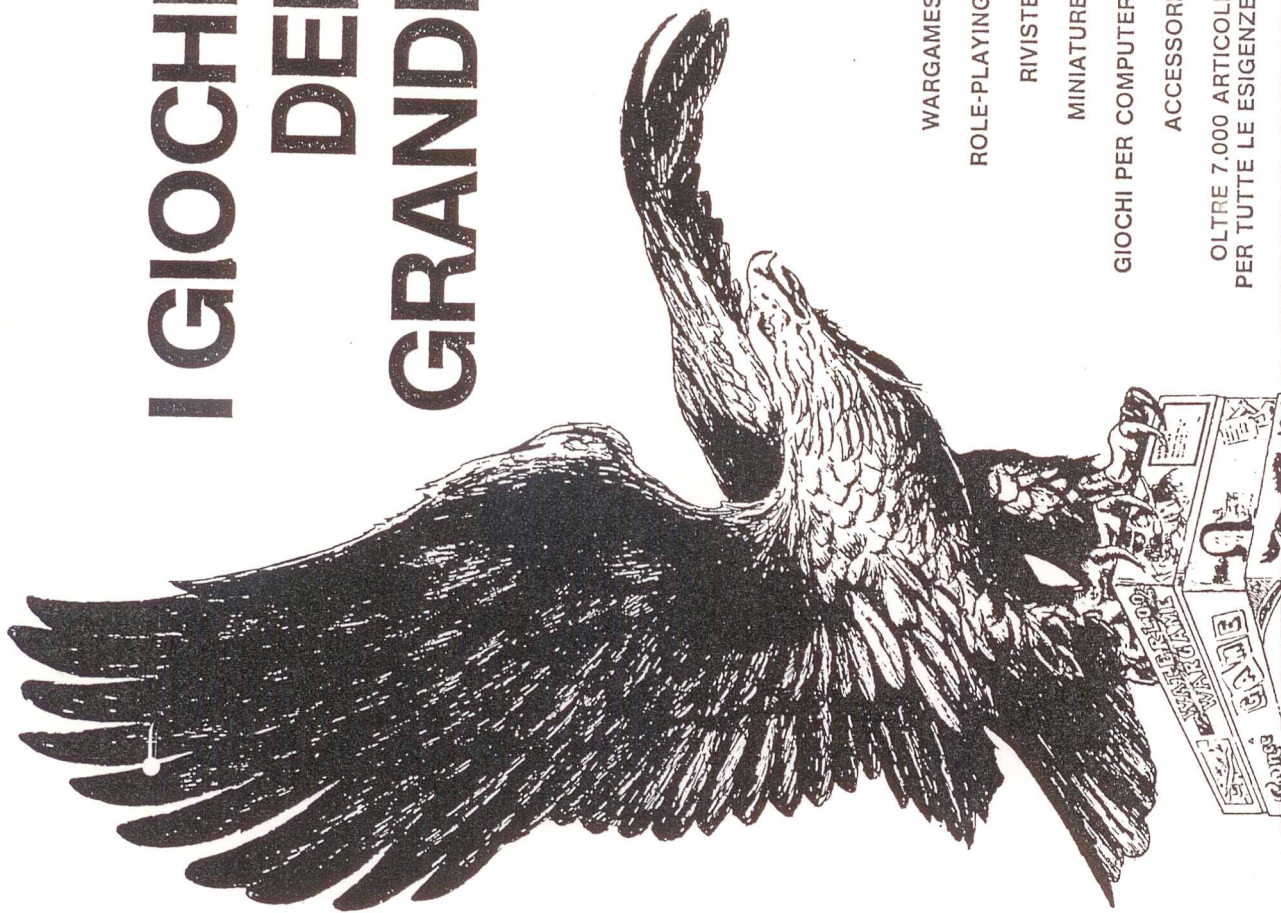


I GIOCHI DEI GRANDI



WARGAMES

ROLE-PLAYING

RIVISTE

MINIATURE

GIOCHI PER COMPUTER

ACCESSORI

OLTRE 7.000 ARTICOLI
PER TUTTE LE ESIGENZE

**AGGIORNAMENTO
PRIMAVERA - ESTATE 87**

INTRODUZIONE

Siamo lieti di presentarvi il primo aggiornamento del nostro catalogo warGames 1986-87. I nostri clienti e lettori di vecchia data sanno che la nostra periodicità prevede un catalogo ogni 2 anni, seguito da aggiornamenti semestrali. Rispettatevi, dunque, un nuovo supplemento prima di Natale.

Vi sarete accorti che la presentazione grafica dell'aggiornamento è stata modificata. Abbiamo deciso di sfruttare le possibilità di riduzione offerte dalla nostra nuova fotocopiatrice. In questo modo siamo stati in grado di "concentrare" tutto il materiale in un numero di pagine più ridotto. Come noterete questo opuscolo è notevolmente più consistente di quelli che lo hanno preceduto. Questo è dovuto a vari motivi. Il più evidente è dato dalla notevole quantità di giochi nuovi che sono stati pubblicati da settembre a questa parte. In secondo luogo abbiamo deciso, visto che i prezzi sono stati notevolmente modificati, di fornirvi un listino aggiornato, almeno per quello che riguarda i giochi più richiesti. Vi forniamo anche un elenco aggiornato delle traduzioni, con i relativi prezzi (attenzione, ci sono stati dei cambiamenti!). Per motivi di spazio l'elenco non comprende TUTTE le traduzioni di cui disponiamo (oltre 320), ma solo quelle che si riferiscono a giochi attualmente in produzione. Ma veniamo ora alla novità più interessante ed insolita legata a questo aggiornamento. Vi basterebbe dare una rapida scorsa al nostro listino per accorgervi che abbiamo provveduto ad un forte ribasso dei prezzi. Questa volta, invece della solita campagna sconti basata sulla quantità dei giochi ordinati, abbiamo deciso di praticare una politica di prezzi estremamente bassi e concorrenziali. Come molti sapranno avevamo provveduto, già in settembre, a ribassare i prezzi indicati nel nostro catalogo (in media del 7,5%). Ora abbiamo ulteriormente ribassato del 12% circa i prezzi di listino (con punte che raggiungono il 32%, soprattutto per i giochi Avalon e Victory). In questo modo abbiamo voluto conseguire due risultati: 1) mantenere una giusta proporzione con il calo del dollaro; 2) consentire a chiunque effettui ordini, anche di piccola entità, di poter usufruire di condizioni particolarmente vantaggiose.

Di fronte a questa nostra scelta c'è chi, immancabilmente, si è lamentato per il fatto che, ora, non vengono applicati gli sconti. A poco è servito cercare di dimostrare che, con questi prezzi, si ottiene lo stesso risultato di un forte sconto (basti pensare che giochi molto popolari, come Ambush e Third Reich, sono passati da £ 72.000 a 65.000, rispettivamente, a £ 53.000 e 40.000!). C'è chi preferisce che i prezzi non subiscano variazioni, ma venga praticato lo "sconto" (parola magica!). Se qualcuno vuole acquistare Squad Leader al vecchio prezzo, con un super sconto del 20%, si faccia avanti: saremo lieti di venderlo a £ 52.000, anziché £ 44.000. In poche parole, vogliamo dire che di fronte all'alternativa di praticare una normale campagna di sconti oppure di ribassare sensibilmente TUTTI i prezzi, abbiamo scelto la seconda strada.

La preparazione di questo aggiornamento ha richiesto molto più tempo del previsto. Informiamo tutti gli abbonati a BLITZKRIEG, che il numero di aprile sarà disponibile attorno al 10 maggio. La pubblicazione riprenderà regolarmente con il numero di luglio. Ma ora, le buone notizie per gli abbonati a BLITZKRIEG. Come avevamo promesso, in occasione di questo aggiornamento gli abbonati potranno usufruire di agevolazioni speciali (oltre al calo dei prezzi). A tutti gli abbonati che effettueranno un ordine superiore a £ 100.000 entro e non oltre il 30 giugno 87, verrà applicato uno sconto del 10%. Questo significa poter acquistare una copia

di Third Reich a £ 36.000, tanto per fare un esempio!! Come sempre lo sconto non è applicabile sui seguenti articoli: traduzioni, abbonamenti a riviste, giochi neri. Per questa volta è invece applicabile ai giochi di TUTTE le case, anche quelle per le quali normalmente non sono previsti sconti (come GW, STAR, CIT, ecc.).

