

FEDERNEWS

BOLLETTINO DELLA FEDERAZIONE ITALIANA WARGAME n. 1/94

COME & PERCHÉ

Avete mai pensato ad una Nazionale italiana del wargame, una squadra selezionata in base alle risultanze di una precisa ed affidabile classifica ufficiale, in grado di partecipare a campionati e manifestazioni internazionali, proprio come accade per il calcio e per tante altre attività sportive, ludiche o competitive? Un gruppo non formato in base alla disponibilità di pochi interessati, ma selezionato attraverso un campionato nazionale, articolato come un vero e proprio Grand Prix di Formula Uno, che si svolga attraverso una serie di tornei ufficiali, i cui risultati vadano ad incrementare di volta in volta la graduatoria nazionale, fino alla proclamazione del Campione d'Italia? Avete mai pensato, magari più modestamente, che in ogni caso sarebbe bello e divertente partecipare a manifestazioni e incontri che vi permettano di praticare l'hobby del wargame tridimensionale entrando in contatto con persone che la pensano come voi, che amano la Storia o le battaglie fantastiche, che vogliono scambiare idee, parlare di soldatini, discutere sugli ordini di battaglia di Napoleone a Lipsia o sulle tattiche usate dagli Elfi di Noldor alla battaglia di Sudden Flame? Bene, se istintivamente avete risposto "sì" ad almeno una di queste domande, allora siete pronti ad aderire alla **FEDERAZIONE ITALIANA WARGAME**. Sì, perchè l'idea che da tempo serpeggiava nell'ambiente del wargame tridimensionale è oggi diventata una realtà, ed il notiziario che avete tra le mani sta a dimostrarlo: è il primo passo di una nutrita serie di progetti e di iniziative che abbiamo in cantiere per la promozione e la diffusione dei giochi di guerra tridimensionali. Molti appassionati ormai sentivano la necessità di un coordinamento delle attività dei clubs e dei singoli, di un organo che potesse sostenere le varie iniziative esi-



stenti nel settore, divulgandole ed armonizzandole con quelle analoghe di altri gruppi. Di un'associazione, insomma, capace di allacciare (o riallacciare) i legami tra tutti gli appassionati del wargame giocato con miniature, sia esso storico che fantasy, facendo in modo che - nel rispetto di tutte le autonomie e le individualità - nella nostra "torre di Babele" si finisse per parlare un linguaggio comune, da estendere anche ai lupi solitari, a quelli che si fanno i regolamenti in casa e soprattutto agli aspiranti wargamers, che magari non sanno neanche di esserlo oppure non hanno idea da dove cominciare per entrare in questo hobby. Da tutte queste esigenze è nata la F.I.W., frutto dell'iniziativa di un gruppo di appassionati provenienti da tutt'Italia, che da tempo operavano nel campo del wargame sia isolatamente che all'interno di clubs già ben consolidati ed efficienti. E' ovvio che la Federazione non ha fini di lucro, ma necessita di un soste-

gno economico per tutte queste attività; ed è per questo che invitiamo vivamente tutti gli appassionati ad associarsi, a qualsiasi titolo essi siano interessati al nostro comune hobby:

1) ORGANIZZATORI DI TORNEI/ CONVENTIONS E ISCRITTI AI CLUBS

- per contribuire ad organizzare l'hobby e per decidere come esso debba progredire in futuro;
- per trovare riscontri nella scelta di periodi, regole, scale, etc.;
- per pubblicizzare le proprie manifestazioni e trovare date non conflittuali;
- per ottenere disponibilità di arbitri ed aiuto alla loro formazione.

2) GIOCATORI DI COMPETIZIONE

- perchè il tesseramento è "la conditio sine qua non" per essere riconosciuti a livello nazionale ed internazionale;
- per tenersi aggiornati su regole, emendamenti e interpretazioni;
- per poter far parte del gruppo di arbitri ufficiali (con rimborso per le trasferte);

3) GIOCATORI ISOLATI O POTENZIALI

- per tenersi in contatto con i centri di attività ed essere al corrente delle varie manifestazioni;
- per venire a conoscenza dell'esistenza di clubs o di altri giocatori isolati non lontani;
- se inesperti, per ricevere tutti i tipi di informazioni necessarie per entrare in questo hobby senza sprechi di tempo e denaro. L'importante è amare questo hobby e desiderare che si diffonda per praticarlo senza intoppi o difficoltà in un clima di sereno agonismo e di divertita partecipazione. Se stiamo uniti, se sommiamo i nostri sforzi e rispettiamo reciprocamente le nostre idee, se non badiamo al nostro grado di esperienza ma ci confrontiamo tutti in modo sportivo e leale, allora sono sicuro che ce la faremo a diventare grandi.

