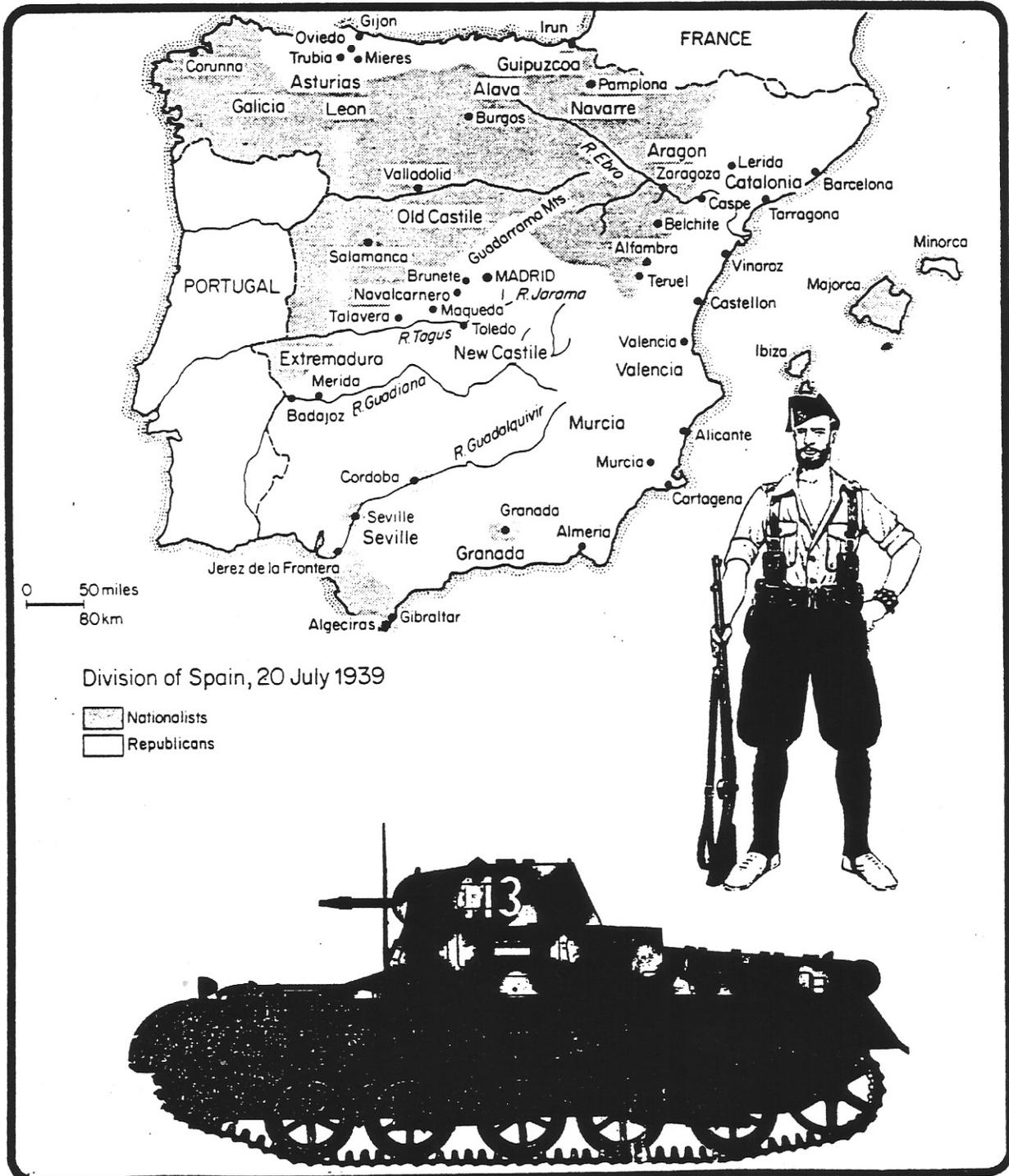
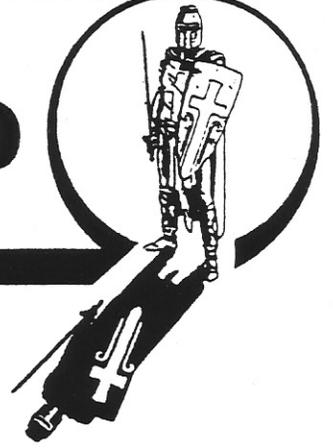


# Signori del Gioco

NOTIZIARIO APERIODICO DEI SOCI

N°6



# Signori del Gioco



Associazione Culturale e Ricreativa

senza scopo di lucro costituitasi il 22/12/88 (Ufficio del Registro Milano prot. n. 8322) per la diffusione dei giochi di simulazione, di ruolo e di società, per favorire l'organizzazione ed il collegamento degli appassionati.

Sede Legale: c/o Celada Luigi, via Cimarosa 9/a, Milano

Sede Amministrativa: c/o Bertocchi Enrico, via Statuto 20, Rho

QUOTE ASSOCIATIVE: Socio Ordinario £ 15.000; Socio Frequentatore £ 40.000; Socio Fondatore £ 60.000

Assegni e Vaqlia vanno intestati al presidente:

Bertocchi Enrico, via Statuto 20, 20017 Rho (MI)

Consiglio Direttivo: presidente Bertocchi Enrico, vice-presidente Iaccarino Angelo, Segretari Binaghi Luigi e Cimini Maurizio.

Collegio Probiviri: Cosentino Giuseppe, Fignon Alberto, Villa Saul.

SIGNORI del GIOCO, C.F. 147, 20017 RHO (MI)

## SOMMARIO:

|   |        |
|---|--------|
| IL PUNTO di E. Bertocchi .....                                    | pag. 3 |
| L'OPINIONE di A. Iaccarino .....                                  | pag. 4 |
| SPECIALE C.I.W.A S. ....  | pag. 6 |
| STRATEGI CON II di Joker .....                                    | pag. 9 |
| SCENARI: Viva Espana per ASL<br>di M. Catacchini e S. Marcopoli . | pag.11 |
| RECENSIONI: The Siege of Jerusalem<br>di A. Ciampichetti .....    | pag.17 |
| ROLE-PLAYING: Kata Kumbas<br>di A. Pellisari Rampolla ...         | pag.21 |
| TORNEO: Panzergruppe Guderian<br>a cura di A. Bardelli .....      | pag.22 |