ATTENZIONE: abbiamo deciso di modificare la nostra politica per quanto riguarda le traduzioni. Come noterete il numero dei giochi che il nostro negozio ha provveduto a far tradurre è elevatissimo. Tutto questo, purtroppo, ha un costo. Ora in poi la traduzione e' da considerarsi NON COMPRESA NEL PREZZO e da richiedersi sempre a parte. I prezzi sono elencati nel listino che troverete accluso. Ci rendiamo conto che questa decisione non sarà del tutto popolare, tuttavia vi preghiamo di considerare almeno 4 cose: 1) la qualità, anche grafica, delle nostre traduzioni e' nettamente migliorata negli ultimi tempi; 2) la spesa, se si escludono le mega-traduzioni (tipo ASL) e' assai contenuta (normalmente £ 75 a fasciata); 3) i giocatori che non conoscono l'inglese debbono comunque esserci grati per l'enorme lavoro che abbiamo fin qui svolto; 4) le traduzioni per noi non costituiscono un guadagno (a causa dell'enorme quantità di tempo richiesta per eseguire le fotocopie), ma soltanto un veicolo di vendita: se imparaste tutti l'inglese e le traduzioni non fossero più necessarie faremmo i salti di gioia!!

Si avvicina l'estate e si avvicina anche il raduno nazionale di Modena, molto atteso da parte di tutti i giocatori italiani. L'impegno e l'esperienza di Guido Tremazzi costituiscono una notevole garanzia di successo. Possiamo anticiparvi che la convention si svolgerà nei giorni 18, 19 e 20 settembre. Per informazioni vi consigliamo di mettervi in contatto telefonico con Guido (059/211200).

Negli ultimi mesi, intanto, si sono svolti altri raduni a carattere locale, che il nostro negozio ha sponsorizzato e che hanno ottenuto un buon successo. A Marina di Grosseto si è svolta la GRIFO-CON, una manifestazione riservata soprattutto ai giocatori di RP. Circa 40 maniaci di D&D & C., provenienti da ogni parte d'Italia, si sono scatenati per 3 giorni a fine gennaio. Al Palazzo dei Congressi dell'EUR a Roma si è invece svolta la ROMA-CON, organizzata dal Torneo Master. Circa 150 i partecipanti nell'arco delle 3 giornate (3/5 aprile), tra cui 30 giocatori provenienti da altre città (Napoli in particolare). Ci sono stati tornei a premi (24 iscritti a quello di D&D) e un notevole interesse per le novità che, con un po' di fortuna e molte costose telefonate, siamo riusciti ad avere dagli USA a tempo di record (SILVER STAR e' stato messo in vendita a Verona 2 giorni prima che a New York!!! Ci siamo tolti lo sfizio di telefonare al negozio Complex Strategist per averne conferma!). La riuscita della manifestazione ha convinto i responsabili dell'organizzazione a candidarsi per la convention nazionale del prossimo anno. Pare che ci sia un progetto per fare le cose in grande stile. In ogni caso, queste convention cominciano a prendere piede e vorremmo qui confermare la nostra disponibilità, compatibilmente con i nostri impegni, per quanto riguarda la sponsorizzazione di convention locali, da effettuarsi durante l'anno, in città che contino un buon numero di appassionati.

Ma ora lascio la parola alle novità! Il mercato indubbiamente "tira", non solo quello dei RP (D&D e le miniature stanno spopolando), ma anche quello dei giochi storici. Grazie al calo del dollaro e alla nostra politica di prezzi bassi e' il momento ideale per fare un buon supply!

NARIDO FERRARI

NOTE PER LA CONSULTAZIONE

Abbiamo seguito, per quanto possibile, la presentazione divisa per argomenti del nostro catalogo 1986-87. Per realizzare un aggiornamento il piu' possibile completo abbiamo indicato, per i giochi che non sono ancora in commercio, la data prevista di pubblicazione. Ci siamo basati sui programmi delle varie case americane, che sono spesso assai ottimistici. La sigla "AP" significa "arrivo previsto". Come noterete per alcuni giochi non viene indicato il prezzo ("-----"), poiche' questo non e' stato ancora annunciato. Vi ricordiamo che, d'ora in poi, le traduzioni di TUTTI i giochi, di TUTTE le case devono essere richieste in modo specifico. I prezzi sono indicati nell'apposito listino, che troverete accluso. Troverete anche un listino aggiornato dei prezzi relativi ai prodotti maggiormente diffusi. In linea generale possiamo dirvi che se non trovate il gioco che vi interessa in questo listino potete calcolarlo, sul prezzo del catalogo 1986-87, un ribasso del 18,5%. Ad esempio, se vi interessa il prezzo attuale di Dark Folk (modulo della MAY), che nel nostro catalogo veniva indicato a £ 27.000, e' sufficiente ribassarlo del 18,5% (£ 22.000). Tenete presente che alcuni prezzi sono aumentati negli USA e quindi sono calati di poco, altri sono rimasti sostanzialmente stabili (quelli delle case inglesi, tipo GW). Per avere i prezzi esatti vi consigliamo di telefonarci.

Il costo dei vari cataloghi di miniature in alcuni casi e' aumentato poiche' e' aumentato il numero di pagine. Il costo degli abbonamenti alle riviste e' ora da ricalcolare. Come sempre pagando 6 numeri anticipatamente riceverete un numero in piu' in omaggio. L'abbonamento a GENERAL costa ora £ 45.000 (7.500 x 6), quello a S&T £ 102.000 e cosi' via.

MINIATURE

ARMORY <ARM>

Da quando la vendita delle miniature, grazie soprattutto al successo di D&D, ha assunto proporzioni davvero ragguardevoli, abbiamo iniziato a distribuire gli ottimi colori della ARMORY. Si tratta di colori realizzati appositamente per le miniature in piombo, che presentano indiscutibili vantaggi. Innanzitutto sono solubili in acqua e questo vi consente di non dover ricorrere ai soliti scomodissimi diluenti. Inoltre sono di qualita' davvero eccellente e l'assortimento e' addirittura impressionante. Tra i colori della serie D&D abbiamo perfino il "verde goblin"! I barattolini normali sono molto grandi (oltre il doppio di un barattolino della Humbrol), quelli della serie D&D sono un po' piu' piccoli. Vi consigliamo di richiederli il catalogo della Armory e di provare qualche colore (ora sono disponibili anche singoli).

BARATTOLINO COLORE ARMORY (specificare il codice) £ 2.500
BARATTOLINO COLORE SERIE D&D (specificare il codice) £ 2.000

ARS MILITARIS <ARS>

NOTA: questa casa e' italiana e si occupa non solo della pubblicazione di interessanti manuali di regole, ma anche della traduzione autorizzata di regolamenti molto famosi.

A LANCIA E SPORA: regole per combattimenti medievali. Ideale per chi si avvicina al wargame tridimensionale £ 20.000
ALZO ZERO: per scontri tattici della II Guerra mondiale, con regole su artiglieria, aviazione, genieri, ecc. £ 25.000

LA GENTIL GUERRA: regolamento grande tattico per il periodo di Marlborough e della guerra dei 7 anni £ 20.000

MONITOR: regole per combattimenti navali della guerra civile americana £ 20.000

NAPOLEONICO: traduzione di un noto regolamento che consente di riprodurre grandi scenari con miniature da 2 o 5 mm. £ 20.000

7 ANNI: ancora un regolamento che si focalizza sulla guerra dei 7 anni £ 20.000

TEXAS: per scontri a livello grande tattico della guerra civile americana £ 20.000

VIVA VERDI: l'unico regolamento dedicato alle guerre di indipendenza e al Risorgimento italiano! £ 25.000

WALLENSTEIN: uno dei pochi regolamenti esistenti sulla guerra dei 30 anni £ 20.000

MARGAMES RULES 3000 B.C. - 1485 A.D.: si tratta della traduzione del famoso regolamento della WRG, il piu' usato nel mondo £ 25.000

CITADEL MINIATURES <CIT>

THE THIRD CITADEL COMPENDIUM: raccolta di dati e informazioni su miniature e personaggi fantasy con splendide illustrazioni a colori £ 8.000
SKELETON HORDE: questa scatola contiene i pezzi necessari per costruire un'orda di 24 scheletri diversi £ 14.000

GALLIA MINIATURES <GAL>

Catalogo coloniali 15 mm. £ 800
Catalogo misto: comprende antichi, medievali, vichinghi, guerra civile inglese, guerra dei 7 anni e pellerossa in 15 mm. £ 1.200

GAME DESIGNERS WORKSHOP <GDW>

BASTOGNE: primo modulo campagna per Command Decision. Comprende mappe, ordini di battaglia e un manuale di 48 pagine per riprodurre la battaglia di Bastogne con le miniature £ 17.500
COMMAND DECISION: ottimo manuale di regole per riprodurre combattimenti della seconda guerra mondiale con miniature £ 44.000

GRAY BARRY <GRA>

FESTUNG KRIEG: regole per riprodurre battaglie dell'epoca di Marlborough £ 9.000

RSH GAMES <RSH>

GUARD DU CORPS: e' uno studio sulla guerra napoleonica. Comprende: morale, cavalleria, artiglieria, terreno e altre informazioni per il gioco £ 22.000

STANDARD MINIATURES <STA>

NOTA: le miniature fantasy della Standard (la casa di Gary Havoc) sono semplicemente fantastiche!