Nel nostro piccolo.

Renato Genovese

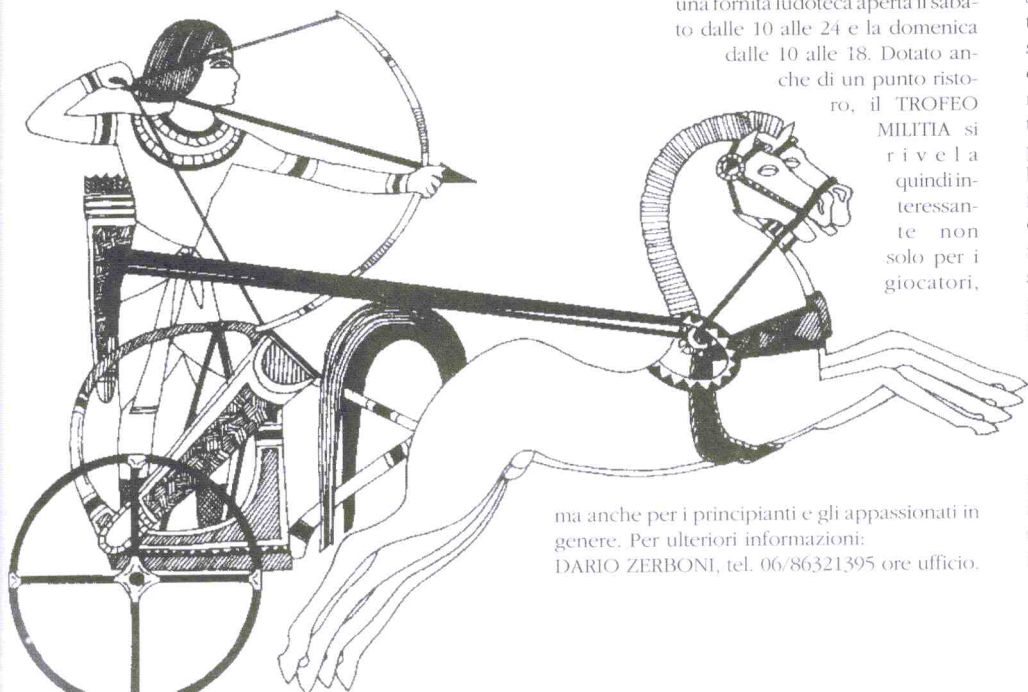
CAMPIONI D'ITALIA

E' sulla griglia di partenza il GRAND PRIX 1994, primo Circuito Nazionale di Tornei per l'assegnazione del titolo di Campione d'Italia di Wargame tridimensionale. Articolato su 4 tornei ufficiali, prenderà il via a Roma il 21 e 22 maggio con il "Trofeo MILITIA", passerà a Pisa il 18 e 19 giugno con il "Trofeo Del Ponte" e da Faenza il 25 e 26 settembre, per concludersi con la proclamazione del Campione Italiano a Lucca il 29 e 30 Ottobre, all'interno della manifestazione

"LUCCAGAMES",
in occasione del-



l'edizione autunnale del Salone Internazionale dei Comics. Ognuna delle manifestazioni in programma comprenderà un torneo articolato sui periodi Antico e Medievale con regolamento "TACTICA", nonché un torneo di Antico basato sul regolamento "D.B.M." (De Bellis Multitudinis). Ogni torneo, pur rappresentando una manifestazione a sé stante, fornirà ai partecipanti punteggi validi per l'aggiudicazione del titolo di Campione Italiano di una delle due categorie (Tattica e DBM); sarà possibile sommare i punteggi di un massimo di 3 tornei, scartando il risultato peggiore in caso di partecipazione a tutti e quattro i tornei previsti. Si potrà partecipare singolarmente oppure in squadre di due giocatori; tali squadre potranno anche variare da torneo a



torneo poichè, ai fini della classifica, ciascun giocatore acquisirà il punteggio ottenuto dalla squadra nel torneo. Le classifiche del Grand Prix verranno aggiornate ad ogni uscita del nostro Notiziario.