DI OGNI ARTICOLO RISPONDE ESCLUSIVAMENTE L'AUTORE

FINITO DI COMPORRE IL 15 maggio 1990

|             |  |  |
|-------------|--|--|
| 0742/22742  | A.B.M. c/o DAL BELLO Daniele v.le Firenze, 170/B | 06034 FOLIGNO (FG)                     |
| 02/33102680 | AICARDI Giuseppe via Caracciolo, 30              | 20155 MILANO                           |
| 031/276250  | ANDREONI Stefano via Magenta, 25                 | 22100 COMO                             |
| 06/874970   | ANGIOLINO Andrea via F. Benza, 3                 | 00197 ROMA                             |
| 02/279372   | ARMELI Valerio v.le Tunisia, 24                  | 20124 MILANO                           |
| 02/4150541  | BARDELLI Andrea via Primaticcio, 86              | 20146 MILANO                           |
| 050/576077  | BARTOLI Mario via F. Carnelutti, 6               | 56124 PISA                             |
| 02/2501218  | BENEDETTI Dario via Porta, 2                     | 20090 VIMODRONE (MI)                   |
| 039/320175  | BERNINI Alberto via Magenta, 9                   | 20052 MONZA (MI)                       |
| 02/9313818  | BERTOCCHI Enrico via Statuto, 20                 | 20017 RHO (MI)                         |
| 02/48841034 | BINAGHI Luigi via Morandi, 3                     | 20090 BUCCINASCO (MI)                  |
| 0332/260444 | BISERNI Alberto via Corsica, 20                  | 21100 VARESE                           |
| 0524/79784  | BONFANTI Alessandro v.le Cavour, 49              | 43039 SALSOM. TERME (FR)               |
| 02/7423662  | BOSSI Maurizio via Illirico, 11                  | 20133 MILANO                           |
| -----       | BRAY Alessandro via Noto, 17                     | 20141 MILANO                           |
| 06/5343957  | CAMPITELLI Roberto via F. Catel, 60              | 00152 ROMA                             |
| 039/732386  | CAPONE Fino via Zara, 14                         | 20052 MONZA (MI)                       |
| 030/317511  | CARUGATI Riccardo via G. Carducci, 61            | 25100 BRESCIA                          |
| 06/7672513  | CATACCHINI Maurizio v.le S. Giov. Bosco, 72      | 00175 ROMA                             |
| 030/308177  | CAVALLARI Giovanni via Val Passiria, 26          | 25124 BRESCIA                          |
| 02/4986836  | CELADA Luigi via Cimarosa, 9/A                   | 20144 MILANO                           |
| 081/8781805 | CESARO Massimo via trav. Capodimonte, 11         | 80067 SORRENTO (NA)                    |
| 02/6882681  | CIAMPICHETTI Alberto via De Grada, 1             | 20125 MILANO                           |
| 02/9312759  | CIMINI Maurizio via Garibaldi, 95                | 20017 RHO (MI)                         |
| 02/2360367  | COSENTINO Giuseppe v.le Lombardia, 30            | 20131 MILANO                           |
| 02/92103293 | CRIPPA Oscar via Cirene, 2                       | 20096 PIOLTELLO (MI)                   |
| 039/835582  | CUZZUFIA Gaetano via Premuda, 3                  | 20052 MONZA (MI)                       |
| 02/6460148  | DE PONTI Ezio via Forni, 28                      | 20161 MILANO                           |
| 040/420766  | DE SCORDILLI Tullio via dei Moreri, 9/2          | 34135 TRIESTE                          |
| 081/8772307 | ERCOLANO Giuseppe via degli Aranci, 67           | 80067 SORRENTO (NA)                    |
| 02/6889520  | ESPOSITO Fabio via E. De Marchi, 19              | 20125 MILANO                           |
| 0585/251981 | FABBRI PierPaolo v.le F.lli Rosselli, 16         | 54100 MASSA                            |
| 02/3548494  | FACCHI Marcello via Mozart, 1                    | 20021 BOLLATE (MI)                     |
| 02/26412693 | FALOTTI Piero via Ronchi, 36                     | 20132 MILANO                           |
| 02/8493670  | FEDELE Giacomo via Palmieri, 23                  | 20141 MILANO                           |
| 0362/625523 | FEDELI Alessandro via Bainsizza, 10              | 20033 DESIO (MI)                       |
| 02/745520   | FIGNON Alberto via Cavalcabo', 2                 | 20146 MILANO                           |
| -----       | FRANZONI Paolo via Camporagno, 60                | 20141 OPERA (MI)                       |
| 02/4233896  | FRIGERIO Germano via Caterina da Forli, 7        | 20146 MILANO                           |
| 0773/522245 | GALLONE Carlo via Leopardi, 40                   | 04017 S. FELICE CIRCEO (LT)            |
| 030/2304347 | GENTILINI Roberto via Paolo Veronese, 32         | 25124 BRESCIA                          |
| 0332/428991 | GIARONI Alfredo via don Maesani, 12              | 21046 MALNATE (VA)                     |
| 02/2366135  | GNAGNETTI Marco v.le Gran Sasso, 37              | 20131 MILANO                           |
| 0437/28207  | GUGLIELMO Maurizio via De Stefani, 6/A           | 32100 BELLUNO                          |
| -----       | GUSBERTI Marcello via dei Cattaneo, 3            | 28100 NOVARA                           |
| 02/8326085  | IACCARINO Angelo via Corsico, 1                  | 20144 MILANO                           |
| 040/810800  | KOK BRELICH Massimo via A. Catalani, 4           | 34100 TRIESTE                          |
| 0828/984597 | LAMBERTI Vito c.so Europa, 178                   | 84050 MATINELLA (SA)                   |
| 06/5348467  | LAMENDOLA Giuseppe via P. Falconieri, 73         | 00152 ROMA                             |
| 06/7614688  | LIBERATI Paolo via Calpurnio Fiamma, 54          | 00175 ROMA                             |
| 06/6117470  | MARCOPOLO Stefano via G. Carducci, 2             | 00043 CIAMPINO (ROMA)                  |
| 030/57816   | MASSARO Giancarlo via Mantova, 6                 | 25123 BRESCIA                          |
| 02/92103293 | MICO' Luigia via Cirene, 2                       | 20096 PIOLTELLO (MI)                   |
| 02/2898774  | MILANI Marco via Martiri Oscuri, 22              | 20125 MILANO                           |
| 06/2583727  | MINIUCCHI Angelo via Tarcento, 7                 | 00177 ROMA                             |
| 031/260607  | MISESTI Stefano via Alciato, 4                   | 22100 COMO                             |
| 039/385002  | MONTANARI Marcello via XX Settembre, 2           | 20052 MONZA (MI)                       |
| 039/387864  | NAPOLITANO Marcello via Rovani, 6                | 20052 MONZA (MI)                       |
| 02/3490017  | NATOLI Giuseppe via Losanna, 36                  | 20154 MILANO                           |
| 02/5516988  | NEGRI CLEMENTI Silvio Sito Guastalla, 15         | 20122 MILANO                           |
| 02/4031920  | PAGNI Andrea via Legioni Romane, 26              | 20142 MILANO                           |
| 0773/495740 | PENNACCHIO Stefano via Don Torello, 11           | 04100 LATINA                           |
| 0585/252071 | PERINI Andrea via Roma, 249                      | 54100 MASSA                            |
| 02/8265414  | PERUCELLI Marco via Dogana, 3                    | 20142 MILANO                           |
| 02/872848   | PINOTTI Eugenio via S. Vittore, 14               | 20123 MILANO                           |
| 0184/62429  | RAMPOLLA Alfonso via priv. al sole, 16           | 18038 SAN REMO (IM)                    |
| 02/2488115  | RIVOLTA Giorgio via S.ta Giov. D'Arco, 196       | 20099 SESTO S. GIOV. (MI)              |
| 02/792543   | RIVOLTA Mario via Senato, 20                     | 20121 MILANO                           |
| 0434/833518 | ROMANI Roberto via del Cristo, 8                 | GLERIS 33078 SAN VITO TAGLIAMENTO (PN) |
| 0571/81636  | ROSSI Federico via dell'Edera, 1 - vill. res.    | 20060 INZAGO (MI)                      |
| 02/95310000 | ROTONDO Francesco via Boccaccio, 83              | 50053 EMPOLI (FI)                      |
| -----       | RUBINO Paolo v.le Unita' d'Italia, 13            | 04023 FORMIA (LT)                      |
| 02/9517570  | SACCHI Vieri via Don Galimberti, 7               | 20064 GONGORZOLA (MI)                  |
| 050/542590  | SANTAMARIA Michele via S. Andrea, 15             | 56100 PISA                             |
| 02/9383602  | SCHOTTLER Giorgio v.le Resegone, 15/D            | 22020 ARESE (MI)                       |
| 0773/410125 | SETOLA Pasquale via Germania                     | 04100 LATINA                           |
| 02/534946   | SPOTTI Alberto c.so Lodi, 110/A                  | 20139 MILANO                           |
| 039/830415  | TAGLIABUE Roberto via Modigliani, 1              | 20052 MONZA (MI)                       |
| -----       | VILLA Maura via XXV Aprile, 17                   | 20063 CERNUSCO S/N (MI)                |
| 02/94966940 | VILLA Saul via Galvani, 9                        | 20081 ABBIATEGRASSO (MI)               |
| 039/745000  | VITALI Ettore via Molise, 15                     | 20052 MONZA (MI)                       |
| 06/764214   | ZAPPATERRA Massimo via San Giovanni Bosco, 72    | 00175 ROMA                             |

## IL PUNTO

### COMUNICAZIONE

La nostra piu' grande ambizione e', attualmente, il collegamento di tutti gli appassionati. Con piacevole sorpresa, da una parte, e con rammarico, dall'altra, periodicamente scopriamo il nascere di nuove manifestazioni ed associazioni in tutte le parti d'Italia. Il nostro piacere viene dalla constatazione che in Italia il wargame e' vivo, crea interesse e manifesta il desiderio di crescere e farsi conoscere. Il rammarico e' di non riuscire, da parte nostra, ad informare tempestivamente i nostri soci e nel constatare che i collegamenti tra i vari gruppi sparsi per l'Italia sono frammentari ed ancora basati su troppe intermediazioni. Personalmente abbiamo dovuto constatare che le manifestazioni che non coinvolgono ed interessano direttamente i pochi fortunati (sempre informati), cadono inevitabilmente nell'oblio. Memori di queste esperienze negative ci impegnamo formalmente a diffondere su questo Notiziario, tutte le manifestazioni che i diversi clubs e/o associazioni vorranno organizzare. A tal fine invitiamo tutti a farci pervenire programmi, date e luoghi di futuri raduni e conventions con un certo anticipo. La nostra Associazione, basata sull'impegno volontario dei soci, non puo' garantire un efficace servizio di REPORTERS. In altre parole, non abbiamo le capacita' di inseguire le "notizie", quindi ci auguriamo

che le "notizie" vengano a noi.

Ai soci frequentatori chiediamo di pazientare. Come oramai sapranno, causa ristrutturazione, i locali della Cooperativa Libra di Monza saranno indisponibili sino alla fine di giugno.

Stiamo valutando, in stretta collaborazione con gli amici dell'Associazione "Il Dado e' Tratto" di Milano, la possibilita' di affittare (a nostro uso esclusivo) dei locali in Milano.

La nostra intenzione sarebbe di poter disporre di due sedi. Una a Milano, per poter soddisfare un bacino d'utenza molto piu' ampio; l'altra a Monza, per continuare quel rapporto di proficua collaborazione con la Cooperativa Libra e di mantenere i contatti con gli amici di Monza.

In attesa di positivi sviluppi, dobbiamo segnalare la generosa e spontanea ospitalita' che gli amici del "Dado e' Tratto" ci hanno offerto. Al riguardo, voglio esprimere il mio personale ringraziamento a Villa Marco e Perucelli Marco per l'interessamento e solidarieta' espressami allorché mi sono trovato a gestire il problematico dilemma della sede. Percio', sino a nuovo avviso, possiamo ritrovarci nella sede del "Dado e' Tratto" in piazzale Oberdan (fermata MM Porta Venezia) in Milano.

per il Consiglio Direttivo  
il presidente  
Enrico Bertocchi

L'OPINIONE.

RILANCIO!

Nel variegato campo del war-game, i giocatori spesso incontrano, piu' che dei difetti in un determinato gioco, proprio quello che in definitiva potremmo chiamare un quanto mai affrettato playtest.

E' facilissimo trovare scenari, estremamente giocabili, il cui risultato e' scontato.

So' bene che il bilanciamento perfetto non esiste. Anche negli scacchi si discute del vantaggio del bianco. Ma da un gioco che i piu' considerano abbastanza equilibrato (diciamo, numericamente parlando 40/60) ad un scenario Sado/Maso ce n'e' di strada.

Con il WG ho imparato, tra le altre cose, i significati di parole come STRATEGIA: ossia posso muovere i pezzi, divertirmi come voglio e come piu' mi piace, ma se voglio VINCERE devo attenermi ad una strategia, che mi e' data dalle condizioni di vittoria.

E' inutile distruggere anche tutto l'esercito nemico quando le condizioni di vittoria prevedono un obiettivo geografico quanto mai remoto sulla mappa, ma probabilmente determinante nel contesto storico.

In molti giochi, la vittoria e' attribuita a quella parte che ha assommato piu' punti; considerando spesso sia gli obiettivi territoriali conquistati sia le unita' nemiche distrutte.

In torneo, quando uno scenario e' considerato non troppo bilanciato, viene giocato andata e ritorno. Personalmente sono contrario a questa soluzione,

perche' i contendenti, basandosi sul risultato dell'andata, snaturalizzano la partita di ritorno.

E' difficile dissentire da questa analisi. Un concorrente con una buona vittoria all'andata, avra' l'obiettivo di limitare i danni al ritorno.

La strategia non riguarda piu' la battaglia in corso, ma il passaggio del turno, la qualificazione.

Per questa ragione, nelle partite di torneo, ho sempre optato per scenari abbastanza bilanciati da permettere la partita secca, con estrazione casuale dello schieramento.

Qualora lo scenario sia considerato da entrambi i contendenti sbilanciato, gli antagonisti possono, in una sorta di asta, fare la loro offerta e controrilanciare. Mi spiego con un esempio. Prendiamo il quadrigame "Four Medieval Battles": Tamerlano con gli arcieri mongoli vince a mani basse; i 21 punti di scarto, richiesti per vincere, possono essere tranquillamente raddoppiati. C'e' qualcuno che accetta o qualcuno che si sente di rilanciare?

Spero di essere stato sufficientemente chiaro. Senza la presunzione di aver dettato una "nuova regola", conto di essere riuscito ad innescare un nuovo modo di considerare una "partita" che di sbilanciato aveva, forse, le capacita' dei Play-Testers.

Angelo Iaccarino

AGENDA.