Catalogo miniature fantasy e medievali 25 mm. £ 800

TABLE TOP GAMES <TTG>

CORP COMMANDER MODERN RULES: R £ 24.000
ANCIENT ARMY LIST: settima edizione R £ 21.000
ARMYLIST NAPOLEONIC PERIOD: R £ 21.000
DIGEST III CHALLENGER: R £ 21.000
WWII ARMYLIST & ORA: terza edizione R £ 24.000

GIOCHI PER COMPUTER

NOTA: elenchiamo solo i titoli del tutto nuovi rispetto al nostro catalogo. La SSI ha pubblicato numerose conversioni di programmi già esistenti, soprattutto per computer IBM. Per informazioni specifiche vi consigliamo di telefonarci.

MICROPROSE <MIC>

GUNSHIP (AP-AT-C-IB): combattimenti tattici con elicotteri £ 88.000

STRATEGIC SIMULATIONS INC. <SSI>

BATTLE CRUISER (AP-AT): simulazione degli scontri navali della prima e della seconda guerra mondiale nel nord Atlantico £ 132.000
'GEMSTONE HEALER (AP/C): gioco simile a Gemstone Warrior £ 66.000
GETTYSBURG (AP/AT/C/IB): l'ottimo sistema di Battle of Antietam e' stato ulteriormente migliorato in questo splendido gioco £ 132.000
REALMS OF DARKNESS (AP): 7 missioni da compiere per una banda di avventurieri £ 88.000
SHARD OF SPRING (AP/C/IB): ancora un'avventura fantasy £ 88.000
WARGAME CONSTRUCTION SET (AT/C): questo sorprendente programma vi consente di disegnare da soli i vostri giochi! £ 66.000
WARSHIP (AP/AT/C): scontri navali della II guerra mondiale a livello operativo nel Pacifico £ 132.000

STRATEGIC STUDIES GAMES <SSG>

BATTLEFRONT (AP-C): splendido gioco operativo sulla II guerra mondiale. Comprende 4 scenari: Creta, Stalingrado, Bastogne e Saipan. Consigliato £ 88.000
RUSSIA (AP-C): e' un nuovo programma, molto atteso, che consente di simulare l'intera campagna di Russia £ 88.000

WARGAMES. RIVISTE ED ACCESSORI

AMERICAN GAMES <AME>

STARBUKNER: 1 M / 140 P / GG / NG 2-6 / LC 4 / H 4 / VS / R. Gioco di società di ambientazione fantascientifica. Comprende il gioco a squadre e la versione in solitario £ 66.000
THE PROPORTIONAL COMBAT SYSTEM: R £ 11.000

AREA SPORTS GAMES <ARE>

NOTA: questa casa produce giochi di simulazione sportiva veramente superlativi. Se vi interessa qualcuno di questi sports vi consigliamo di provare un gioco: non ve ne pentirete!

AMERICAN SADDLE RACING: tutto sulle corse dei cavalli, £ 58.000
MAJOR LEAGUE BASEBALL: R £ 66.000
PRO BASKETBALL: £ 62.000
PRO BOWLING: R £ 38.000
PROFESSIONAL GOLF: R £ 40.000
PRO FOOTBALL: questo gioco e' veramente una miniera. La quantita' di carte e tabelle comprese nella scatola e' a dir poco impressionante e tale da far impallidire qualsiasi altro gioco sportivo attualmente in commercio!! Una vera delizia per i patiti del football americano £ 86.000

ARC0 BOOKS <ARC>

Gli opuscoli di questa ditta sono riservati alle uniformi. Sono tutti R
ARMY UNIFORMS OF WORLD WAR I £ 15.500
MILITARY FLAGS OF THE WORLD £ 20.000
THE DISCOVERERS £ 17.500
THE INVADERS £ 17.500
THE KNIGHTS £ 17.500
UNIFORMS OF THE THIRD REICH £ 17.500

ARIEL <ARI>

ENGLISH CIVIL WAR: 1 MR / 250 P / G / LC 3 / H 3. E' un vecchio gioco, divertente ed interessante, sulla guerra civile inglese. Abbiamo solo poche copie disponibili! £ 25.000
IMPERIAL GOVERNOR & STRATEGOS: 1 M + 1 m / 520 P / C / G / NG 2-6 / LC 3 / H 2-8. Siamo riusciti ad entrare in possesso di alcune copie di questo famoso gioco, che ebbe un grande successo alcuni anni fa. Imperial Governor e' un divertente gioco diplomatico per 3/6 persone, ambientato ai tempi dell'antica Roma. Strategos consente invece di simulare lo scontro tra Atene e Sparta ed e' per 2 giocatori £ 32.000

ARMORY <ARM>

ALIGNMENT DICE SET: si tratta di due dadi speciali per stabilire l'allineamento dei vostri personaggi: neutral, good, evil, lawful, chaotic £ 6.500
SMALL DICE POUCHES: si tratta di sacchetti in panno per raccogliere comodamente i vostri dadi. Indispensabili per i masters! Sono disponibili vari colori £ 3.000
30 SIDED DICE GAMING TABLES: comprende oltre 40 nuove tabelle per l'uso del dado a 30 facce nel RP fantasy £ 9.000

AVALON HILL <AVA>

BRITANNIA: questo gioco di società e' consentita di riprodurre le piu' importanti invasioni della "penisola Albione" dal 43 A.C. al 1065 D.C. (Hastings). AP agosto £ -----

BRITTON DESIGNS <ERI>

Questa casa produce mappe trasparenti in vinile con sovrimpresso il reticolo essenziale o quadrato. Fotocopiando queste mappe e' possibile produrre "in proprio" un numero infinito di mappe.

MAPPA VINILE (quadrato 25 mm.): R £ 15.500
MAPPA VINILE (esagono 21 mm.): £ 15.500
MAPPA VINILE (esagono 25 mm.): R £ 15.500

CHROSSIUM <CHA>

CARSE: R £ 20.000
CITIES: R £ 20.000
ELF WAR: comprende 2 avventure per Elfquest R £ 13.000
GREY NIGHT: avventura per Pendragon £ 17.500
THIEVE'S WORLD: e' nuovamente disponibile il RP sul mondo dei ladri £ 44.000
THIEVE'S WORLD COMPANION: R £ 17.500
TOURNAMENT OF DREAMS: tre avventure per King Arthur Pendragon £ 17.500
TULAN OF THE ISLES: e' una citta' utilizzabile in qualsiasi ambientazione fantasy, con tanto di mappe, descrizione degli abitanti, ecc R £ 20.000

SERIE CALL OF CTHULHU:

A GREEN AND PLEASANT LAND: avventura. RP maggio £ -----
CALL OF CTHULHU HANDBOOK: nuova edizione riveduta delle regole di Cthulhu, comprende anche il Companion £ 55.000
GREAT OLD ONES: RP luglio £ -----
SPAWN OF AZATHOTH: un'altra voluminosa serie di avventure £ 44.000
TERROR AUSTRALIS: grande raccolta di nuove avventure £ 44.000

CLASH OF ARMS <CLA>

NOTA: grande gaudio per i patiti di questa casa. Non solo proseguono le ristampe dei mitici giochi della Marshal Enterprises, ma vengono ora pubblicati altri titoli inediti con lo stesso sistema. A questo si affianca una nuova serie di Kevin Zuker, che si presenta con tutte le carte in regola per un grandissimo successo. Consigliamo caldamente questi giochi a tutti gli amanti del periodo napoleonico!