Per informazioni contattare ore pasti:
**PAOLO VIGNA Via Kennedy, 1
48018 FAENZA (RA) Tel. 0546/29311**

Nota Importante: solo per il 1994, la partecipazione ai 4 tornei del Circuito Ufficiale sarà mantenuta aperta anche ai non iscritti alla F.I.W., e questo per consentire a tutti l'adesione alle iniziative della Federazione. Naturalmente i risultati ottenuti dai tesserati saranno gli unici ad essere inclusi nella Classifica Nazionale, mentre quelli dei non iscritti saranno validi solo ai fini del torneo prescelto. Inoltre, gli aderenti alla Federazione pagheranno una tassa di iscrizione ad ogni torneo di sole Lit. 30.000, anziché le 50.000 lire fissate come quota normale di iscrizione per ciascun torneo. Un motivo in più per iscriversi di corsa alla F.I.W., dunque, ricordando che a partire dal 1995, i tornei selezionati dalla Federazione Italiana Wargame saranno validi esclusivamente per il Campionato Italiano ed aperti solo ai tesserati. Pensateci!

Paolo Vigna

IL 3° TROFEO MILITIA

Il primo appuntamento ufficiale del Campionato Italiano 1994: a Roma il 21 e 22 maggio.

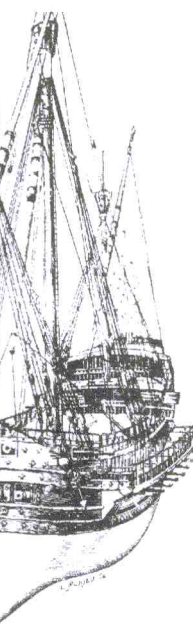
Subito riconosciuto come il più qualificato appuntamento italiano con il wargame tridimensionale (anche dalle riviste straniere), il TROFEO MILITIA si ripropone quest'anno nella più comoda sede di Roma, presso l'ass. culturale "La Maggiolina" in via Bencivenga n.1, anziché nella tradizionale ma più difficilmente raggiungibile collocazione di Rocca Sinibalda. Oltre ai tornei ufficiali di D.B.M. e TACTICA Antico e Medievale, vi saranno dimostrazioni di wargame napoleonico e fantasy, insieme ad una fornita ludoteca aperta il sabato dalle 10 alle 24 e la domenica dalle 10 alle 18. Dotato anche di un punto ristoro, il TROFEO MILITIA si

rivela quindi interessante non solo per i giocatori,

ma anche per i principianti e gli appassionati in genere. Per ulteriori informazioni:
DARIO ZERBONI, tel. 06/86321395 ore ufficio.

DI TUTTI I COLORI

Riteniamo opportuno cominciare questa rubrica partendo dai materiali e gli utensili che conviene acquistare per avere una dotazione base che permetta di affrontare facilmente i lavori più comuni per la preparazione, la decorazione, le modifiche e l'imbasettamento del soldatino da wargame (15-25mm.) in modo pratico e veloce. Dopo l'acquisto preliminare di un piccolo set di lime fini di varia sezione, la spesa successiva da affrontare è quella di un mini trapano, che ci sarà molto utile in varie situazioni. L'importante è sceglierne uno che non funzioni a pile ma con trasformatore, e che abbia un numero di giri che vada da 11 a 20.000 al minuto. In dotazione vi è un set di frese che, però, va quasi sempre integrato con dischetti di materiale abrasivo, sega a disco, spazzole per la lucidatura di varie durezze ed inoltre con una serie di punte che abbiano un diametro che vada da 0,4 a 1,5 mm. Le frese che si adattano meglio al nostro scopo sono quelle di forma sferica e quelle a sezione trapezoidale o cilindrica, ma comunque, in un modo o nell'altro, prima o poi si utilizzano anche le altre che sono in dotazione. Specialmente per la preparazione dei pezzi, il lavoro di fresatura ci consente di risparmiare tempo e di arrivare là dove con lime e taglierini non si potrebbe giungere, garantendo anche l'incolumità delle dita. I dischetti abrasivi, invece, sono molto utili oltre che per il taglio di materiali morbidi come la plastica o lo stesso metallo dei soldatini, anche per appiattare, appuntire tondini d'acciaio che possono essere utilizzati come lance o aste di bandiere e per il taglio della resina di cui sono fatti la maggior parte degli edifici da wargame. Consiglio vivamente, infine, anche l'acquisto di un calibro, di pinze molto appuntite e di un supporto a bracci snodati, che risulta molto utile per l'incollaggio o la saldatura di particolari ai pezzi. Un ultimo consiglio: se fresate materiale difficile che rilascia trucioli in abbondanza, munitevi di occhiali da protezione che vi saranno utili anche quando adoperate colle tipo Attak, i cui vapori sono dannosi ed ancora di più lo sono eventuali spruzzi. Nel prossimo numero parleremo di colori e preparazione del pezzo per la colorazione; in seguito, di modifiche, imbasettamento, bandiere, terreno, edifici e macchine da guerra. A presto.