ANTEPRIMA

CONVENTION NAZIONALE a VERONA

VER-CON '90

Giorni 21 / 22 / 23 settembre 1990

alloggio e scontri presso ENTE CORSI

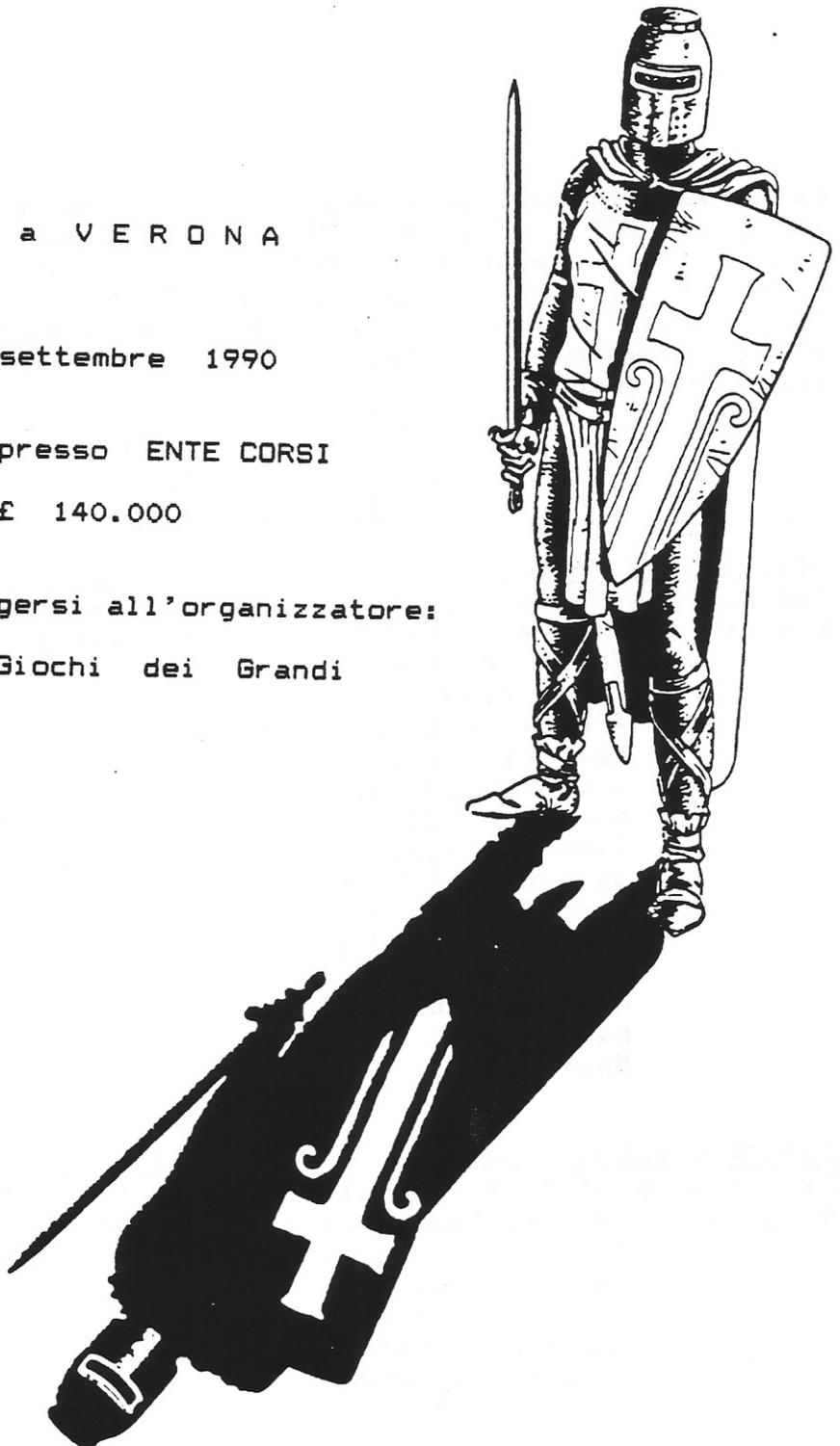
pensione completa £ 140.000

per informazioni rivolgersi all'organizzatore:

Nando Ferrari - I Giochi dei Grandi

tel. 045 / 8000319

NOI CI SIAMO



## SPECIALE C.I.W.A S.

---

La prima edizione del CIWAS vede la partecipazione di otto squadre: PISA, VARESE, VENEZIA, ROMA, MILANO, BOLOGNA e SORRENTO. Solamente quattro squadre accedono alla finale che si terra' a Foligno in dicembre. Il numero dei giocatori per ogni squadra e' attualmente illimitato (minimo 5). Gli incontri si disputano su 5 giochi. In base al regolamento si e' proceduto agli abbinamenti con il criterio della vicinanza geografica.

MILANO - VARESE  
ROMA - SORRENTO  
VENEZIA - BOLOGNA  
PISA - FOLIGNO

### GIACCHE BLU Milano

Capitano: Alberto Spotti  
Giocatori: Andrea Bardelli  
          Enrico Bertocchi  
          Luigi Binaghi  
          Alberto Ciampichetti  
          Maurizio Cimini  
          Giuseppe Cosentino  
          Marcello Facchi  
          Alberto Fignon  
          Germano Frigerio  
          Marcello Montanari  
          Massimiliano Orenco  
          Andrea Pagni  
          Marco Perucelli  
          Marco Villa  
          Saul Villa

### VIKING Varese

Capitano: Andrea Marchino  
Giocatori: Alessandro Ganna  
          Ernesto Aletti  
          Edo Giaroni  
          Alberto Biserni  
          Roberto Vagaggini  
          Marco Signa

### COORTE TIBERINA Roma

Capitano: Stefano Marcopoli  
Giocatori: Roberto Campitelli  
          Maurizio Catacchini  
          Renato Cenci  
          Angelo Iaccarino  
          Giovanni Orfei  
          Massimo Zappaterra

### SORRENTO

Capitano: Giuseppe Ercolano  
Giocatori: Elio Agrilli  
          Massimo Cesaro  
          Sergio Ciampa  
          Tullio De Scordilli  
          Giancarlo Maresca  
          Antonio Mascolo  
          Vito Lamperti  
          Giuseppe Staiano

CLUB CI.GIRA Venezia

Capitano: Sergio Montagner  
 Giocatori: Gianluca Borgonovi  
 Alessandro Canevese  
 Andrea Fontanelli  
 Lorenzo Maggi  
 Lorian Rampazzo  
 Alessandro Serantoni  
 Massimo Viaro

BOLOGNA

Capitano: Giasone De Boni  
 Giocatori: Antonio Battilani  
 Giorgio Bennati  
 Massimo Betti  
 Andrea Castagnini  
 Vincenzo De Pascoli  
 Andrea Favali  
 Stefano Galli  
 Tommaso Gollini  
 Alberto Pagnotti  
 Federico Valmori

PISA

Capitano: Mario Bartoli  
 Giocatori: Vittorio Bouillon  
 Angelo Buongiovanni  
 Filippo Dami  
 Andrea Gallino  
 Francesco Rotondo  
 Roberto Vacca

A.B.M. Foligno

Capitano: Massimiliano Tuzzi  
 Giocatori: Giuseppe Calcagno  
 Daniele Dal Bello  
 Stefano Gambacurta  
 Andrea Mattielli  
 Marco Rosignoli  
 David Severini

Nella prima fase del "Campionato Italiano Wargames A Squadre" ogni squadra doveva elencare 20 giochi, ad ogni gioco si doveva assegnare un punteggio a scalare da 20 a 1. Lo spoglio degli elenchi ha dato il seguente risultato:

| GIOCHI                        | FL | PI | VA | VE | RM | MI | BO | SR | Totale |
|-------------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|--------|
| serie GCA (SPI).....          | 19 | 19 | 16 | 11 | 18 | 19 | -- | -- | 102    |
| Advanced Squad Leader (AH)..  | 15 | 7  | 19 | 20 | 1  | 3  | 20 | -- | 85     |
| Serie SIXTH FLEET (VIC).....  | 8  | 20 | 15 | 17 | -- | -- | 15 | -- | 75     |
| Serie EUROPA (GDW).....       | 18 | -- | 17 | -- | 19 | -- | -- | 13 | 67     |
| Serie MARSHAL (CLA).....      | 16 | -- | 12 | 9  | 17 | 8  | -- | -- | 62     |
| Serie B.F.N.A. (WWW).....     | 17 | 9  | 13 | 10 | 11 | -- | -- | -- | 60     |
| Panzergruppe Guderian (AH)..  | -- | -- | 8  | 13 | 15 | 20 | 4  | -- | 60     |
| Russian Campaign (AH).....    | -- | 11 | 1  | 19 | 4  | 18 | 6  | -- | 59     |
| Serie Squad Leader (AH).....  | -- | -- | 20 | -- | -- | -- | 18 | 14 | 52     |
| Third Reich (AH).....         | -- | 18 | -- | -- | 20 | 9  | 3  | -- | 50     |
| Napoleon's Last Battles (SPI) | -- | -- | 7  | 4  | -- | 16 | -- | 18 | 45     |
| Gladiator (AH).....           | -- | -- | -- | -- | 10 | 14 | -- | 19 | 43     |
| Wooden Shops & Iron Man (AH)  | -- | -- | -- | -- | 14 | -- | 8  | 20 | 42     |
| Civil War (VIC).....          | 20 | -- | -- | 6  | 13 | -- | -- | -- | 39     |
| Serie ASSAULT (GDW).....      | -- | 18 | 18 | -- | -- | -- | -- | -- | 36     |
| Serie CRY HAVOC (STD).....    | 6  | -- | 14 | -- | -- | 15 | -- | -- | 35     |
| Korean War (VIC).....         | -- | -- | -- | -- | 12 | 11 | 10 | -- | 33     |
| Anzio (AH).....               | -- | -- | -- | -- | 16 | 2  | -- | 10 | 28     |
| Battles for the Ardennes ...  | -- | -- | 11 | 7  | -- | 10 | -- | -- | 28     |
| M.B.T. (AH).....              | -- | -- | -- | -- | -- | 5  | 19 | -- | 24     |

seguono altri 58 giochi.