LA BATAILLE D'ALBUERA: si tratta del gioco che non vide mai la luce a causa del fallimento della Marshal. Questa battaglia della guerra di Spagna e' estremamente interessante. RP luglio £ 53.000
LA BATAILLE D'ESPAGNOL-TALAVERA: 4 m / 720 P / 6000 / LC 9 / H 4-20 / S / T (4.000). Forse la piu' famosa battaglia della guerra in Spagna. La ristampa di questo rarissimo gioco e' stata realizzata in modo eccezionale: le pedine sono addirittura migliorate! Consigliato £ 66.000
THE EMPEROR RETURNS: 2 m / 240 P / 6000 / LC 8 / H 3-10 / S / T (4.500). Il celebre sistema di Napoleon at Bay, 1805, ecc. e' stato riscritto da Zuker, che con questo gioco continua la sua prestigiosa serie di simulazioni napoleoniche a livello operativo. Il gioco simula la campagna dei 100 giorni, che si conclude a Waterloo. Consigliato £ 55.000
1807: THE EAGLE DRIVES EAST: non abbiamo ancora notizie definitive su questo gioco. Verra' simulata la campagna di Prussia (Eylau) con il sistema di Emperor Returns. RP agosto £ -----

FLIGHT LEADER: 2 M / 520 P / 6000 / LC 5-8 / H 1-4 / T (9.500). Eccezionale gioco di simulazione sui combattimenti tra aerei moderni. Le regole base sono molto semplici (solo 4 pagine!), mentre il "Manuale del pilota" comprende regole avanzate e opzionali. Il gioco si occupa in particolare degli scontri tra caccia e caccia-bombardieri dal 1950 ai giorni nostri e fornisce dati sugli aerei di tutte le nazioni. Sono compresi oltre 20 scenari, altri possono essere creati a piacimento. FLIGHT LEADER e' stato il best-seller a VER-CON 86 (26 copie in 3 giorni!). Consigliato £ 57.000

KNIGHTS OF THE AIR: 2 mR / 190 P / C / 6000 / M3 2-6 / LC 6 / VS. Dopo varie peripezie questo gioco molto atteso e' stato finalmente pubblicato. Il successo e' stato immediato! Si tratta effettivamente di un gioco molto divertente, graficamente splendido, ricco di tabelle e carte a colori, che consente di sviluppare anche intere campagne tra piu' giocatori. Vengono simulati i duelli aerei della I guerra mondiale. Consigliato £ 77.000
LAND OF THE NINJA: espansione per Runequest ambientata nel Giappone feudale R £ 35.000
PARATROOPER: 1 mR / 470 P / 6000. Questo e' il secondo modulo per ASL e comprende 8 scenari ambientati in Normandia. Si tratta di un modulo introduttivo, ideale per chi si avvicina al complicato sistema di ASL. Comprende anche il "Manuale di addestramento del capo squadra", che consente di imparare, in modo divertente e simpatico, i meccanismi principali del gioco e di valutare il proprio livello di.....Preparazione! £ 38.000

PATTON'S BEST: questo gioco avra' un grande successo. Sarete infatti al comando di un carro armato americano, con tanto di equipaggio e dovrete cavarela in mezzo a situazioni ricche di insidie e pericoli. Un altro gioco in solitario sulla scia del famosissimo Ambush. RP agosto £ -----
RUNEQUEST STANHOARD EDITION: si tratta di una versione ridotta e decisamente piu' economica dello splendido RP fantasy ambientato nell'antichita'. Questa confezione comprende tutto cio' che e' indispensabile per giocare £ 33.000

YANKS: il nuovo modulo di ASL comprendera' l'intero ordine di battaglia americano (prevediamo quindi oltre 1.000 pedine), le mappe numero 16, 17, 18 e 19, otto scenari ambientati sul fronte occidentale (anche in Italia) e numerose regole opzionali (sciatori, paracadutisti, interrogatori, ecc.). RP giugno £ 77.000

GENERAL 22/5: Devil's Den (S,R), Gunslinger (SC), Bull Run (S), Diplomacy (gioco postale), Stellar Conquest (V), Freedom in the Galaxy (S), ASL (SC) £ 7.500

GENERAL 22/6: ASL (R,SC), Firepower (SC), War at Sea (S), Squad Leader (S), The Longest Day (S) £ 7.500

GENERAL 23/1: Flight Leader (S,V,SC), Dountless (SC), B-17 (V), Hitler's War (R), Victory in the Pacific (V), Air Force (V), Third Reich (S), Titan (SC in solitario), Luftwaffe (V), Starship Troopers (SC), Richthofen's War (V) £ 7.500

GENERAL 23/2: Beyond Valor (R,P), ASL (SC), Up Front (S), Panzer Leader (R) £ 7.500

BARO GAMES <BARO>

TALISMANA: e' una terra magica, che puo' fare da sfondo alle vostre avventure fantasy. Adattabile a tutti i RP R £ 26.500

COLUMBIA GAMES <COL>

THE WAR OF 1812: R £ 55.000
HARRINMASTER DELUXE BOXED: £ 77.000
CITIES OF HARN: nuovamente in produzione. Comprende 7 mappe R £ 28.500
EVREL: R £ 22.000

COURIER PUBLICATIONS <COU>

COURIER: questa ottima rivista, riservata agli amanti del wargames tridimensionale, e' nuovamente disponibile con rassicurante periodicitá. R £ 9.000

CRON ADVENTURES <CRON>

NOTA: nasce una nuova "ditta" artigianale italiana! Si occupa di RP, D&D in Particolare.

CRON: rivista trimestrale, che comprende varianti e avventure per RP fantasy e di fantascienza. £ 3.000
LA CAMPAGNA DI EVERMORE: e' un modulo di 60 pagine, che comprende 3 avventure di livello intermedio per AD&D £ 12.000

DIGEST GROUP PUBLICATION <DIG>

101 ROBOTS ILLUSTRATED CATALOG: accessorio per Traveller R £ 15.500

DIVERSE TALENTS <DIY>

BREAKOUT: questa rivista australiana e' simile, come concezione, a Fire & Movement e Grenadier £ 9.000
SPACEGAMER: dopo un periodo di inattivita', questa ottima rivista, che si occupa in particolare dei giochi di fantascienza, ha ripreso le pubblicazioni R £ 9.000

DRAGON TREE <DT>

BEYOND THE SACRED TABLE: accessorio per RP fantasy R £ 22.000
HOUSE OF THE RISING SUN: ultimo opuscolo della serie Arduin Grimoire R £ 22.000
THE MONSTEROUS CIVILIZATION OF DELOS: accessorio per i RP fantasy R £ 22.000

EL <EL>

NOTA: il successo dei libro-game negli ultimi mesi e' stato davvero travolgente! In tutta Italia il fenomeno si sta diffondendo con grande rapidita'. In effetti si puo' dire che tutti coloro che hanno provato a giocare in solitario con uno di questi libri si sono divertiti. Non occorre essere degli appassionati di fantasy per apprezzarli, anche perche' alla fortunata serie di lupo solitario la EL ha affiancato ora altre serie di volumi di estremo interesse. Al fine di chiarire la situazione vi elenchiamo i contenuti delle varie serie, per ognuna delle quali useremo una sigla particolare.

LUPO SOLITARIO <LS>: siete un guerriero alle prese con avventure fantasy ricche di sorprese.

OBERON <OB>: siete Oberon, un giovane mago. In queste avventure, molto raffinate, contano piu' le vostre abilita' magiche che la forza.
GRECIA ANTICA <GA>: una serie stupenda, in cui rivive il fascino della mitologia greca e dell'antichita'.

DETECTIVES CLUB <DC>: siete un attento detective, alle prese con difficili casi polizieschi.

AVVENTURE STELLARI <AS>: potrete vagabondare nello spazio in compagnia di un piccolo robot.

ALLA CORTE DI RE ARTU' <RA>: una nuova serie per la quale si prevede un successo strepitoso!

TIME MACHINE <TM>: l'affascinante Macchina del Tempo vi consentira' di essere catapultati in varie epoche storiche.

OLTRE L'INCUBO <OI>: incredibili e pericolosissime storie del terrore vi attendono.

SORTILEGGIO <SO>: in queste avventure sarete a disposizione un grande armamentario di poteri occulti.

UNO SGUARDO NEL BUIO <SB>: e' un nuovo RP, semplice e ben congegnato, sulla falsariga di D&D.

LS 1 - I SIGNORI DELLE TENEBRE: £ 6.000
LS 2 - TRAVERSATA INFERNALE: £ 6.000
LS 3 - NEGLI ABISSI DI KALTENLAND: £ 6.000
LS 4 - L'ALTARE DEL SACRIFICIO: £ 6.000
LS 5 - OMBRE SULLA SABBIA: in fase di ristampa £ 6.500
LS 6 - NEL REGNO DEL TERRORE: £ 6.000
LS 7 - ? : AP settembre £ £
OB 1 - OBERON IL GIOVANE MAGO: £ 6.000
OB 2 - LA CITTA' PROIBITA: £ 6.000
OB 3 - IL CANCELLO DELL'OMBRA: AP giugno £ £
GA 1 - IN VIAGGIO VERSO CRETA: £ 7.000
GA 2 - ALLA CORTE DI MINOSSE: £ 7.000
GA 3 - IL RITORNO: AP giugno £ £
DC 1 - IL MESSAGGIO DEL MORTO: £ £
DC 2 - L'ANTIQUARIO: £ £
DC 3 - MISTER MEZZANOTTE: £ 4.500
AS 1 - PIANETI IN PERICOLO: £ £
AS 2 - L'INVASIONE DEGLI ANDROIDI: £ 4.500
AS 3 - I CAVALIERI DELLA GALASSIA: £ 4.500
AS 4 - ? : AP giugno £ £
RA 1 - IL CASTELLO DI TENEBRA: AP maggio £ £
RA 2 - CROCCIA AL DRAGO: AP giugno £ £
TM 1 - L'ETA' DEI DINOSAURI: AP maggio £ £
TM 2 - LE SORSENTI DEL NILO: AP giugno £ £
OI 1 - IL REGNO DELL'OMBRA: £ £
OI 2 - NEL VORTICE DEL TEMPO: AP giugno £ £
SO 1 - LE COLLINE INFERNALI: £ £
SO 2 - LA CITTA' DEI MISTERI: AP giugno £ £
SB 1 - LA LOCANDA 'AL CINGHIALE': £ £
SB 2 - LA FORESTA SENZA RITORNO: £ 5.000
SB 3 - I SETTE CALICI FATATI: £ 5.000
SB 4 - LA FIGLIA DEL CALIFFO: avventura in solitario £ 5.000