Fabrizio Cheli

POSTO D'OSSERVAZIONE

Questa rubrica è stata progettata con l'intento di informare tutti gli iscritti sulle attività che, in modo diretto o indiretto, possano interessare gli appassionati di wargame giocato con miniature tridimensionali. In questo primo numero, cominciamo col fornirvi le date (o i periodi di massima) dei tornei del 1994, ai quali consigliamo caldamente di aderire perché - sia che siate giocatori competitivi che appassionati alle prime armi - essi sono il mezzo principale per stabilire contatti, tenersi aggiornati, scambiare le idee e divertirsi.

I Tornei del 1994

La lista seguente comprende sia i tornei organizzati sotto l'egida della **F.I.W.**, che gli altri di cui si ha notizia al momento di andare in stampa. L'elenco verrà tenuto costantemente aggiornato e verrà ripubblicato, assieme ai risultati pervenuti, nei prossimi numeri di **FEDERNEWS**. I tornei internazionali sono quelli ai quali, per il momento, è prevista la partecipazione di una o più squadre italiane. Si invitano gli organizzatori dei tornei non menzionati ad inviarci le relative informazioni per una gratuita inclusione in elenco indirizzando a: **GUGLIELMO MARLIA, Via Monviso, 29, 20052 MONZA (MI)**.

1) PERIODO: Antico/Regole D.B.M. e Antico-Medievale/Regole

TACTICA. Scala 15 mm.

- **MILANO**, 5/6 MARZO, regole D.B.M., contatto: LORENZO MELE, Via Cassoni 10 - 20141 MILANO

* **ROMA**, 21/22 MAGGIO, regole D.B.M./TACTICA, contatto: DARIO ZERBONI/MILITIA, Via Nomentana 224 - 00162 ROMA

* **PISA**, 18/19 GIUGNO, regole D.B.M./TACTICA, contatto: GUIDO BOGI, Via Corsica 6 - 56100 PISA

* **FAENZA**, 25/26 SETTEMBRE, regole D.B.M./TACTICA, contatto: PAOLO VIGNA, Via Kennedy, 1 - 48018 FAENZA (RA)

* **LUCCA**, 29/30 OTTOBRE, regole D.B.M./TACTICA, contatto: RENATO GENOVESE, Via S. Nicolao 72 - 55100 LUCCA

- **ROMA**, NOVEMBRE, regole TACTICA, contatto: VALERIO "CONAN" LAURENZI, Via Rocco Santoliquido 79 - 00123 ROMA

(I 4 tornei contrassegnati con l'asterisco (*) sono validi per il 1° Campionato Nazionale '94)

2) PERIODO: Fantasy, regole Warhammer, scala 25 mm.

- **SAVONA**, 11/13 FEBBRAIO (purtroppo si tiene mentre andiamo in stampa)

- **TORINO**, SETTEMBRE (giorni da stabilire)

- **LUCCA**, 29/30 OTTOBRE (Lucca Games)

Per ulteriori contatti sui tornei di Warhammer inviare busta affrancata a LORENZO MELE, Via Cassoni 10 - 20141 Milano.

3) PERIODO: Napoleonico, regole EPOPEA, scala 15 mm.

- **UDINE**, 16/17 APRILE

- **PISA**, 18/19 GIUGNO

- **LUCCA**, 29/30 OTTOBRE (Lucca Games)



- **SIENA**, DICEMBRE (giorni da stabilire)

Per ulteriori informazioni su regole e tornei napoleonici, inviare busta affrancata a CLAUDIO BARBINI, Via Fabio Filzi 20 int.2 - 33100 UDINE.