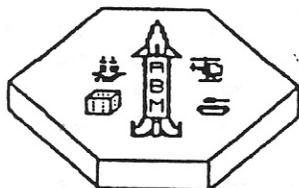
La seconda fase doveva determinare 5 giochi. Ogni squadra aveva a disposizione: 30 punti positivi (massimo +3 per ogni gioco) e 10 punti negativi (massimo -5 per ogni gioco). I punti negativi servivano ad "evitare che un gioco potesse arrivare in finale riuscendo ostico a piu' di una squadra".

| GIOCHI                        | FL | PI | VA | VE | RM | MI | BO | SR | Totale |
|-------------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|--------|
| Civil War (VIC).....          | 3  | 3  | 0  | 3  | 3  | 0  | 0  | 3  | 15     |
| Wooden Ships & Iron Man (AH)  | 3  | 3  | 2  | -5 | 3  | 3  | 3  | 3  | 15     |
| Panzergruppe Guderia (AH)...  | -2 | -2 | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  | 14     |
| Battles for the Ardennes....  | 0  | 2  | 2  | 3  | 0  | 3  | 0  | 3  | 13     |
| Serie ASSAULT (GDW).....      | 3  | 1  | 3  | 3  | 0  | 3  | 0  | 0  | 13     |
| Napoleon's Last Battles (SPI) | 0  | 0  | 3  | 3  | 0  | 3  | 0  | 3  | 12     |
| Serie CRY HAVOC (STD).....    | 3  | 2  | 3  | 0  | 0  | 3  | 0  | 0  | 11     |
| Anzio (AH).....               | 0  | 1  | -3 | 0  | 3  | 3  | 3  | 3  | 10     |
| Gladiator (AH).....           | -1 | 0  | 0  | 0  | 3  | 3  | 0  | 3  | 8      |
| M.B.T. (AH).....              | 0  | 2  | 0  | 0  | 0  | 3  | 3  | 0  | 8      |
| Serie B.F.N.A. (WWW).....     | 3  | 3  | -1 | 3  | 0  | 0  | 0  | 0  | 8      |
| Serie GCA (SPI).....          | 3  | 3  | 0  | 3  | 3  | 0  | -5 | 0  | 7      |
| Korean War (VIC).....         | 0  | 1  | -3 | 0  | 3  | 3  | 3  | 0  | 7      |
| Russian Campaign (AH).....    | -3 | 0  | 0  | 3  | 0  | 0  | 3  | 3  | 6      |
| Third Reich (AH).....         | -3 | 3  | -3 | 0  | 3  | 0  | 3  | 3  | 6      |
| Advanced Squad Leader (AH)..  | 3  | 3  | 3  | 3  | 0  | -5 | 3  | -5 | 5      |
| Serie SIXTH FLEET (VIC).....  | 3  | 3  | 3  | 3  | -5 | -5 | 3  | 0  | 5      |
| Serie EUROPA (GDW).....       | 3  | -4 | 2  | -5 | 3  | 0  | 0  | 3  | 2      |
| Serie MARSHAL (CLA).....      | 3  | -4 | 3  | 0  | 3  | 0  | -5 | 0  | 0      |
| Serie SQUAD LEADER (AH).....  | -1 | 0  | 3  | 0  | -5 | 0  | 3  | -5 | -5     |

Per una piu' dettagliata analisi si rimanda al Notiziario BATTLE CRY n. 7 edito dall'A.B.M. di Foligno che e' anche promotore ed organizzatore del CIWAS. Rivolgersi a: Dal Bello Daniele  
viale Firenze 170/B  
06034 FOLIGNO (PG)  
tel. 0742/22742

Tutti i dati riportati in questo articolo sono stati tratti da BATTLE CRY e dal regolamento del CIWAS. Rinnoviamo nostri complimenti per questa manifestazione ed il nostro completo appoggio e sostegno.

il presidente Enrico Bertocchi



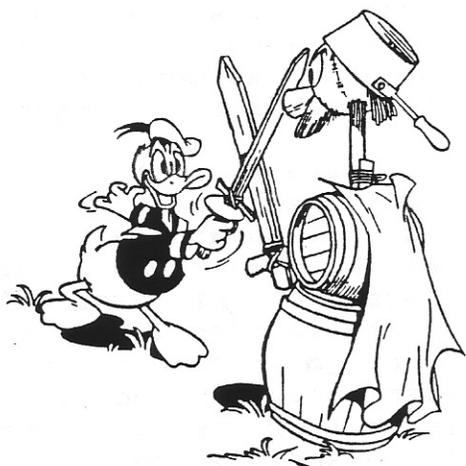
**Associazione  
Boardgame  
Militari**

Presso :

Dal Bello Daniele      Mattielli Andrea  
Viale Firenze 170\B      Via A.Sermel 13\A  
06034 FOLIGNO (PG)      06081 ASSISI (PG)  
Tel. 0742\22742      Tel. 075\813294

**La ABM raccoglie e coordina giocatori di  
Foligno, Assisi e Perugia**

# STRATEGI



# CON II

PISA: DAL 30/3 AL 1/4

Sta' diventando, per me, una piacevole abitudine questa Convention di primavera. L'Hotel Duomo, lo scorso anno era stata una sistemazione piu' gradita, ma bisogna dire che il Michele e' riuscito a superarsi accaparrando il "Golf" di Tirrenia.

Dopo un buon pranzo alle porte di Pisa, rieccoci in auto a punzecchiarsi su chi fara' piu' vittime, sui tavoli e magari altrove. Immane le incomprensioni sulla rotta da tenere, ma eccoci arrivati tra i primi.

A riceverci troviamo, all'ingresso di un salone ampio e luminoso, "Mario" per le pratiche di casermaggio.

Un controllo di routine alla lista prenotazioni mi evidenzia, di primo acchito, che a parte il pattugliere di Milano, non sono

molti gli amici conoscenti che hanno raccolto l'invito.

Gli irriducibili Sorrentini (Massimo e Beppe), qualche Romano e fatta salva qualche altra eccezione, un esercito di Toscani che temo, appartengano alla schiera degli orchetti.

Venerdi' trascorre calmo, l'afflusso dei giocatori e' debole ma continuo, il salone viene diviso, non a caso, tra role-play, nella parte ampia, e board-game, in una zona appena sopraelevata, quasi strategica. Il rumore e', per una volta tanto, contenutissimo, mentre l'illuminazione si avvicina alla perfezione, con l'aggiunta di lampade alogene ad hoc.

Appena dopo la mezzanotte, lascio il campo dove sono rimasti solo gli ultimi, irriducibili combattenti; vengo naturalmente coglionato dal mio

capitano (riferito al campionato WG a squadre), che mi domanda se ho fatto 500 km per venire a dormire a Pisa...

Sabato 31 - Colazione e' spesso il pasto piu' calmo, piu' gustoso. Osservo le facce tentando di distinguere quelli che hanno giocato da quelli che non si capisce cosa hanno combinato. Mi torna in mente la canzone di Vasco: F si e' alzato da poco, ma non e' ancora sveglio, non e' ancora sveglio ed e' tanto scazzato che non parla nemmeno....

La sala di gioco oggi e' gremita, ma e' palese come anche l'eta' media si sia abbassata ed osservando meglio la forma dei tavoli si vede una prevalenza di D&D e confratelli.

Tra i boardgamers prosegue il match a 4 (Rho - Sorrento) ad un napoleonico altamente coreografico. Abortiti, per mancanza di adesioni, tutti i tornei di wargames, un trio di San Remo fa pressione per fare almeno il semplice quanto divertente Blu Max.

Viene cosi' velocemente predisposto un sistema per il calcolo dei punti. Anch'io, posso pensare che non era il migliore, ma credo necessario chiarire, una volta per tutte, che di esperti saccenti, del tipo "si poteva fare diversamente", ne ho piene le tasche da tempo. Sostengo che cosa fatta capo ha, ossia volendo giocare andava bene qualunque comune sistema, altresì, confondendo la simulazione con la realta', interpretando per questo un abbattimento come chissa quale traguardo e al contrario l'essere abbattuti come un' infamia, beh, vi dico

chiaramente che vedro' di meglio selezionare i miei avversari nel futuro. Questa punta di amarezza che non nascondo, nasce proprio constatando come, anche in un gioco ( e sottolineo gioco) di estrema semplicita' come Blu Max possano sorgere e inasprirsi contestazioni di regolamento.

Un sabato, in ogni modo densissimo per i giochi. Addirittura apprendo i rudimenti del bridge. Memore poi delle frecciate di venerdi', sono ancora in giro alle due di notte e colgo una nota stonata: in altre occasioni ho visto giocare in bilico nelle camere o sotto lo sguardo feroce dei portieri notturni, in questa occasione, forse il permesso, toglieva una parte del gusto. Chissa'? ...

Domenica 1 - Le battaglie contro il tempo sono le uniche che inevitabilmente si perdono. C'e' aria di rientro gia' di prima mattina e le partite vanno estinguendosi. Blu Max ci impegna mattina e pomeriggio, in piu' il tentativo di meglio organizzare il rientro dei milanesi e le quasi inevitabili contestazioni anche con l'albergo mi fanno correre non poco.

Blu Max si conclude con la vittoria, anche di misura, del Trio di San Remo, mentre io chiudo con un personalissimo cartellino:

|                        |        |
|------------------------|--------|
| Albergo e sala ritrovo | 88/100 |
| Organizzazione         | 64/100 |
| Presenza Bordgamers    | 45/100 |

e parafrasando il motto dei Viking Varese, scrivo:  
Chi viene vale - chi non viene e' un vile.

JOKER

# V I V A        E S P A N A !

## scenario storico per A S L

Secondo atto della rubrica "Viva Espana!", il primo si trova sul bollettino 3/87 del Torneo Masters; anche questa volta divideremo il nostro articolo in due parti: quella storica illustrante i primi anni di guerra e quella pratica con lo scenario.

Prima di iniziare pero', vorremmo soffermarci un attimo su alcuni avvenimenti importanti avvenuti nel lasso di tempo intercorso fra la puntata precedente e questa, ovvero la pubblicazione di due nuovi moduli di ASL: PARTISAN! e HALLOW LEGION.

Questi moduli contengono i counters degli Italiani da usare in ogni scenario dove e' prevista la loro presenza e quelli dei minori dell'Asse, pezzi molto vicini ai valori veri delle truppe falangiste; quindi coloro che possiedono tali moduli possono attuare le seguenti modifiche:

- 1) Considerare le unita' 4-4-7 e' lite dei minori come unita' falangiste di e' lite (A25.61)
- 2) Introduzione di unita' 3-4-7 prima linea e 3-4-6 coscritti per i falangisti
- 3) Usare le SW dei minori invece di quelle tedesche tranne quando indicato nelle SSR, ovviamente nel caso di uso di SW minori il Breakdown Number rimane inalterato (A9.7)

4) Possibilita' che truppe repubblicane particolarmente efficienti siano rappresentate in alcuni casi da unita' 5-2-7 e/o 4-4-7 russe dove il morale e' da considerarsi sottolineato e dove e' negata la possibilita' di usare lo Sprayng Fire (A7.34)

Per il resto valgono le precisazioni del precedente articolo fatta eccezione per gli italiani che ora usano i loro counters nazionali.

Lo scenario di questa puntata e' ambientato nel giugno del 1937 durante l'offensiva falangista contro i Baschi.

L'attacco a nord fu dovuto principalmente all'idea che non sarebbe stato difficile conquistare quelle regioni e che era urgente una vittoria per risollevere il prestigio del regime nazionalista e, soprattutto, alle pressioni della HISMA e della ROWAK desiderose di mettere in mani tedesche il ferro basco. Mola era a conoscenza dell'entita' delle forze che aveva di fronte grazie alle informazioni ricevute col tradimento del capitano basco Goicoechea che aveva partecipato alla costruzione della cintura di ferro, la principale fortificazione difensiva di Bilbao.

L'offensiva inizio' il 21 di

marzo e termino' il 19 di giugno, fu l'inizio di un nuovo calvario per il popolo basco ed e' significativa questa testimonianza riportata dal Cloud: "un sacerdote diede ai bambini baschi del campo inglese di Stoneham la notizia della caduta di Bilbao, i bambini restarono cosi' sconvolti che si gettarono su quel portavoce di cattive notizie percuotendolo con pietre e bastoni, trecento su 3500 fuggirono dal campo in preda alla piu' amara e disperata angoscia ...".