FALCON GAMES <FAL>

MUSTANGS & MESSERSCHMITTS: gioco di combattimento aereo. Eccellente se utilizzato con miniature £ 33.000

FANTASY GAMES UNLIMITED <FGU>

CAUSE FOR WAR: avventura Per PSI World R £ 13.000
DNA AGENT SOURCE BOOK: supplemento Per V&V, AP giugno R £ 17.500
FREEDOM FIGHTERS: in questo RP l'America viene invasa. Ci sono Pero' 3 alternative: invasione russa, marziana, o aliena R £ 44.000
SEARCH FOR THE SENSEI: avventura Per V&V, AP giugno R £ 13.000

FASA <FAS>

HARTLEIGH HORROR: avventura Per Doctor Who R £ 15.500
MASTERS OF THE UNIVERSE: 1 MR / 50 P / GG / LC 2 / H 2 / NO 1+. Ispirato alla famosa serie di personaggi dei fumetti, questo gioco e' per una o piu' persone R £ 33.000
THE CYBERMEN: avventura Per Dr. Who R £ 24.000
TOP GUN: e' un giochino semplice, ispirato al famoso film. Gli aerei sono in plastica! £ 22.000

SERIE STAR TREK:

A CONFLICT OF INTEREST: avventura R £ 26.500
AN IMBALANCE OF POWER: avventura R £ 26.500
OLD SOLDIERS NEVER DIE/THE ROMULAN WAR: avventura R £ 26.500
STARFLEET INTELLIGENCE MANUAL: supplemento di regole R £ 26.500
STARSHIP TACTICAL COMBAT SIMULATOR: ovvero come guidare le vostre astronavi! R £ 26.500
THE KLINGONS: supplemento R £ 26.500
THE STRIDER INCIDENT - REGOLA 1 DECK PLANS: libro di informazioni R £ 26.500
TRADER CAPTAIN & MERCHANT PRINCES: nuova edizione riveduta e corretta. R £ 40.000

SERIE BATTLETECH:

BATTLETECH: questo gioco, gia' segnalato nel nostro catalogo, ha ottenuto un successo strepitoso. Consente di simulare scontri tra robots e si avvale di una grafica davvero eccellente. Le espansioni sono numerose e la traduzione verra' presto realizzata. Consigliato £ 44.000
BATTLEFORCE: contiene regole, mappe e pedine per simulare i combattimenti di massa tra robots. In arrivo £ 44.000
BLUE PRINTS SET 1: comprende 5 splendidi e dettagliatissimi posters di robots £ 22.000
CRANSTON SHARD'S IRREGULARS: contiene 14 scenari £ 17.500
DECISION AT THUNDER RIFT: e' una specie di "Lupo solitario" R £ 9.000
DROPSHIPS AND JUMPSHIPS: libro di informazioni £ 33.000
GRAY DEATH LEGION: contiene numerosi scenari £ 17.500
KURITA: THE DRACONIS COMBINE: libro di informazioni £ 33.000
MERCENARY'S HANDBOOK: supplemento di regole £ 26.500
TECH READ OUT: volume con splendide illustrazioni, descrizioni e statistiche di robots e armi £ 22.000
THE SWORD AND THE DAGGER: e' una specie di "Lupo solitario" R £ 9.000

FUNKEN BOOKS <FUN>

NOTA: questa nuova ditta produce opuscoli che descrivono armi e uniformi di vari periodi storici. Sono tutti R.

THE AGE OF CHIVALRY VOL. I: £ 20.000
THE AGE OF CHIVALRY VOL. II: £ 20.000
THE AGE OF CHIVALRY VOL. III: £ 20.000
THE NAPOLEONIC WARS PART I: £ 22.000
THE NAPOLEONIC WARS PART II: £ 22.000
THE SECOND WORLD WAR PART I: £ 20.000
THE SECOND WORLD WAR PART II: £ 20.000
THE SECOND WORLD WAR PART IV: £ 20.000

GAME DESIGNERS WORKSHOP <GDW>

ADVANCED TRAVELLER COMBAT: questo sistema di combattimento avanzato Per Traveller costituisce una revisione delle regole di Striker e Azhanti High Lightning £ 40.000
AIR SUPERIORITY: 4 mm / 240 P / G / LC 8 / H 1-5 / VS. Gli aerei sono di modal Questo ottimo gioco della GDW consente di simulare accuratamente gli scontri tra singoli aerei contemporanei. La scatola comprende una grande quantita' di dati e tabelle. Ci sono le schede tecniche di 30 modelli di aerei, che contengono decine di informazioni. Sono forniti 15 scenari di cui alcuni in solitario e altri giocabili anche in piu' persone £ 48.000
DARRIANS: modulo Per Traveller R £ 15.500

SERIE TRAVELLER 2.300:

TRAVELLER 2.300: RP di fantascienza ambientato 300 anni dopo l'olocausto della III guerra mondiale (la GDW ci ha abituati a queste tette rappresentazioni...). Si tratta di un gioco nuovo, da non confondere con Traveller, ricco di dettagli e nuove idee, in cui i giocatori assumono il ruolo di esploratori dello spazio £ 44.000
BEANSTALK: avventura. AP giugno R £ 17.500
ENERGY CURVE: modulo ambientato in un mondo inesplorato, con un'orbita particolarmente eccentrica R £ 17.500
KAFER DAWN: avventura. AP giugno R £ 17.500

SERIE TWILIGHT 2.000:

AIRLORDS OF THE OZARKS: avventura ambientata in.....Arkansas! £ 15.500
KING'S RANSOM: avventura ambientata nel Golfo Persico. Costituisce anche il primo companion per il RPF Source Book £ 15.500
RPF SOURCEBOOK: scenari e storia dell'area medio-orientale £ 15.500
SPANISH MAIN: modulo ambientato nei Caraibi £ 15.500

GAME RESEARCH/DESIGN <GRD>

EUROPA PLAY AIO 3 - NARVIK: come gli altri accessori di questa ditta, questo kit comprende riduzioni delle mappe, display per il piazzamento degli aerei e altri utili accessori £ 13.000

MAYFAIR: GAMES <MAY>

ELFQUEST: 1 MR (componibile) / C / NG 2-5 / LC 2 / H 2. Se vi affascina il mondo degli elfi, questo e' il gioco fantasy che fa per voi! R £ 37.500
ELLERY QUEEN MYSTERY MAGAZINE GAME: 1 MR / GGG / NG 1-6 / LC 2 / H 2. Diventate gioco di indagine giocabile anche in solitario. Le regole sono brevissime. Sono previste varie espansioni R £ 37.500
NICK VELVET: espansione per Ellery Queen, con nuovi casi da risolvere R £ 15.500

SERIE D.C. HEROES:

DOOMS-DAY PROGRAM: avventura R £ 15.500
DREAM MACHINE: avventura R £ 15.500
ENTERNITY INC. DC.: avventura R £ 15.500
H.I.V.E.: avventura R £ 15.500
LEGION OF SUPERHEROES 2: supplemento R £ 22.000
KING OF CRIME: avventura R £ 15.500
KNIGHT TO PLANET 3: avventura. AP giugno R £ 15.500
NIGHT IN GOTHAM: avventura con Batman R £ 15.500
RISSED RESULTS: avventura R £ 15.500
WHO WATCHES THE WATCHMEN?: avventura. AP giugno R £ 15.500

AMPLIAMENTI PER AD&D:

BENEATH TWO SUNS: avventura R £ 15.500
CRYSTAL BARRIER: una banda di avventurieri viene inviata in un pianeta per cercare la fonte della droga che Paralizza i draghi R £ 15.500
ICE ELVES: avventura R £ 15.500
PINNACLE: avventura R £ 15.500
UNDEAD REFERENCE BOOK: supplemento R £ 22.000
WIZARD'S BETRAYAL: avventura. AP giugno R £ 15.500
WIZARDS REVENGE: avventura R £ 15.500

MILTON BRADLEY <MIL>

FORTRESS AMERICA: 1 MR / GGGG / NG 2-4 / LC 3 / H 3 / TA. Ancora un gioco graficamente eccellente (con pedine in plastica), sullo stile di Axis & Allies. Viene simulata un'ipotetica invasione degli Stati Uniti £ 79.000

MIND OVER MATTER: GAMES <MOM>

FIRST & TEN FOOTBALL CARD GAME: gioco sul football americana che utilizza un mazzo di carte speciali R £ 26.500

NEW INFINITIES PRODUCTIONS <NEW>

NOTA: i giochi di questa nuova casa sono stati ideati dal famoso Gary Gygax, l'inventore di Dungeons & Dragons. Si tratta di una vera manna per i patiti di fantasy e fantascienza. La serie "GRANDMASTER" comprende avventure ed ambientazioni utilizzabili con qualsiasi RP fantasy. Tutto il materiale della NEW sara' disponibile a partire da giugno.