4) TORNEI INTERNAZIONALI

- **GRENOBLE** (Francia) 12/13 MARZO: 7a Coppa della Federazione Francese, periodo Antico, regole D.B.M. e WRG 7a Edizione.

- **PARIGI**, 23/24 APRILE: Campionato d'Europa, periodi: Antico (D.B.M., WRG 7a e 6a Ediz.), Rinascimento (WRG 2a ediz.), Napoleonico (Newbury Fast).

Per ulteriori informazioni su manifestazioni internazionali, inviare busta affrancata a GUGLIELMO MARLIA, Via Monviso 29 - 20052 MONZA (MI).

5) CONVENTIONS

- **18/19/20 MARZO: LUCCA GAMES**, 2a Mostra Mercato di Giochi di Ruolo, da Tavolo, di Guerra e di Simulazione. Oltre 1000 mq. di mostra e vendita di giochi, miniature, libri, riviste e parecchi tavoli di partecipazione e dimostrazione di wargame.

Informazioni: Segreteria Ente Max Massimino Garnier, Via Elisa 6 - 55100 Lucca (Tel.0583/48522-Fax0583/955612), oppure Renato Genovese (indirizzo già indicato sopra).

Guglielmo Marlia

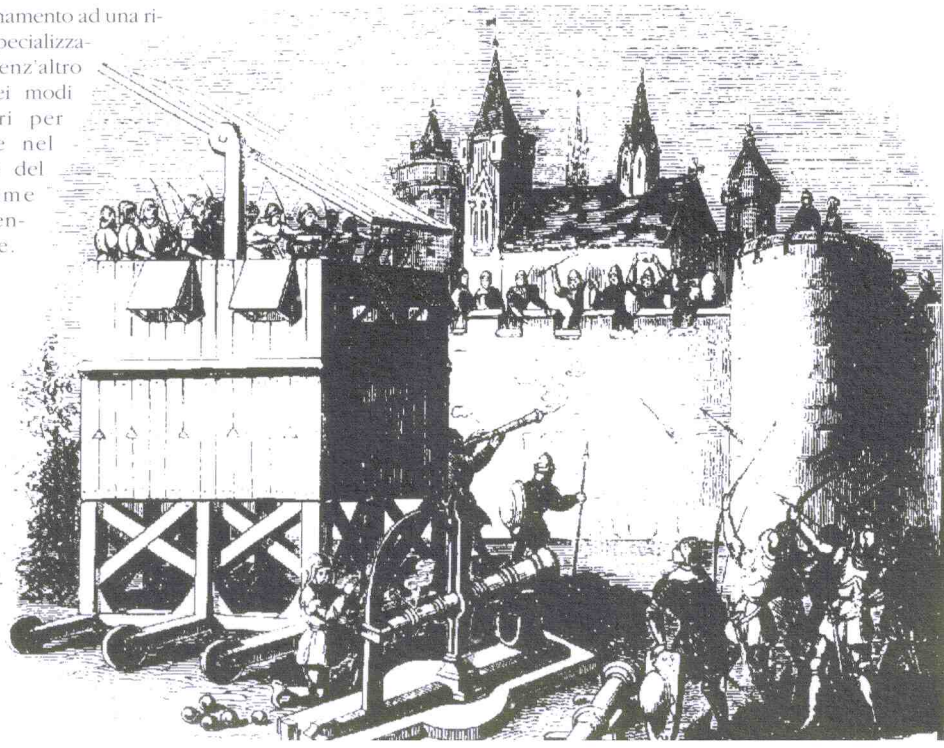
RI...VISTE PER VOI

L'abbonamento ad una rivista specializzata è senz'altro uno dei modi migliori per entrare nel mondo del wargame tridimensionale.

Principalmente ad uso dei nuovi arrivati, forniamo un breve panorama di quelle più facilmente reperibili o, quantomeno, più diffuse.