Come al solito, ora vi lasciamo al campo di battaglia.

\* \* \* \* \* LA STORIA \* \* \* \* \*

Le offensive del 1936, dal colpo di stato alla guerra civile.

La prima settimana di guerra dalla fatidica data del 20 luglio, fu caratterizzata principalmente dalla paralisi dei comandi nazionalisti i quali si trovarono a dover fare i conti con una guerra civile e non con un classico "pronunciamento".

Le truppe stanziato in Marocco arrivavano in Spagna solo in piccoli reparti dato che la flotta era praticamente tutta in mano repubblicana.

I soldati del generale Mola stanziato nella Navarra nazionalista vennero fermate sulla Sierra.

I repubblicani riconquistarono Albacete e Badajoz mentre Gijon al nord rimase repubblicana dopo che gli operai armati ebbero sedato la rivolta dei militari ribelli.

Le stime degli osservatori neutrali danno per certo all'esercito nazionalista una superiorita' iniziale molto esigua: 15.000 tra ufficiali e sottufficiali, 38.000 legionari e marocchini stanziati nel

Marocco spagnolo, 30.000 guardie civili, 30.000 requetes e falangisti e 70.000 regulares in Spagna.

L'esercito repubblicano, invece, deve essere completamente ricostruito sulle ceneri di quello precedente, la difesa della Repubblica e' inizialmente affidata a decine di colonne e reggimenti sorti spontaneamente quali i 5.000 uomini della colonna Durutti, gli 8.000 del Quinto Reggimento o i 45.000 Internazionalisti. Nelle zone tenute dai Baschi e dai Catalani, 46 battaglioni di circa 600 uomini ciascuna, appartenenti a milizie nazionali e politiche si mettono in armi contro la ribellione.

Solo dal 29 settembre 1936, con due mobilitazioni, il governo repubblicano formera' il nuovo esercito popolare assorbendo nei suoi reggimenti e brigate tutte le varie colonne e milizie nazionali e politiche mentre gli stranieri furono inquadrati nelle mitiche Brigate Internazionali.

La situazione iniziale raggiunse una posizione di stallo dopo solo una settimana di combattimenti. I Catalani riconquistarono tutta l'Aragona ed iniziarono a premere verso Saragozza ma, senza l'aiuto dell'artiglieria, il loro eroico sacrificio fu troppo alto e si infranse definitivamente contro le mura di Saragozza e Teruel. I miliziani madrileni conquistarono tutta Toledo tranne l'antica fortezza dell'Alcazar che venne circondata mentre al suo interno 1.300 uomini tra guardie civili, falangisti e cadetti dell'Accademia si preparavano a resistere ad un lungo assedio, era il 19 luglio del 1936. L'assedio fu reso piu' lungo, oltreche' da una scarsa determinazione iniziale

repubblicana, anche dal fatto che i nazionalisti avevano con se' oltre 500 ostaggi.

Nelle prime settimane di guerra il conflitto spagnolo fu simile ai combattimenti che si svolsero inizialmente attorno all'Alcazar, insulti, fucilate, gente che passava da una parte all'altra del fronte tranquillamente.

Il richiamo delle prime campagne della guerra civile americana e' affascinante, (si veda la prima battaglia del Bull Run con centinaia di spettatori presenti) ma l'equilibrio precario si rompe ben presto e vennero a galla il terrore e la guerra di logoramento.

L'elemento primario che infranse questo fragile equilibrio in favore dei nazionalisti fu chiaramente l'aiuto straniero: il Portogallo appoggiava apertamente i falangisti e permetteva sia le comunicazioni che l'invio di materiali dalle zone tenute dai ribelli al sud verso quelle nord piu' difficilmente rifornibili via mare; l'Italia e la Germania, due potenze fasciste, con notevoli interessi in campo sia strategici che economici cominciarono ad inviare a Franco materiale bellico soprattutto aerei e consiglieri militari (atteggiamento simile terranno gli USA verso il Viet Nam trent'anni dopo) mentre la flotta italiana limito' quasi totalmente l'impiego nel Mediterraneo della flotta repubblicana.

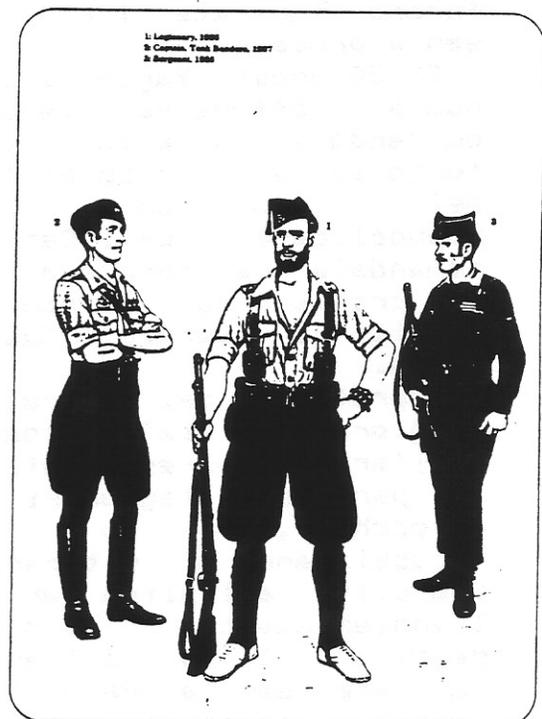
La svolta alla guerra la diedero pero' i tedeschi organizzando con i loro Junkers Ju52/3M un enorme ponte aereo e riuscendo a trasportare 12.500 uomini dal Marocco alla Spagna e tonnellate di materiale in sole 5 settimane a partire dal 31 di luglio del '36.

Nel campo repubblicano,

invece, non si ricevette alcun aiuto particolare da nessuno dei paesi occidentali piu' democratici ne' dall'URSS (almeno per i primi mesi di guerra), il governo francese del Fronte Popolare di Leon Blum di estrazione ideologica simile a quello spagnolo, si dibatteva nell'incertezza fra l'inviare aiuti e la paura di un allargamento del conflitto e decise il blocco dell'invio di materiale bellico francese (in parte gia' pagato dalla Repubblica) e si allineo' alla politica del non intervento propugnato dalla Gran Bretagna.

Per la Spagna repubblicana fu praticamente l'isolamento diplomatico pur essendo ancora l'unico governo legittimo della Spagna e benché controllasse ancora l'oro della Banca Centrale e le maggiori risorse minerarie del paese assieme ai due terzi del territorio metropolitano.

I nazionalisti nell'estate del '36 lanciarono tre furibonde offensive che andremo adesso a



vedere piu' in dettaglio.

1) Campagna di Badajoz.

La prima offensiva nazionalista supportata (grazie al ponte aereo tedesco) dall'arrivo a Siviglia dei Legionari e dei Marocchini delle colonne "Tella" e "Madrid" e scagliata in direzione di Badajoz e Merida, ebbe inizio il 6 di agosto.

L'intento falangista era chiaro: unire le zone a nord ed a sud della Spagna tenute dai ribelli e portare cosi' soccorso al generale Mola.

L'undici agosto cade Merida ed il 15, dopo aver definitivamente spazzato via la resistenza dei miliziani repubblicani asseragliatisi dentro Badajoz, le colonne falangiste si unirono con quelle provenienti da Salamanca.

Con i primi combattimenti su larga scala inizio' anche il periodo del terrore; a Badajoz i nazionalisti trucidarono parte della popolazione civile rea di aver aderito alla causa repubblicana, solo nell'arena furono fucilate 1.600 persone senza processo.

Il 20 agosto Yague lancio' una nuova offensiva verso est puntando in direzione di Madrid lungo la direttrice della valle del Tago dove l'Armata repubblicana dell'Estremadura comandata dal generale Riquelme fu pronta ad affrontare i ribelli di Asensio, Castejon e Talla.

Sopraffatti dal numero e dalla maggiore abilita' a combattere sull'arido terreno della valle da parte dei legionari e dei marocchini, le forze repubblicane si ritirarono da una citta' all'altra per evitare l'annientamento fino alla perdita il 4 settembre di Talavera de la Reina l'ultimo centro importante sulla via

della Capitale.

2) Campagna del nord

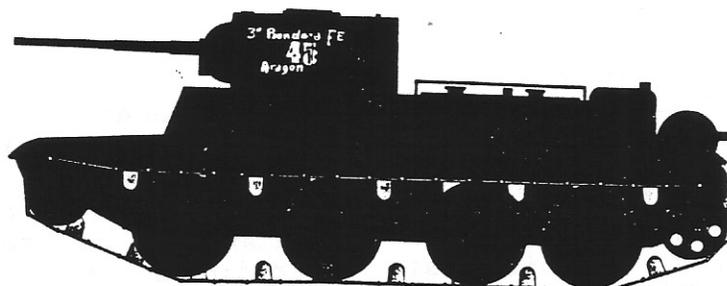
La seconda offensiva dei nazionalisti venne combattuta a partire dall'11 agosto nel nord della Spagna. Questa e' la zona che piu' interessa al generale Franco per due importanti motivi: primo, quello di porre fine al democratico ed imbarazzante governo autonomo basco che catalizza le simpatie dell'opinione pubblica mondiale ed impedisce alla nazione spagnola di passare per una repubblica sovietica e secondo occupare le Asturie, gestite da una giunta operaia, dove sono concentrate importanti miniere ed industrie belliche.

Il generale Mola comandante dell'Armata del nord (4 colonne di requetes e 2 di falangisti) scateno' l'offensiva contro Irun e San Sebastian il 15 agosto e gia' il 19 San Sebastian e' quasi accerchiata.

I baschi aiutati da volontari francesi e belgi, difesero strenuamente la provincia di Guipuzcoa che era l'unico punto di collegamento fra i paesi Baschi, la Francia e la Catalogna.

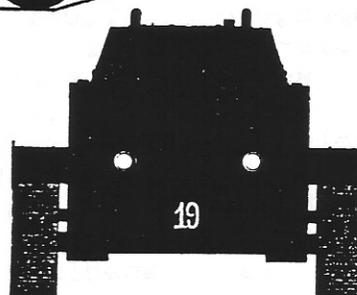
Il 26 agosto la colonna nazionalista Beorlegui, appoggiata dall'artiglieria, da alcuni carri leggeri ed autoblindo e dai Caproni italiani assalto' Irun che si difese coi suoi 3.000 uomini fino al 3 settembre quando gli ultimi difensori della citta' e quasi tutti i suoi abitanti l'abbandonarono in rovina ai nazionalisti per rifugiarsi in Francia per poter tornare a combattere in Aragona (500 combattenti scelsero questa via mentre le donne ed i bambini furono internati).