ASTEROID MINERS: semplice boardgame di fantascienza per 2/8 giocatori R £ 33.000
THE BARON'S BIRTHMARK: gioco da tavolo fantasy. I giocatori esplorano un sotterraneo alla ricerca del figlio di un barone R £ 33.000

SERIE GRANDMASTER:

BALDMAR: e' un villaggio completo, meticolosamente descritto £ 22.000
CASTLE CRESTWOOD: descrive accuratamente un castello medievale £ 22.000
EMERALD CAVERN: gli abitanti della caverna attendono affamati le loro vittime £ 22.000
GYPSY: Per 6 Personaggi insoliti di medio livello (di cui vengono fornite le caratteristiche) £ 15.500
MOONLIGHT MADNESS: £ 15.500
SPRING FEVER: Per 6 Personaggi non umani (compresi nel modulo) £ 15.500
THE CONVERT: un fanatico religioso spinge il regno verso la guerra. I giocatori riusciranno ad evitare l'inquisizione? Per 6 Personaggi di medio livello £ 15.500
THE HAUNTED MINE: e' un'avventura piena di.....nani £ 15.500
THE SECRET REALM: una civiltà isolata e barbarica viene descritta in questo accessorio £ 15.500

SERIE CYBORG COMMANDO:

CYBORG COMMANDO SET 1: in questo RP di fantascienza il vostro compito e' quello di salvare l'umanità dall'estinzione £ 33.000
CYBORG COMMANDO SET 2: la Cyborg Commando Force respinge gli invasori alieni! Per 2/8 eroi R £ 33.000
CC ADVENTURE 1: avventura R £ 17.500
CC ADVENTURE 2: avventura R £ 17.500
CC ACCESSORY 1: supplemento R £ 22.000

SERIE BOOK-GAME:

PLANET IN PERIL: R £ 9.000
SEA OF DUST: R £ 9.000
NIGHT ARRANT: R £ 9.000
CITY OF HAWKS: R £ 9.000

NINETEENTH CENTURY <NIN>

THIS HALLOWED GROUND: questo libro contiene un'interessante raccolta di dati sulle grandi battaglie della guerra civile americana R £ 22.000

NOVA GAMES <NOV>

SERIE LOST WORLDS:

MANTICORE: AP giugno R £ 13.000
NINJA W/ KYOTETSU-SHOJI: AP giugno R £ 13.000
SAMURAI W/ NAGINATA: AP giugno R £ 13.000
WINGED GARGOYLE: AP R £ 13.000

OMEGA GAMES <OME>

AIRLAND BATTLE: 1 M / 800 P / LC 8 / R. Gioco operativo a livello di corpo sullo scontro NATO - Patto di Varsavia in Europa centrale £ 66.000
EASTERN FRONT: e' una simulazione in solitario della campagna di Russia £ 44.000
della II guerra mondiale

ORION EDITRICE

KATA KUMARS: questo gioco, che costituisce l'unica alternativa "italiana" valida ai RP anglo-americani, e' stato ristampato in una versione piu' economica £ 25.000
BESTIARIO N.2: nuovi mostri £ 15.000
COMPLEMENTO ALLE REGOLE BASE: questo supplemento di 50 pagine contiene nuove regole aggiuntive £ 18.000
L'ISOLA DELLA PESTE: grande avventura di oltre 100 pagine £ 16.000

PACESETTER <PAC>

TIMESTORM: breve campagna di 6 avventure per Timemaster R £ 22.000

PALLADIUM BOOKS <PAL>

ADVANCED RECON: regole aggiuntive per Recon R £ 15.500
GUIDE TO GALAXY: 5 avventure per Teenage Ninja Turtle R £ 15.500
MONSTER & ANIMAL BOOK: supplemento per il Palladium RPG R £ 33.000
RECON MERCENARY ADVENTURES: supplemento con nuove avventure per Recon. AP giugno R £ 15.500
ROAD HOG'S: supplemento per Teenage Mutant Ninja Turtle R £ 15.500
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES ADVENTURES: R £ 15.500
THE REVISED HEROES UNLIMITED: nuova edizione del RP sui super-eroi R £ 33.000

SERIE ROBOTECH:

ROBOTECH: RP di fantascienza nel quale i giocatori manovrano giganteschi e potenti robots £ 33.000
ROF MANUAL: supplemento R £ 15.500
ROBOTECH ADVENTURES & MORE: contiene varie avventure. AP luglio R £ -----
THE INVAD INVASION: supplemento R £ 15.500
THE MECHA OF SOUTHERN CROSS: supplemento. AP luglio R £ 22.000
THE ZENTRAEDI: supplemento R £ 15.500

PURSUE THE PENNANT <PUR>

PURSUE THE PENNANT: e' un nuovo gioco sul baseball che comprende addirittura uno stadio con 26 tifoserie a colori! R £ 44.000

QUARTERDECK GAMES <QUA>

INCREDIBLE VICTORY: 1 M / 300 / LC 6 / H 3-5. Riproduce, con un sistema scorrevole e divertente, la battaglia di Midway £ 55.000
LEOPARD II: 4 M + 2 m / 3.300 P / 00 / LC 8 / H 2-10. La Quarterdeck da un paio di mesi ha cessato di esistere. Vi segnaliamo questo ultimo titolo importato dal Giappone. Si tratta di un gioco veramente colossale sugli scontri tra singoli veicoli corazzati contemporanei. Le mappe sono geomorfiche, i segnalini sono splendidi e rappresentano i vari veicoli visti dall'alto. La confezione comprende montagne di schede e tabelle £ 120.000

QUEST GAMES <QUE>

THE QUEST FOR THE PHILOSOPHERS STONE: e' un gioco fantasy di societa' lussuossissimo. Comprende mappa, segnalini, carte, schede, tabelle, libri pieni di indovinelli e altre delizie £ 88.000

RAGNAROCK GAMES <RAG>

SIEGE AND FORTRESS: una guida completa sui sistemi di costruzione, assedio e difesa di un castello medievale R £ 11.000

SHIELD LAMINATING <SHI>

COUNTER MAGNETS: barnano finalmente i famosi "counterclips", ovvero i portapedine magnetici che vi consentono di giocare le vostre partite....in verticale. E' sufficiente munirsi di una lamiera (sulla quale applicare la mappa) e del giusto numero di counter magnets. Ogni confezione ne contiene 80. Per ora e' disponibile solo la versione per pedine di formato piccolo £ 13.000

SIMULATIONS CANADA <SIC>

NOTA: vi informiamo che la SIC, dopo la pubblicazione di West Front, ha cessato la produzione di wargames per dedicarsi esclusivamente ai giochi per computer. I giochi della SIC sono ora di difficile reperibilita': vi invitiamo a trattenere le lacrime e a respingere gli istinti suicidi (si fa per dire!!!).