In Italia, ad oggi la più titolata è **PANOPLIA**, trimestrale, diretta da Livio Agostini, e giunta nel 1994 al suo quinto anno di vita: contiene ar-

ticoli di storia militare, uniformologia, modellismo e wargame sempre di ottimo livello, con illustrazioni in bianco e nero e a colori. Si trova nei negozi specializzati, oppure indirizzando a **PANOPLIA, Via Numidia 1 - 00183 ROMA**. Di prossima pubblicazione (mentre scriviamo), è invece **WARGAMES**, neonata della STRATELIBRI di Giovanni Ingellis. In realtà essa esisteva già come supplemento a **EXCALIBUR**, rivista specializzata soprattutto in giochi di ruolo e di simulazione, ma il rinnovato interesse per il wargame ha spinto l'editore a trasformarla in una pubblicazione del tutto autonoma. Promette molto, è bimestrale ed è reperibile anch'essa presso i negozi specializzati, oppure indirizzando a **STRATELIBRI, via Paisiello 4 - 20131 MILANO**. Trasferendoci all'estero, e volendo escludere per il momento i bollettini delle associazioni (spesso davvero interessanti e ben documentati), mi limito per questo numero a segnalarvi le tre principali riviste inglesi (il regno Unito, si sa, è il paradiso del modellismo e del wargame). La prima è **WARGAMES ILLUSTRATED (Stratagem Publication, 18 Lowers Lane, Newark, Notts, NG24 1HZ)**, a mio avviso la più interessante ed aggiornata sotto il profilo redazionale, che propone inoltre le più belle foto di miniature ed eserciti in piena azione, sempre perfettamente ambientati e splendidamente dipinti. E' una fonte inesauribile di esempi ed ispirazioni (e magari di frustrazioni!) per chi ama dipingere i soldatini. Altamente raccomandata, anche se spudoratamente commerciale (ma cosa non lo è?). A ruota segue **MINIATURE WARGAMES (Pireme Publishing, 34 Chatsworth Road,**



Charminster, Bournemouth, BH8 8SW), la più antica e diffusa: anch'essa ricca di articoli, spunti e foto, mi pare oggi un pò datata, anche se resta un classico e sta tentando un'apertura al wargame Fantasy (con foto di miniature, però, orrendamente dipinte!). C'è poi **PRACTICAL WARGAMER** (Argus Publications, Boundary Way, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP2 7ST), nata da una costola di **MILITARY MODELLING**, e diretta da Stuart Asquith che su quella indispensabile rivista di modellismo curava il settore dedicato al gioco della guerra. La rivista offre molte recensioni di soldatini, regole e libri, ma appare meno nutrita delle precedenti e tende un pò a ripetersi, specie nelle foto. Ottime, comunque, quelle dipinte da John Tradeway e Kevin Dallimore di "Special Forces", mentre sarebbe preferibile che Asquith smettesse di presentare le miniature dipinte da lui (riesce a rendere irrinconoscibili anche quelle della "Wargames Foundry") e si limitasse a scrivere. Se non volete imbarcarvi in una corrispondenza con la Gran Bretagna, potete richiederle a **TUTTOSTORIA, Casella Postale 395, 43100 PARMA** che vende numeri sciolti ed effettua un affidabile servizio abbonamenti per tutte e tre. Solo **Wargames Illustrated**, invece, è importato anche da **I GIOCHI DEI GRANDI**,

Via Cantore 15/B - 37121 VERONA. Con un pò di fortuna, infine, potete trovarle anche nei negozi specializzati. Senza trascurare le riviste italiane, però!

ErreGi

BATTLE REPORT

Il 28 e 29 novembre scorsi si è tenuto a Roma il primo torneo "Arte della guerra in Italia", per l'entusiasta opera organizzativa di **Valerio "Conan" Laurenzi**. Alla manifestazione hanno partecipato complessivamente ben 18 squadre - 14 iscritte al torneo di TACTICA Medioevale e 4 a quello di D.B.M. - rappresentanti un pò tutta l'Italia. Per la prima volta si è avuta la partecipazione di un giocatore siciliano, mentre si è avuta anche una valida rappresentanza femminile: ad entrambi è andato uno speciale riconoscimento. Il carattere della manifestazione è stato quanto mai amichevole e cordiale, improntato ad uno spirito agonistico sereno e divertente: componenti essenziali sono state l'arbitraggio competente e preciso di **Diego**