La pressione falangista si fece piu' pressante coll'afflusso dei rinforzi da parte



*Carro BT-5 (qui sopra) con cannone da 45 mm e torretta cilindrica, impiegato dai repubblicani spagnoli in Aragona e successivamente catturato dai nazionalisti.*

*A destra: vista frontale del BT-5. A differenza del BT-7 che aveva uno scafo ricavato per fusione, il BT-5 era costruito con la tecnica delle lamiere imbullonate.*



di Franco; Mola conquisto' cosi' il 14 settembre San Sebastian capitale della Guipuzcoa; il canale basco con la Francia e la Catalogna era definitivamente chiuso con l'estremo piacere dell'opportunisto governo del Fronte Popolare francese.

### 3) Campagna di Toledo

La terza ed ultima offensiva estiva dei nazionalisti comincio' il 23 settembre in direzione di Toledo e fu guidata dal generale Varela al comando della temibile Armata d'Africa equipaggiata con moderno materiale bellico tedesco e si sviluppo' lungo la direttrice Toledo-Madrid.

La decisione di liberare la guarnigione di Toledo comandata da Moscardo' era stata presa dal generale Franco sia per il peso propagandistico che la liberazione dopo il lungo assedio avrebbe avuto sul popolo spagnolo sia per impadronirsi della fabbrica di armi della citta'.

In effetti dopo la costituzione del governo Caballero, la pressione degli assediati si era fatta piu' dura e la fortezza, dopo essere

stata bombardata a lungo era in rovina.

I ribelli resistevano sempre nei sotterranei ma i viveri cominciavano a scarseggiare. Il 26 Toledo e' tagliata fuori da Madrid dal nord ed alcune colonne motocicliste repubblicane inviate dalla capitale come rinforzo vennero annientate.

Il 27 l'avanguardia marocchina del generale Varela entra dentro Toledo e il 28 l'Alcazar viene liberato mentre i miliziani assediati divennero a loro volta assediati ed il 30 settembre ogni resistenza repubblicana a Toledo era cessata.

Ancora una volta i nazionalisti si macchieranno di tragici fatti trucidando gente inerme e prigionieri di guerra: Madrid ormai era minacciata!

Da parte repubblicana, l'unica offensiva degna di nota fu quella del 9 agosto da parte del Corpo di Spedizione misto Catalano/Valenzano agli ordini del capitano d'aviazione Bayo prima verso Ibiza e poi il 13 verso Maiorca appoggiati dalla corazzata Jaime Primero.

Il 16 agosto circa 10.000 soldati sbarcarono ad est dell'isola vicino a Porto Cristo e si incunearono per una profondita' di circa 10/12 km all'interno ma non colla dovuta decisione dando tempo ai ribelli di organizzarsi coll'appoggio di alcuni caccia e bombardieri italiani.

Il 4 settembre, forte dell'arrivo di unita' della Legione, il colonnello Garcia Ruiz riconquistò l'isola obbligando i repubblicani ad un rapido reimbarco.

Così' la spedizione si concluse in maniera ingloriosa con analogie impressionanti coll'impresa di Gallipoli svoltasi durante il primo conflitto mondiale; si erano sprecati uomini ed energie che avrebbero potuto avere ben altro peso se fossero stati impiegati nel settore nord nella provincia di Guipuzcoa in appoggio ai baschi.

Come spiegare questa serie di insuccessi da parte Repubblicana? Non e' facile anche se molti fattori possono concorrere a formare una risposta.

Primi fra tutti l'addestramento ottimo dell'Armata d'Africa ribelle unite al caos burocratico-organizzativo che regnava fra le diverse fazioni repubblicane che oltretutto non si fidavano completamente l'una dell'altra.

Non sono poi da sottovalutare anche l'impatto psicologico che ebbero sulle truppe repubblicane i bombardamenti aerei capaci di creare fuggi fuggi generali al prezzo di poche bombe, ne tantomeno la carenza di addestramento delle truppe e degli ufficiali superiori che non si poteva colmare solo col coraggio.

Tutte queste cause unite all'isolamento diplomatico quasi totale, (solo la Francia collaborava in maniera molto contenuta) posero la Repubblica in una situazione grave e furono molti, tra le file nazionaliste, a pensare ad una facile vittoria senza pero' aver fatto i conti colla forza che scaturì dalla disperazione e dal desiderio di liberta'; ancora piu' di due anni di sangue attendevano la Spagna.

Stefano Marcopoli  
Maurizio Catacchini

*BT-5 dell'esercito repubblicano spagnolo, catturato dai nazionalisti nel settore di Fuentes.*



# TRADIMENTO



## ASL SCENARIO



BILBAO "Cintura di ferro", 12 Giugno 1937: dopo aver conquistato, il giorno precedente, le colline prospicienti le fortificazioni ed aver ordinato un violentissimo bombardamento durante la notte, la Brigata Navarrese di Bautista Sanchez attacco' le difese repubblicane nel punto meno fortificato della "Cintura di Ferro" che, senza dubbio, era stato indicato ai nazionalisti dal traditore Coicochea. I carri di Sanchez si lanciarono verso la battaglia decisiva per la città di Bilbao: l'ora piu' importante per la storia del popolo Basco stava per scoccare!

## BOARD CONFIGURATION:



|    |    |
|----|----|
| 16 |    |
|    | 18 |
|    | 2  |

CONDIZIONI DI VITTORIA : Fare uscire dal bordo mappa 14 MMC (Ogni veicolo vale 2 MMC)

## BALANCE:

REPUBBLICANI : Portare a nove i turni di gioco

NAZIONALISTI : 1 Radio con modulo 120 mm. - Normal Amm.

## TURN RECORD CHART

|                            |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |     |
|----------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-----|
| REPUBBL piazzano per primi | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | END |
| FALAN muovono per primi    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |     |

★

Elementi I Divisione Basca: piazzare a Nord della linea 18/6 con 3 MMC - HIF per primi

|   |    |  |   |   |  |   |  |
|---|----|--|---|---|--|---|--|
|   |    |  |   |   |  |   |  |
| 5 | 10 |  | 2 | 3 |  | 3 |  |

Elementi Brigata Navarrese: piazzare sulla mappa 2 a Sud di 2/4

|   |  |    |    |  |   |  |   |  |   |  |   |  |   |  |  |  |
|---|--|----|----|--|---|--|---|--|---|--|---|--|---|--|--|--|
|   |  |    |    |  |   |  |   |  |   |  |   |  |   |  |  |  |
| 5 |  | 10 | 10 |  | 2 |  | 2 |  | 2 |  | 4 |  | 2 |  |  |  |

## SPECIAL RULES:

- Ogni turno il miliziano lancia due dadi, se 7 o piu' il repubblicano deve rivelare un campo minato, inoltre se 10 o piu' deve anche rivelare una MMG nascosta.
- Il repubblicano puo' usare le Molotov Cocktail.
- In caso di eliminazione reciproca in meele, al difensore originario rimane un eroe.
- Il B= per le SW falangiste e' 11.
- DRM per il DM e' di +2 e non +4.
- Coordinate Ambientali: DRY con lieve brezza verso Nord
- I repubblicani hanno a disposizione 24 fattori di mine
- ROADBLOCK: 1808  
PILLBOX: (1+3+5) 18E8 - 18X5 - 18M6  
TRENCH: 18W6 - 18Y6 - 18M7 - 18F8  
WIRE: 18A9 - 18B8 - 18C8 - 18D7 - 18O7 - 18P7  
FOXHOLE: (15) 18C10 - 1808

AFTERMATH : L'attacco inizio' appena dopo il cannoneggiamento, i difensori quasi non s'accorsero che al tiro delle artiglierie si era sostituito quello dei carri armati. Tutto ad un tratto l'intera "Cintura di Ferro" si trovo' in mezzo al fumo, alla confusione ed al trambusto. Vari reparti Baschi si videro in pericolo di essere accerchiati e si ritirarono. Al crepuscolo B. Sanchez aveva sfondato le linee nemiche su un fronte di 1 Km ed era a solo 10 Km da Bilbao.

# The SIEGE of JERUSALEM

L'assedio di Gerusalemme del 70 D.C. e' narrato dallo storico Giuseppe Flavio con dovizia di particolari, desunti dai ricordi legati alla sua presenza personale ai fatti.

Giuseppe, che aveva combattuto contro i Romani nell'insurrezione del 66 D.C. e nella conseguente guerra contro Flavio Vespasiano, fatto prigioniero in Galilea, ove era governatore, divenne liberto dello stesso Vespasiano quando questi diventò imperatore, e poté quindi fregiarsi del nome Flavio.

Lo storico seguì il figlio di Vespasiano, Tito, all'assedio di Gerusalemme, ne descrisse le gesta e fu, come abbiamo detto, testimone dell'agonia e della distruzione della città.

Vespasiano, con due campagne, aveva già sottomesso la Palestina e le sue principali città, tranne Gerusalemme. A prendere la metropoli, cuore e simbolo della religione e dello stato, si accinse il figlio Tito, con ottantamila uomini e con un poderoso parco di macchine da assedio, che furono costruite sul posto.

La città era protetta da mura alte dieci metri, con un andamento a salienti e rientranti, fatto apposta per costringere eventuali assediati ad esporre il fianco al tiro dei difensori. Le due principali colline, di Sion e di Acra, erano a loro volta fortificate

con spesse cortine di muraglie alternate a salde torri di maggiore altezza. La cittadella di Sion, con le sue sessanta torri, era inattaccabile, grazie ai precipizi che la contornavano. Dalla collina di Sion il muro correva fino alla torre d'Ippico e al Tempio. Il muro d'Acra, che era il muro di mezzo, con quattordici torri, giungeva fino alla fortezza Antonia. Un terzo muro dalla torre d'Ippico giungeva alla torre Psefino, di qui al baluardo di Bezeta, per congiungersi poi col muro di Sion. La torre di Psefino era ottagonale, e alta ventotto metri, mentre il baluardo di Bezeta era circondato da novanta torri. Le torri d'Ippico, di Fasaele e di Mariamme suscitavano la meraviglia degli stessi Romani per la magnificenza con cui erano state costruite: non si erano impiegate pietre da costruzione, bensì blocchi di marmo. Anche il complesso del tempio, circondato da un triplice muro e da portici e collegato con la torre Antonia, costituiva una vera e propria cittadella, pressoché inespugnabile.

In città signoreggiavano gli zeloti, che, animati da fanatismo religioso-nazionalistico, erano i principali oppositori dei romani e non volevano scendere ad alcun compromesso. Sotto la guida di Giovanni di Levi, nativo di Giscala in Galilea, chiamarono

in soccorso gli Idumei, tribu' bellicosa, per opporsi con piu' forze all'imminente assedio di Tito. Gli Idumei, appena entrati in citta', si abbandonarono ad una feroce carneficina contro coloro che si opponevano al loro ingresso, finche' gli Zeloti, stanchi dei soprusi di Giovanni, si sottomisero all'autorita' di Elezaro, gia' capo riconosciuto della rivolta Israelita al dominio di Roma. A Giovanni fu lasciato il comando della cittadella di Acra.

Ad aumentare la confusione del momento ecco apparire sotto le mura della citta' un altro feroce condottiero, Simone di Giona, con venti o trentamila uomini della Galilea. Essi entrarono in citta' ed occuparono la cittadella di Sion ed alcuni punti della citta' bassa.