WEST FRONT: 1 M / 250 P / LC 7 / H 4-15 / SS. L'intera II guerra mondiale sul fronte occidentale. Puo' essere collegato a Lebensraum per simulare tutto il conflitto in Europa £ 44.000

SIMULATIONS PUBLICATIONS INC. <SPI>

ONSLAUGHT: gioco strategico sulle piu' grandi campagne dell'esercito americano. E' compreso uno scenario che va dal D-Day all'invasione della Germania. AP giugno £ 44.000

REBEL SABERS: 2 M + 1/2 M / 400 P / G / LC 10 / H 3-15 / S / T (7.500). Continua con grande successo la pubblicazione di giochi della serie GCR. Questo gioco si occupa in particolare degli scontri di cavalleria ed aggiunge moltissime nuove regole. Le 2 mappe grandi sono stampate sui 2 lati; e' quindi possibile simulare 3 scontri della guerra civile americana. Ma non solo! Una delle mappe e' collegabile alle 3 di Terrible Swift Sword e consente di arricchire la battaglia di Gettysburg, simulando anche lo scontro della cavalleria che si svolse nelle vicinanze. Consigliato £ 44.000

SNIPER: 2 M / 600 P / 00 / LC 8 / H 1-6 / SS. Si tratta di una ristampa del famoso gioco della SPI, che consente di simulare i combattimenti tattici uomo contro uomo della II guerra mondiale. Le regole sono state completamente riscritte e comprendono anche quelle di Patrol. Ci sono 8 scenari ed e' possibile crearne altri ambientati dal 1940 ai giorni nostri. La grafica e' stata notevolmente migliorata. Le 2 mappe sono stampate su entrambi i lati £ 44.000
SNIPER EXPANSION SET 1: AP settembre £ 33.000

una notizia-bomba: la celebre rivista è stata acquistata dalla WKKW, produttrice di Wargamer!! A partire dal numero 112 S&T verrà pubblicata dalla WKKW, che ci ha fornito un prospetto dei giochi previsti fino al numero 120. La WKKW si è assicurata la permanenza, nello staff di S&T, di 3 firme prestigiose: Richard Berg, Al Nori e John Prados. Questo dovrebbe offrire sufficienti garanzie circa la qualità dei prossimi numeri. La grafica sarà curata dal disegnatore che ha realizzato le splendide mappe pubblicate sugli ultimi numeri di Wargamer. La periodicità subirà un cambiamento in positivo, verranno infatti pubblicati 10 numeri all'anno. Gli sforzi della WKKW saranno concentrati su S&T, dato che la rivista Wargamer continuerà ad essere pubblicata, ma SENZA GIOCHI. Non è ancora stato comunicato se il prezzo di S&T, a partire dal numero 112, subirà variazioni. Il nostro prezzo, quindi, è soltanto indicativo.

N. 107 (WARSAW RISINGS): 1 M / 200 P / 000 / LC 7 / H 3-8 / T (2.500). L'ottimo sistema di Monty's D-Day, opportunamente modificato, viene utilizzato per simulare la rivolta di Varsavia del '44

N. 108 (REMEMBER THE MARINE): 1 M / 200 P / G / LC 4-5 / H 1-8 / S / T (2.500). La guerra ispano-americana del 1899. Ci sono 2 scenari solo navali (giocabili in pochi minuti), 2 scenari terrestri e uno scenario campagna

N. 109 (TARGET LYBIA): 1 M / 200 P / 000 / LC 7 / H 6 / S / TR. Argomento molto attuale: un ipotetico attacco degli USA alla Libia. Ci sono unità navali, sommergibili, gruppi terroristici libici e team speciali americani che devono tentare di assassinare Gheddafi

N. 110 (HASTINGS): 1 M / 200 P / 00 / LC 5 / H 5 / S / TR. Finalmente un interessante scontro medievale, quello tra sassoni e normanni del 1066. Il disegno di questo gioco, molto valido, è di Richard Berg

N. 111 (KOREA): l'intera guerra a livello strategico. AP maggio £ 17.000

N. 112 (PATTON GOES TO WAR): la WKKW esordirà con un altro gioco dell'ottima serie "Battles for North Africa", collegabile a Rommel at Bay

N. 113 (ABENSBURG): è il secondo gioco della serie "Napoleon and the Archduke Charles", che consente di riprodurre con un interessante sistema le battaglie napoleoniche

N. 114 (ECKMUL): è collegabile al gioco precedente, cosa che consentirà di riprodurre una campagna di 3-5 giorni

N. 115 (KANEV): rifacimento del gioco della PED ad opera di John Prados

N. 116 (MANCHU): Richard Berg si occupa spesso di argomenti insoliti ed interessanti. Questo gioco simulerà la rivolta dei Taiping, cioè la sanguinosa guerra civile cinese

N. 117 (NORTH GERMAN PLAIN): molti di voi salteranno di gioia: questo gioco fa parte della serie Central Front e sarà collegabile a B.A.O.R.!! Vedremo come se la caverà la WKKW con la mappa...

N. 118 (IRON CROSS): secondo gioco della serie "Company Commander" (vedere WKKW), ambientato nel fronte russo

N. 119 (THE HORSE SOLDIERS): altri salti di gioia! Due battaglie di cavalleria della serie GCH, che riproducono raids del grande Forrest

N. 120 (NICARAGUA): Sandinistas contro Somoza e Contras in lotta con i Sandinistas... a voi la scelta!

UNIVERSAL EDITRICE <UNI>

HOLMES & COMPANY: dopo il notevole successo di Cacciatori di Vivienne (solo il nostro negozio ha superato le 50 copie vendute), questa casa italiana propone un altro gioco decisamente economico ed interessante. Si tratta di un RP Poliziesco, in cui dovete assumere i panni di un investigatore e risolvere difficili gialli

£ 8.000

VICTORY GAMES <VIC>

FOR YOUR EYES ONLY: avventura per 007

FRANCE 1944: 1 M / 100 P / G / LC 5 / H 4 / S / T (3.500). Con questo gioco la Victory ha deciso di esplorare una nuova strada. Si tratta infatti di un gioco semplice e veloce sulla campagna d'occidente della II guerra mondiale. Si parte a sbarco già avvenuto e si arriva all'attraversamento del Reno. I Patiti della Victory hanno storto un po' il naso di fronte alla semplicità di questa simulazione. In realtà il sistema di gioco è molto innovativo e divertente e poi...ogni tanto un gioco distensivo (ed economico) non guasta

DMARR BERSCHERD: 1 M / 200 P / G / LC 6 / H 3-6 / SS / TR. La spiaggia di Omaha fu la più "dura" da conquistare durante lo sbarco in Normandia. Questo gioco simula lo sbarco e l'avanzata nell'entroterra fino a Saint-Lo a livello di battaglia. Il sistema di gioco è simile a quello, molto valido, di Korean War

ON HER MAJESTY'S SECRET SERVICE: questa scatola contiene 4 splendide avventure di 007 da giocare in solitario

SECOND FLEET: 2 M / 644 P / 0000 / LC 7-8 / H 1-5-25 / SS / T (8.000). Le regole di Sixth Fleet sono state migliorate e approfondite in questo

splendido gioco, che vi consente di simulare scontri aeronavali contemporanei nel Nord Atlantico. Sono forniti 10 scenari a livello base, intermedio e avanzato. Non è necessario possedere Sixth Fleet per giocare Second Fleet. Consigliato

SILVER STAR: ancora una splendida espansione per Ambush, questa volta ambientata in Italia. Ci sono 3 nuove mappe, un set di segnalini e 6 missioni, che prevedono interessanti novità, come pattuglie, muli da trasporto e sommozzatori. I Patiti di Ambush non possono rinunciare a questa delizia!

PLAY BOY: 1 MR / C / 00 / N6 3-6 / H 2-3. Divertente gioco di società, in cui vince...l'edonismo! Vince infatti il Playboy che ha le ragazze più belle, le moto migliori e così via

£ 55.000

WEST END GAMES <WES>

AGAINST THE REICH: 2 M / 400 P / 0000 / LC 7 / S / H 6-20 / T (4.500). Un gioco davvero splendido, che consente di simulare la campagna sul fronte occidentale dallo sbarco in Normandia all'attraversamento del Reno a livello di divisione. Il sistema di gioco è molto interessante ed innovativo, la grafica ad altissimo livello. Consigliato

AIR & ARMOR: 1 M / 600 P / 0000 / LC 7-8 / H 2-6. L'argomento è stato molto sfruttato (scontro sul confine tedesco tra forze Nato e del Patto di

Varsavia), ma questo gioco ha forse una marcia in più rispetto agli altri, a cominciare dalla grafica superba. Comprende 10 scenari a livello base ed avanzato

BORDERLANDS: è un rifacimento, decisamente in meglio, dell'interessante gioco precedentemente distribuito dalla EON

£ 33.000

BORDERLANDS EXPANSION SET 1: R

£ 11.000

BORDERLANDS EXPANSION SET 2: R

C.I.A.: e' un gioco di societa' molto atteso, per il quale si prevede un grande successo. AP luglio £ 55.000
CLONES IN SPACE: avventura per Paramount R £ 13.000
FIRE TEAM: combattimenti contemporanei a livello di squadra. Comprende 12 scenari. AP giugno £ 55.000
GHOST THROSTIES: contiene lo screen e un'avventura per Ghostbusters R £ 13.000

ORCBUSTERS: avventura per Paramount R £ 15.500
PRICE OF FREEDOM: gli Stati Uniti sono stati invasi dai sovietici! In questo RP i vostri personaggi rappresentano dei partigiani che si battono contro il nuovo regime all'insegna del motto "better dead than red" £ 44.000

PRICE OF FREEDOM GAMESMASTER PACK: supplemento R £ 20.000
SCARED STIFFS: avventura per Ghostbusters. AP giugno R £ 17.500
TANK LEADER: 1 M / 320 P / C / 0000 / LC 5-6 / H 1-4 / T (5.500). Gioco a livello di compagnia, plotone sugli scontri corazzati nel fronte russo. Il disegnatore e' il celebre John Hill (Squad Leader), che ha ideato un interessante sistema di attivazione con le carte. Comprende 15 scenari basici ed avanzati £ 44.000
WESTERN FRONT TANK LEADER: utilizza il sistema di Tank Leader, ma e' ambientato sul fronte occidentale e comprende quindi veicoli e unita' inglesi e americane (come sempre mancano gli italiani....). AP giugno £ 48.000