Riccitelli, l'ottimo punto di ristoro organizzato dalla sig.ra Liliana Laurenzi e, ultima ma non meno importante, il calore umano e la simpatia di **"Conan" Laurenzi**: il "suo" torneo ne ha rispecchiato in pieno il carattere. Vincitore del torneo principale, quello di TACTICA Medioevale, è risultato **Livio Agostini**, più volte campione d'Italia: ricordiamo, se ce ne fosse bisogno, che è il direttore di Panoplia. Secondo classificato l'affabile ginecologo **Guido Bogi** (meritatamente premiato anche per l'esercito meglio dipinto dalla competentissima giuria presieduta da **Nicola Zotti**, autore di tante pubblicazioni di storia militare), mentre terza è giunta la squadra capitanata da **Sandro Gigli**. Sull'onda del successo di questo torneo, Conan è riuscito a riunire attorno a sé una "Libera Compagnia" di giocatori: e con questo nome è nato un nuovo club a Roma, che si riunisce nei locali della Società Aperta, in via Tiburtina Vecchia 15, tutti i venerdì sera. Che il dado sia con voi!

LA CAMPAGNA D'ITALIA

Naturalmente, tutti gli appassionati di wargame si rendono conto che la Federazione può continuare ad esistere solo attraverso un consistente tesseramento, anche perchè è tramite il finanziamento dei soci che essa può portare avanti le iniziative intraprese ed i progetti tuttora in cantiere. Le prime attività promozionali e di diffusione della **F.I.W.** sono state realizzate con le quote di un limitato numero di soci: ora è giunto il momento di aderire in massa per rendere questa attività di informazione e coordinamento effettivamente alla portata di tutti gli appassionati. L'iscrizione, oltre alla tessera, dà diritto a:

- ricevere il bollettino FEDERNEWS (minimo 4 numeri l'anno), un organo di informazione che sarà sempre più ricco di notizie, informazioni e aggiornamenti su tutti gli appuntamenti di interesse nazionale ed internazionale, notizie tecniche su miniature, libri, riviste, regolamenti e competizioni, nonché una tribuna per lo scambio di idee;
- essere ammessi ai Campionati Nazionali organizzati sotto l'egida della Federazione;
- ottenere sconti dai negozi/distributori in via di convenzionamento;
- usufruire dei servizi programmati (quali la Banca Dati) e della consulenza dei responsabili di zona.

Allora, basta con le parole e passiamo ai fatti: non resta che compilare il coupon e spedirlo al tesoriere della **F.I.W.**, al quale per questo primo anno vanno intestati i versamenti:

RENATO GENOVESE Via S.Nicola, 72 55100 LUCCA



Aderisco alla **FEDERAZIONE ITALIANA WARGAME** sottoscrivendo la quota sociale per il **1994** fissata in **Lit. 40.000**.

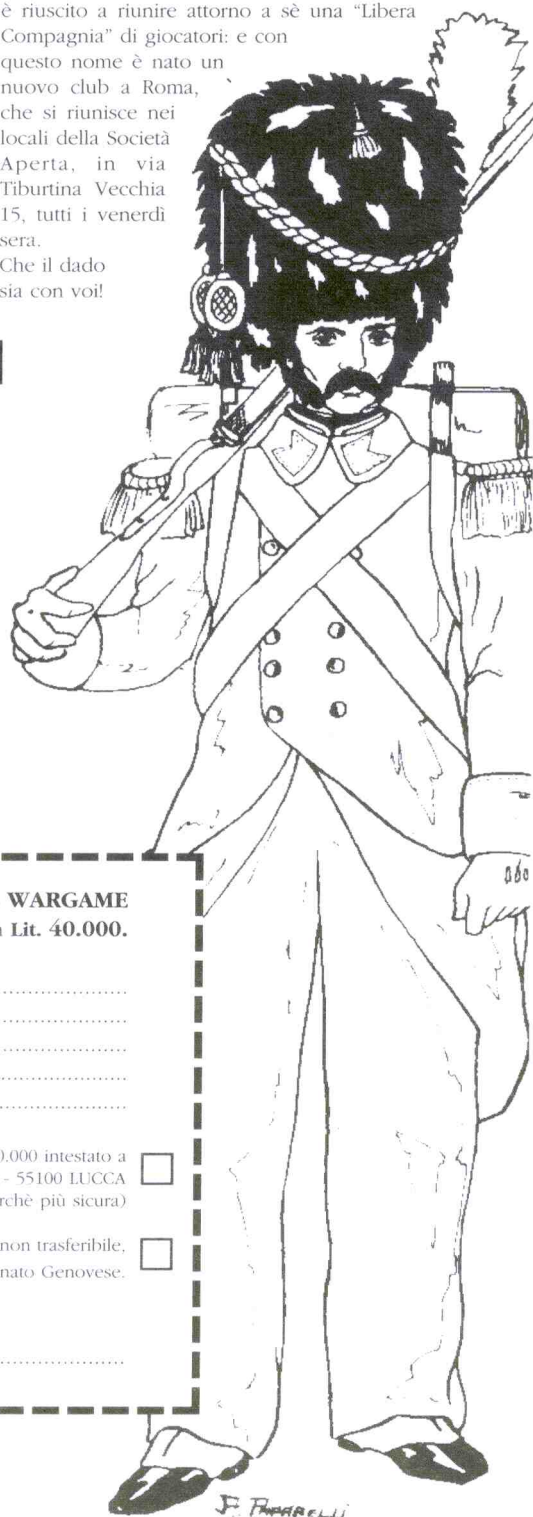
Nome.....
 Cognome.....
 Indirizzo.....
 C.A.P. Città