In conclusione, tre fazioni si muovevano guerra in Gerusalemme mentre Tito si avvicinava con le sue legioni, ed era una guerra feroce, senza esclusione di colpi. Per colmo di sventura, avvicinandosi la Pasqua, molti pellegrini giungevano al tempio, accrescendo le bocche da sfamare.

Nell'aprile del 70 le avanguardie romane chiusero ogni comunicazione fra la citta' ed il paese. Poco dopo anche il grosso dell'esercito investi' la piazza e la pose in stato di assedio. Il lato settentrionale e quello occidentale della citta' erano i soli verso i quali si poteva tentare l'assalto: i profondi burroni che attorniavano Gerusalemme dagli altri lati non consentivano ne' l'uso delle macchine ne' l'accampamento delle milizie. Tito disloco' quindi una legione (la decima) sul monte degli Ulivi, di fronte alla torre Psefino, mentre le altre legioni (la

dodicesima, la quindicesima e la quinta) si accamparono sul monte Scopus.

Dall'aprile al settembre Gerusalemme fu sottoposta agli incessanti assalti delle legioni romane, mentre la lotta delle tre fazioni e la fame aggravavano la situazione interna. Gli Ebrei compivano vigorose sortite che dettero molto filo da torcere ai legionari. La famosa "Decima Legio" (Fretensis), fu salvata in tale circostanza dal tempestivo intervento dello stesso Tito.

La lotta delle tre fazioni ebbe, ad un tratto, una svolta. Un assalto a sorpresa contro il tempio, da parte di Giovanni, porto' alla eliminazione di molti seguaci di Elezaro. Le fazioni diventarono praticamente due, ma non riuscirono ad accordarsi. Giovanni, con i suoi ottomilacinquecento uomini, e Simone con quindicimila, conducevano una guerra personale contro i Romani. Questi, con metodicita', rasi al suolo i sobborghi della citta' e tagliati tutti gli alberi dei dintorni, continuavano ad erigere torri e costruire macchine da lancio, mentre i lunghi arieti dalla testa di bronzo battevano incessantemente le mura.

In ventiquattro giorni vennero espugnati il primo ed il secondo muro. Il fossato fu colmato con quindici giorni di duro lavoro. Continue lotte corpo a corpo permisero ai Romani di impadronirsi di buona parte dell'abitato, ma la sproporzione fra i sacrifici e il risultato, l'asprezza della lotta casa per casa e il timore di non potere superare gli ultimi baluardi interni in cui era divisa la citta', convinsero

Tito a ricominciare tutto da capo e a cercare la soluzione nel blocco.

Fece quindi controvallare Gerusalemme con un muro campale di circa sette chilometri di lunghezza, rafforzato da tredici fortezze, e attese che la fame facesse il resto. Per rendere piu' severo il blocco, Tito ordino' che chi venisse sorpreso fuori dalle mura a raccogliere anche solo un filo d'erba fosse immediatamente crocifisso sul posto. Ben presto, attorno alle mura non ci fu piu' posto per innalzare le croci e addirittura manco' il legname per costruirne delle nuove. Allora si trovo' un'altra punizione per i colpevoli: essi venivano rimandati dentro le mura con le mani mozzate. Si giunse ben presto a cinquecento supplizi al giorno.

In citta' alla fame si aggiunsero le malattie. Fu quindi deciso di gettare i cadaveri dalle mura per liberarsi dalle loro pestilenziali esalazioni ed affliggerne il nemico. Simone, Giovanni ed Elezaro furono gli ultimi a cui mancarono le vettovaglie, ma si racconta che giungessero a sfamarsi con le stringhe dei calzari e con il cuoio degli scudi. La loro lotta, comunque, non conosceva tregua: incendiavano le macchine del nemico, erigevano nuovi muri da opporre agli arieti, ributtavano i legionari con feroci corpo a corpo. Eppure non tralasciavano di compiere i loro misfatti contro i cittadini: fecero morire Mattia, sommo sacerdote e saccheggiarono il Tempio. Inoltre, come racconta Flavio, strappavano di bocca il cibo anche alle donne e ai bambini. Si narra inoltre che una madre, spinta dai morsi della fame, fini' per cibarsi del proprio figlio.

La fine venne ai primi di

LEGIONARIO DEL I SEC.  
PRIMA META' DEL II SEC. d.C.



24 Questo tipo di fante è comunemente raffigurato in monumenti e stele funerarie (Archivio Storico del Museo della Civiltà Romana, rielab. di F. Missori). Cfr. anche fig. 40.



INSEGNA  
DI LEGIONE



INSEGNA  
DI MANIPOLO

38 L'insegna di Legione è tratta dai rilievi dell'arco degli Argentari a Roma. L'insegna manipolare dal rilievo della Chiesa di S. Marcello al Corso sempre a Roma (Archivio Storico del Museo della Civiltà Romana, rielab. di F. Missori).

luglio, allorché i Romani, con un improvviso attacco, sorpresero nel sonno le sentinelle e si impadronirono della torre Antonia, innalzata da Erode con grandi spese. Tito la fece subito demolire per facilitare l'occupazione del Tempio. Ma gli ebrei riempirono di zolfo, legno e bitume uno dei portici della galleria che congiungeva il tempio alla torre e, quando i romani attaccarono, diedero fuoco a tutto. La distruzione si avvicinava, giorno per giorno, al Santuario. Era desiderio di Tito risparmiare quel magnifico monumento, ma un legionario scagliò qualche tizzone attraverso una finestra e poco dopo le fiamme divorarono tutto. In mezzo al fragore dei crolli si udivano le urla strazianti di coloro che avevano cercato rifugio nel Santuario e che ora venivano massacrati dagli stessi suoi difensori, i quali, venuti corpo a corpo con i romani e in preda ad una folle disperazione, accomunavano nella stessa sorte nemici, donne, vecchi e fanciulli.

In una disperata sortita, Elezaro riuscì a condurre in salvo alcuni dei difensori che in quegli ultimi giorni si erano posti di nuovo sotto la sua guida. Avrebbero resistito a Masada (un'altra grande fortezza costruita da Erode) per altri due anni. Voltandosi indietro poterono guardare, impotenti, la fine della loro città'.

Era il decimo giorno di agosto dell'anno 70 dopo Cristo. Seicentocinquantacinque anni prima, esattamente nello stesso giorno, il tempio era stato messo a fuoco dai Babilonesi.

Nel gioco dell'Avalon Hill, "The siege of Jerusalem",

potrete rivivere questo epico assedio impersonando personaggi chiave come Tito o Elezaro.

Su di una stupenda (anche se forse troppo ingombrante) mappa che riproduce fedelmente Gerusalemme, potrete facilmente rendervi conto del perché i Romani avessero così tante difficoltà a prendere la città' e del perché, alla lunga, i suoi difensori non abbiano potuto resistere all'impetuoso assalto delle legioni romane.

Il gioco ci propone tutte le classiche manovre di un assedio: il lungo e paziente lavoro di "mina", l'incessante battere degli arieti, l'impetuoso lancio di pietre da parte delle catapulte, le furiose mischie per il possesso di un vitale bastione o di una importante parte della città'.

Le legioni romane sono virtualmente imbattibili in campo aperto, ma le abitazioni, le mura, i bastioni diventano formidabili fortezze dalle quali i difensori mettono a dura prova i poveri legionari.

Per aggiudicarsi la vittoria il giocatore romano deve conquistare Gerusalemme senza perdere troppi uomini e senza impiegare troppo tempo. Al giocatore ebreo, quindi, il compito di fare pagare molto caro al suo avversario ogni esagono conquistato, senza disdegnare una eventuale fuga finale per prolungare altrove la resistenza contro il vile oppressore.

In sostanza una dura lotta per entrambi i contendenti.

Alberto Ciampichetti

I dati riportati in questo articolo sono stati desunti dal libro "I Grandi Assedi" di Vezzio Melegari, edizione Rizzoli.

## ROLE-PLAYING

### KATA KUMBAS: NOTIZIE DA LAITIA Di Cipriano l'Introverso

Prefazio: io, Duilio Stilo da Sacanto, di professione scrivano pubblico ed ora segretario del Cavaliere Imperiale l'Introverso, di stirpe Iperborea, scrivo quanto mi viene dettato dal suddetto Cavaliere il ventesimo girodi' del secondo mese di Mezzo Inverno.

Mentre il freddo di Mezzo Inverno mi restituisce le energie spese in combattimento, mi viene da pensare che Laitia e' grande, e tante sono le cose e gli esseri sconosciuti a noi avventurieri. Stiamo tornando dalla ricerca di un oggetto sacro che chiamasi Santo Licum, ed i perigli affrontati per trovarlo sono stati non pochi: abbiamo scoperto che le creature nomate Dentetiranni sono buoni guardiani di tesori e che il popolo di Sacanto e' famoso per l'abilita' a nasconderli.

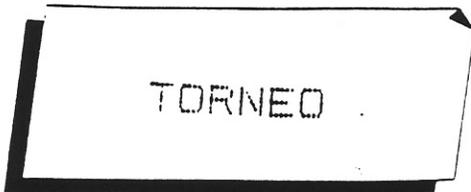
Ma passiamo a notizie piu' interessanti: dai racconti dei miei avi ho trovato una mappa di tutta Rarte: ho scoperto cosi' che a settentrione vi e' l'Impero del Nord, al quale ho subito aderito in spregio del Patriarca di Maro e dei Monaci del Nuovo Culto, uomini deboli e senza onore. Tra l'Imperatore Enrico VI di cui sono vassallo ed il Patriarca Karolus Witla vi e' in corso una lunga ed aspra guerra, cominciata molto prima che tutt'e due nascessero, per causa di una pretesa donazione di terre e castelli fatta al tempo degli Imperatori senza spada da parte dell'ultimo Imperatore di Maro al Patriarca di quel tempo lontano.

Verso oriente invece ci sono le ultime vestigia di quel

grande Impero di Maro, che ora si chiama Impero d'Oriente. L'Imperatore ed i suoi cortigiani sono dei depravati che fuggono la lotta per immergere il pugnale avvelenato nella schiena degli eroi e che godono della compagnia di lussuose prostitute ed efebi piu' somiglianti a delle donnette impaurite e vogliose che a dei veri uomini: tralascio volontariamente le pratiche sessuali di questi ultimi in quanto per un forte Iperboreo come me certe schifezze possono dare una nausea tale da dover scendere da cavallo per cercare un posto tranquillo dove far cessare il momentaneo malore.