YOUR OWN PRIVATE IDAHQ: avventura per Price of Freedom R £ 20.000

WORLD WIDE WARGAMER <4444>

BATTLE CRY: 1 M / 200 P / LC 6 / H 2-4. Questo gioco fa parte della nuova serie Company Commander, che consente di simulare scontri della II guerra mondiale a livello di singolo uomo. Battle Cry e' ambientato nel Pacifico e comprende 10 scenari £ 48.000

THE WARGAMER:

come abbiamo annunciato in precedenza (vedere SPI), la MMW ha acquistato la rivista Strategy & Tactics e ha deciso di continuare la pubblicazione di Wargamer, ma senza inserire giochi all'interno. Ci piacerebbe vedere la faccia soddisfatta di quei pochi americani che avevano sottoscritto un abbonamento a vita pagando fior di quattrini!! Come sempre, per chi si abbona presso di noi non ci sono problemi. Chiunque abbia in corso un abbonamento a Wargamer effettuato con il sistema del pagamento anticipato puo' scegliere tra varie alternative e' sufficiente mettersi in contatto telefonico con noi. Tutto questo non esclude, comunque, che la rivista possa costituire un valido supporto a S&T, pubblicando recensioni, varianti, errata ed altro materiale interessante. Non siamo ancora in grado di comunicarvi quale sara' il prezzo della rivista senza gioco. Vi informiamo che la disponibilita' dei numeri arretrati, che fino ad ora era stata continua, comincia a non esserlo piu'. Ci sono vari numeri, anche abbastanza recenti, che non si trovano piu'. Tra questi vi segnaliamo, in particolare, i numeri 30, 33, 51 e 52.

N. 54 (Condottieri): 1 M / 100 P / G / LC 6 / H 5 / S / T (2.500). Quelli della MMW ce l'hanno con noi! Sono andati a pescare la battaglia di Castagnaro del 1387, in cui i padovani sconfissero i veronesi. Esprimamo il nostro disappunto per la condotta dei giocatori di Padova, che sicuramente devono aver corrotto qualche disegnatore americano per fargli ripescare questa pagina oscura della nostra storia! (Verona media vendetta....) £ 23.000

N. 55 (OKINAWA): 1 M / 300 P / 000 / LC 8 / H 8 / S / T (4.000). Davvero splendido per essere un gioco in rivista! Comprende resole dettagliate e 4 pagine di tabelle per simulare la conquista della famosa isola del Pacifico da parte degli americani £ 23.000
N. 56 (FIRST TEAM: VIETNAM): 1 M / 200 P / LC 7 / H 5 / SSS / T (3.000). Gioco in solitario sulla guerra nel Vietnam e in particolare sul settore della prima divisione di cavalleria aerea americana £ 23.000
N. 57 (RACE FOR TURIS): 1 M / 200 P / 0000 / LC 7 / H 6-8 / SS / T (5.000). Un altro gioco della fortunata serie "Battles for North Africa", che simula la conquista della Tunisia da parte degli alleati. Grafica davvero splendida! £ 23.000

N. 58 (CLASH OF EMPIRES): 1 M / 200 P / LC 4 / H 3 / T (2.500). Gioco strategico sui primi mesi della I guerra mondiale sul fronte occidentale £ 23.000
N. 59 (BLOODY KEREN): 1 M / 100 P / 00 / LC 6 / H: 4 / SS / T (2.000). Finalmente un gioco che ci vede protagonisti! Viene infatti simulata la guerra d'Etiopia nel '41. Il disegnatore ci maltratta, ma in modo molto meno scandaloso di altri giochi £ 23.000

N. 60 (ANVIL DRAGON): 1 M / 100 P / 00 / LC 5 / H 4 / S / T (2.500). Per quanto ci risulta e' la prima simulazione sullo sbarco alleato nel sud della Francia (operazione Anvil) £ 23.000
N. 61 (CAMPAIGNS OF MARLBOROUGH): 1 M / 200 P / 000 / LC 5 / H 1-10 / S / T (2.000). Gioco strategico molto interessante sulle campagne del duca di Marlborough in Francia durante la guerra di successione spagnola. Ci sono tutti gli ingredienti di Frederick the Great e infatti questo gioco ha riscosso molto successo £ 23.000

N. 62 (FALLEN EAGLE): nel momento in cui scriviamo questo numero e' in arrivo. Si tratta di una simulazione della battaglia di Khe Sanh, una delle piu' sanguinose della guerra nel Vietnam £ 23.000

ZUCCHI DICE <2000>

100 SIDED POLYHEDRON: il piu' grande dado di tutti i tempi: 100 facce!! £ 11.000

GIOCHI RARI

Negli ultimi mesi si sono intensificati i nostri contatti con un collezionista inglese, il quale ci ha procurato oltre 3.000 sterline di giochi molto rari. La richiesta da parte vostra e' continua e quindi non ci e' possibile accontentare tutti. Vi segnaliamo alcuni articoli dei quali siamo riusciti a trovare un certo numero di copie. Sono tutti della MMW.

N. 23 (DECISION AT KASSERINE): 1 M / 200 P / 00 / LC 6 / H 5 / SS / T (3.500). Il gioco e' composto dell'ottima serie "Battles for North Afrika", forse il piu' indicato per avvicinarsi a questo sistema di gioco. Consigliato £ 32.000
N. 24 (LAWRENCE OF ARABIA): 1 M / 200 P / 000 / LC 6 / H 5 / SS / T (2.000). Il mitico Lawrence e gli inglesi alle prese con l'esercito turco £ 35.000

ASSAULT ON LENINGRAD: T (1.500)
DRESDEN: 1 M / 150 P / 000 / LC 4 / SS / T (1.000). L'intramontabile sistema di Napoleone's Last Battles e' stato utilizzato in questo ottimo gioco sulla battaglia di Dresda. £ 36.000
DRIVE ON DRAMASCUS: T (1.500)
LITTLE ROUND TOP: £ 28.000 £ 25.000

SQUAD LEADER SCENARIOS I: set di 10 scenari, approvati dall'Avaleon, per Cross of Iron e Crescendo of Doom £ 10.000
 SQUAD LEADER SCENARIOS II: set di 10 scenari per G.I., Anvil of Victory £ 10.000

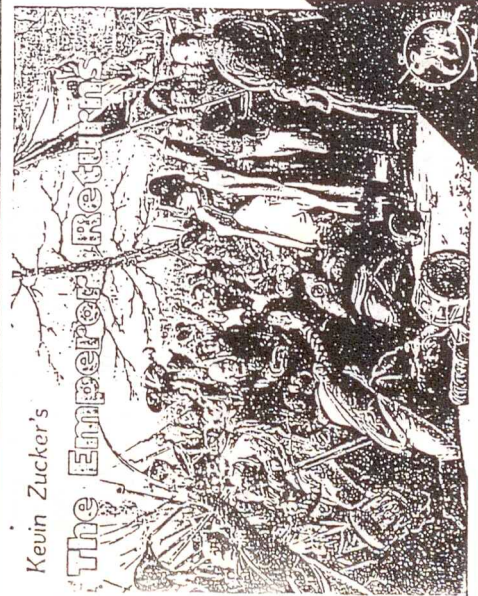
Sono inoltre disponibili numerosi arretrati di Strategy & Tactics (a partire dal N. 19) e di Aras, oltre ai giochi Prague e Lobositz della serie 120 della GDM (£ 25.000 l'uno). Telefonateci per informazioni.

PER CONCLUDERE

Come potrete constatare i nostri prezzi sono sempre piu' competitivi. Lo sono ancora di piu' per gli abbonati a BLITZKRIEG (in sostanza basta ordinare piu' di 120.000 lire di giochi in un anno per recuperare il costo dell'abbonamento!). Non sappiamo se saremo in grado di mantenere questo listino: come sempre, tutto dipende dall'andamento del dollaro. Abbiamo deciso di tenere duro fino a quando il dollaro continuerà a mantenersi attorno alle 1.300 lire. Vi consigliamo di effettuare ora i vostri ordini. Lo sconto del 10 % valido per gli abbonati a BLITZKRIEG, verrà applicato su tutti i giochi ordinati, compresi quelli di prossima pubblicazione. Il prossimo appuntamento è per novembre, con il secondo aggiornamento del catalogo 1986-87 e la campagna natalizia. Arrivederci!

Kevin Zucker's

The Emperor Returns



Marshal Entchises' La Bataille d'Espagnol Talavera