Tel.

Allego copia ricevuta vaglia postale di Lit. 40.000 intestato a Renato Genovese, Via S.Nicola 72 - 55100 LUCCA (Questa forma è preferibile, perchè più sicura)

Allego assegno bancario non trasferibile, o assegno circolare non trasferibile, intestato a Renato Genovese.

Firma.....





3° TROFEO MILITIA

Roma, 21 e 22 Maggio 1994

La manifestazione si terrà presso il Centro Culturale LA MAGGIOLINA, in via R. Bencivenga n.1 (angolo via Nomentana). Il programma prevede:

-
- CAMPIONATO EUROPEO DI WARGAME ANTICO (Figurini in 15mm - regolamento D.B.M.)
 - CAMPIONATO ITALIANO DI WARGAME MEDIEVALE (Figurini in 15mm - regolamento TACTICA)
-

TAVOLI DIMOSTRATIVI di Wargame Fantasy, Napoleonico, II Guerra Mondiale etc, sui quali tutti i visitatori potranno giocare, **GRATUITAMENTE**, con figurini messi a disposizione dall'organizzazione.

LUDOTECA GRATUITA con centinaia di giochi in scatola (Taboo, Bla Bla Bla, Trivial Pursuit etc.).
La Ludoteca rimarrà aperta sabato dalle ore 10.00 alle ore 24.00 e domenica dalle ore 10.00 alle ore 18.00

L'INGRESSO É APERTO A TUTTI.

Per informazioni ed iscrizioni ai tornei rivolgersi a:
Associazione Culturale MILITIA - Via Nomentana, 224 - 00162 Roma - Tel: 06 / 8601551 (ore ufficio)





III TROFEO MILITIA - Roma 21 / 22 maggio 1994
SCHEDA D'ISCRIZIONE

COGNOME

NOME

INDIRIZZO

CITTA'

RECAPITO TELEFONICO

CLUB DI APPARTENENZA

IL SOTTOSCRITTO CHIEDE DI PARTECIPARE A:

1

CAMPIONATO EUROPEO DI WARGAME ANTICO

(Figurini in 15 mm - Regolamento D.B.M.)

2

CAMPIONATO ITALIANO DI WARGAME MEDIEVALE

(Figurini in 15 mm - Regolamento TACTICA)

IMPORTANTE

- * Il presente modulo dovrà essere compilato a stampatello, contrassegnando il numero di riferimento relativo alla competizione prescelta e recapitato, ENTRO E NON OLTRE IL 15 APRILE 1994 a:
Dario Zerboni c/o Associazione MILITIA - Via Nomentana, 224 - 00162 Roma
Telefono e fax: 06/8601551 (ore ufficio)
- * L'iscrizione ai tornei è individuale, ma i giocatori potranno partecipare anche formando squadre da 2 persone.
- * La quota di partecipazione ai tornei è di £ 30.000 pro capite (£ 60.000 a squadra) per gli iscritti alla FEDERAZIONE ITALIANA WARGAME e di £ 50.000 (£ 100.000 a squadra) per tutti gli altri. La quota dovrà essere inviata assieme al presente modulo.
- * Informazioni dettagliate sul torneo prescelto, l'organizzazione della manifestazione e l'eventuale sistemazione alberghiera, saranno fornite a tutti gli iscritti.