Il resto della mappa e le iscrizioni su essa mi sono ancora sconosciute: appena trovero' un Alchimista che me la legga continuero' questo diario degli usi e costumi di Rarte. Per adesso iscrivo i nomi dei miei compagni e seguaci che sono insieme a me all'avventura: Cipriano l'Introverso, Paladino di tutti i Confini, Cavaliere Imperiale di parte Nera, di stirpe Iperborea; Ulrico di Unland, mio scudiero, di stirpe Iperborea; Duilio Stilo, mio segretario, di stirpe sconosciuta; Ale d'Ilcisia, Guardiana dell'Equilibrio, di stirpe Iperborea; Rama, Giocoliera, di stirpe Rom; Namal di Tempione, Ladro, di stirpe Rom; Parodi, balestriere della compagnia di ventura di Alberico da Bracciano, di stirpe sconosciuta; in piu' abbiamo al seguito un Cinocefalo, un cane lupo di razza Pastore Iperboreo, un cane da combattimento ed una scimmietta.

Alfonso Pellisari Rampolla



## PANZERGRUPPE

## GUDERIAN

La prima fase del torneo vedra' tutti gli iscritti affrontarsi in quattro partite; ogni giocatore sara' impegnato due volte nel ruolo di tedesco e due volte nel ruolo di russo.

Alla fine di queste quattro partite, in base alla classifica determinatasi, i primi quattro giocatori accederanno alle semifinali affrontandosi, in partite con andata e ritorno, rispettivamente: primo contro quarto e secondo contro terzo. I due vincenti si affronteranno poi, in finale, sempre col metodo di andata e ritorno.

Le partite della prima fase devono essere tassativamente concluse entro il 15 ottobre 1990. Nel caso non tutte le partite siano state concluse entro tale termine, l'organizzazione si riserva di adottare un differente criterio di determinazione dei semifinalisti che tenga conto, nel miglior modo possibile, dei valori espressi dalle partite giocate. Confidando nella buona volonta' e nella correttezza di tutti gli iscritti, ci si augura che cio' non sia necessario.

Essendo tutti gli iscritti Soci dell'Associazione "Signori del Gioco", si rimanda agli ultimi notiziari della stessa per quanto riguarda indirizzi e numeri telefonici degli iscritti.

I risultati delle partite devono essere tempestivamente comunicati all'Organizzatore: Andre Bardelli - tel. 4150541.

Ecco il calendario delle partite; ricordo che l'assegnazione dei ruoli tedesco e russo deve essere sempre rispettata.

### CALENDARIO

#### TEDESCO

#### RUSSO

|              |   |              |
|--------------|---|--------------|
| CIAMPICHETTI | - | FACCHI       |
| CIMINI       | - | FRIGERIO     |
| BARDELLI     | - | M. VILLA     |
| BERTOCCHI    | - | PAGNI        |
| CIMINI       | - | PAGNI        |
| BARDELLI     | - | FACCHI       |
| FRIGERIO     | - | CRIPPA       |
| M. VILLA     | - | BERTOCCHI    |
| CRIPPA       | - | CIMINI       |
| FAGNI        | - | BARDELLI     |
| M. VILLA     | - | CIAMPICHETTI |
| BERTOCCHI    | - | FRIGERIO     |
| CIAMPICHETTI | - | BARDELLI     |
| FACCHI       | - | BERTOCCHI    |
| PAGNI        | - | CRIPPA       |
| FRIGERIO     | - | M. VILLA     |
| FACCHI       | - | CIMINI       |
| CRIPPA       | - | CIAMPICHETTI |

NOTA BENE: cogliamo l'occasione per ribadire alcune regole del gioco:

1) L'interdizione russa puo' essere usata in tre turni qualsiasi, anche consecutivamente (ultimo turno escluso)

2) Piu' unita' in stack, vanno considerate in difesa come una singola forza. Quindi prima si somma la forza base di tutte le unita poi si divide per l'OUT OF SUPPLY, poi si moltiplicano per il terreno.

Buon divertimento  
ai partecipanti

Andrea Bardelli

## TORNEO        SIGNORI        DEL        GIOCO

|                        | punti | nP | nV | nS | Pa | av | nW | MP | Sq | PT |
|------------------------|-------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 Ciampichetti Alberto | 1690  | 3  | 3  | -  | -  | 2  | 3  | -  | -  | -  |
| 2 Bonfanti Alessandro  | 1640  | 2  | 2  | -  | -  | 2  | 2  | -  | -  | 2  |
| 3 Spotti Alberto       | 1570  | 1  | 1  | -  | -  | 1  | 1  | -  | -  | -  |
| 4 Pagni Andrea         | 1564  | 3  | 1  | -  | 2  | 3  | 3  | -  | -  | -  |
| 5 Natoli Giuseppe      | 1562  | 3  | 2  | 1  | -  | 3  | 3  | -  | -  | 1  |
| 6 Cosentino Giuseppe   | 1562  | 3  | 2  | 1  | -  | 2  | 2  | -  | -  | -  |
| 7 Cimini Maurizio      | 1536  | 1  | 1  | -  | -  | 2  | 1  | -  | 1  | -  |
| 7 Ercolano Giuseppe    | 1536  | 1  | 1  | -  | -  | 2  | 1  | -  | 1  | -  |
| 9 Cuzzupia Gaetano     | 1500  | 2  | 1  | 1  | -  | 2  | 2  | -  | -  | -  |
| 10 Bardelli Andrea     | 1500  | 1  | -  | -  | 1  | 1  | 1  | -  | -  | -  |
| 11 Bertocchi Enrico    | 1464  | 1  | -  | 1  | -  | 2  | 1  | -  | 1  | -  |
| 12 Cesaro Massimo      | 1456  | 3  | 1  | 2  | -  | 4  | 3  | -  | 1  | 2  |
| 13 Gnagnetti Marco     | 1446  | 3  | 1  | 2  | -  | 2  | 3  | -  | -  | -  |
| 14 Frigerio Germano    | 1436  | 2  | -  | 1  | 1  | 2  | 2  | -  | -  | -  |
| 15 Gusberti Marcello   | 1430  | 1  | -  | 1  | -  | 1  | 1  | -  | -  | -  |
| 15 Iaccarino Angelo    | 1430  | 1  | -  | 1  | -  | 1  | 1  | -  | -  | -  |
| 15 Misesti Stefano     | 1430  | 1  | -  | 1  | -  | 1  | 1  | -  | -  | -  |
| 18 Crippa Oscar        | 1378  | 4  | 1  | 3  | -  | 3  | 4  | -  | -  | 2  |
| 19 Celada Luigi        | 1360  | 2  | -  | 2  | -  | 2  | 2  | -  | -  | 2  |

nP = numero Partite \* nV = numero Vittorie \* nS = numero sconfitte \*  
 \* Pa = Pareggi \* av = avversari \* nW = numero Wargames \*  
 \* MP = Multiplayers \* Sq = a squadre \* Pt = postali \*

### P A R T I T E        C O N T E G G I A T E

|          |                 |                  |                               |    |
|----------|-----------------|------------------|-------------------------------|----|
| 89       | BONFANTI        | Celada           | Napoleon's Last Battles (SPI) | pt |
| 89       | BONFANTI        | Crippa           | Napoleon at Waterloo (SPI)    | pt |
| 89       | NATOLI          | Misesti          | Anzio (AH)                    | pt |
| 03-02-90 | CESARO          | Celada           | Thirty Years War (SPI)        | pt |
| 11-02-90 | CIAMPICHETTI    | Crippa           | War & Peace (AH)              |    |
| 17-02-90 | NATOLI          | Gnagnetti        | W.S. & I.M. (AH)              |    |
| 18-02-90 | COSENTINO       | Gnagnetti        | Victory at Waterloo (ATT)     |    |
| 02-03-90 | CRIPPA          | Cesaro           | Napoleon at War (SPI)         | pt |
| 03-03-90 | CUZZUPIA        | Gusberti         | V Flotta (VIC)                |    |
| 16-03-90 | GNAGNETTI       | Cosentino        | Ancients (GI)                 |    |
| 16-03-90 | PAGNI           | Cuzzupia         | VII Flotta (VIC)              |    |
| 18-03-90 | CIAMPICHETTI    | Crippa           | War of the Ring (SPI)         |    |
| 24-03-90 | CIAMPICHETTI    | Frigerio         | Fortress Europa (AH)          |    |
| 01-04-90 | CIMINI-ERCOLANO |                  |                               |    |
|          |                 | Bertocchi-Cesaro | Napoleon at Leipzig (CLA)     | sq |
| 13-04-90 | Frigerio        | Pagni            | Korean War (VIC)              |    |
| 20-04-90 | SPOTTI          | Iaccarino        | Samurai Blades (STD)          |    |
| 30-04-90 | Pagni           | Bardelli         | Thirty Years War (SPI)        |    |
| 30-04-90 | COSENTINO       | Natoli           | Ancients                      |    |

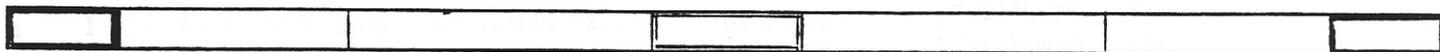
Thirty Years War (SPI) = 4 giocatori 2 partite  
 Napoleon at Leipzig (CLA) = 4 giocatori 1 partita  
 Ancients (GI) = 3 giocatori 2 partite

# T O R N E O P O S T A L E

|                       | punti | Part. | Vitt. | Scon. | Pari | avv. | giochi |
|-----------------------|-------|-------|-------|-------|------|------|--------|
| 1 Bonfanti Alessandro | 1640  | 2     | 2     | -     | -    | 2    | 2      |
| 2 Natoli Giuseppe     | 1570  | 1     | 1     | -     | -    | 1    | 1      |
| 3 Crippa Oscar        | 1508  | 2     | 1     | 1     | -    | 2    | 2      |
| 4 Cesaro Massimo      | 1492  | 2     | 1     | 1     | -    | 2    | 2      |
| 5 Misesti Stefano     | 1430  | 1     | -     | 1     | -    | 1    | 1      |
| 6 Celada Luigi        | 1360  | 2     | -     | 2     | -    | 2    | 2      |

## PARTITE TERMINATE

3/2/90 THIRTY YEARS WAR : CESARO Celada  
 2/3/90 NAPOLEON AT WAR : CRIPPA Cesaro



### \*\*\*V E N D O / C O M P R O\*\*\*

\* Vendo i seguenti giochi:  
 HITLER TURNS AGAINST RUSSIA (TAS), THE OVERRUNNING OF THE WEST (TAS), TARGET LIBYA (SPI), FLAT TOP (AH), STURN NACH OSTEN (WWW), FORTRESS EUROPA (AH), IL GRANDE CONFLITTO (BERO-TOYS), EAST & WEST (IT), BONAPARTE (IT), BARBAROSSA (SPI/TSR), WINTER STORM (Vanguard Game) e PANZER COMMAND (VG).

ERCOLANO Giuseppe  
 via degli Aranci, 67  
 80067 SORRENTO (NA)  
 tel. 081/8772307

\* Cerco un felice possessore di BLUE & GRAY SECONDO quadrigame (exSPI) e ART OF SIEGE quadrigame (exSPI).  
 Disponibile ad acquistarli, mi accontenterei di poterli visionare.

BERTOCCHI Enrico  
 via Statuto, 20  
 20017 RHO (MI)  
 tel. 02/9313818