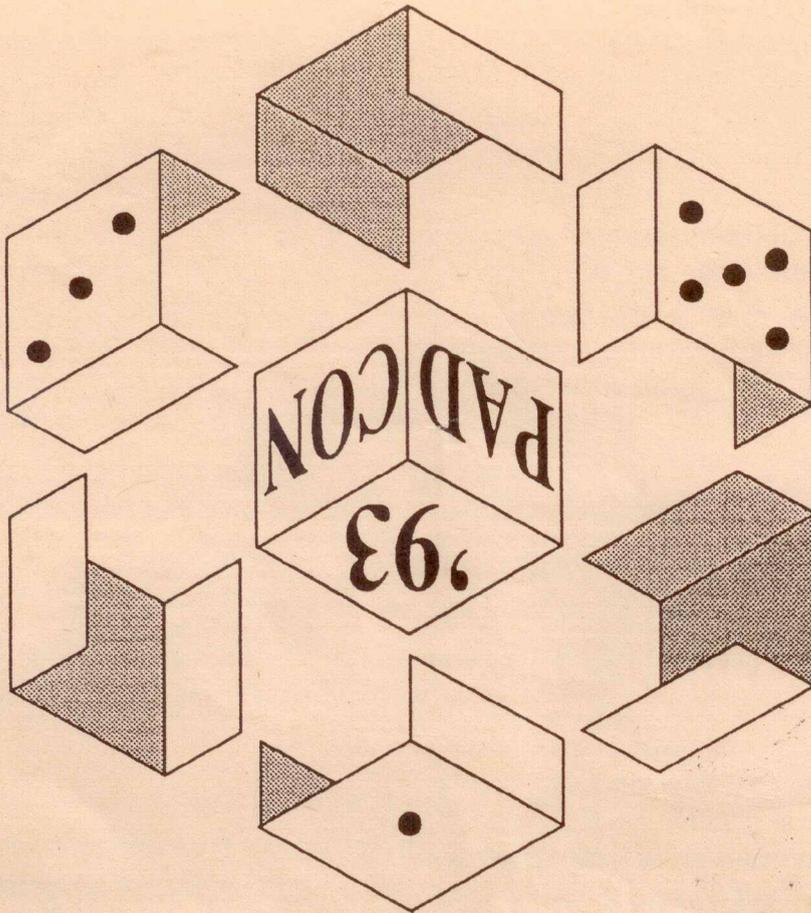
DATI DI PAGAMENTO

Iscrizione alla Convention	L.
Iscrizioni a Tornei ed Eventi	L.
Caparra per albergo	L. 35.000
Totale	L.

Allegare vaglia postale per la cifra in questione. Eventuali cancellazioni daranno diritto al rimborso del 100% della cifra se pervenute entro il 15 Agosto. Dopo tale data, saranno accettate solamente eventuali sostituzioni di persona.

Intestare il vaglia ed inviare il modulo al seguente indirizzo:

Diego Rossi
Casella Postale 658
35100 PADOVA



Circolo UISP "OVERLORD"
via Loredan, 26
35100 PADOVA



MARCO Lombardi
Via DEL VIGNOLA, 44
00196 - ROMA
(RM)

STAMPE