



# VER-CON '84

" I° Raduno Nazionale Giocatori di Wargames " (organizzato da I GIOCHI DEI GRANDI di VERONA)

Siamo lieti di informarvi che il nostro negozio ha organizzato VER-CON '84, una manifestazione che si svolgerà nei giorni 28, 29 e 30 settembre (venerdì, sabato e domenica) e che consentirà ai giocatori di tutta Italia di incontrarsi, trascorrendo tre giorni indimenticabili all'insegna dei wargames. Il raduno si svolgerà seguendo, in linea di massima, i criteri delle grandi conventions americane.

Il Comune di Verona ci ha gentilmente concesso l'uso della "sala Grani" del Palazzo della Gran Guardia (sito proprio di fronte all'Arena!); si tratta di una sala prestigiosa, molto ampia, sede delle più importanti manifestazioni veronesi. Purtroppo, nonostante le dimensioni, la sala viene concessa per un numero massimo di 200 persone. Potranno partecipare, pertanto, solo i primi 200 iscritti. Si tenga presente che, nonostante il periodo di ferie e nonostante non fosse ancora pronto questo programma ufficiale, ci sono già pervenute più di 90 iscrizioni!! Ci sembra inutile, quindi, consigliare a tutti gli interessati di affrettarsi, in modo di non perdere questa formidabile occasione.

Passiamo ora ad esaminare più in dettaglio il programma.

## VENERDI 28:

- ORE 15: ritrovo al Palazzo della Gran Guardia; consegna delle tessere personali e dei buoni pasto; inizio delle... ostilità. Gioco non-stop fino alla chiusura. Ognuno potrà cenare quando desidera: il ristorante/pizzeria con il quale siamo convenzionati si trova a soli 100 metri.

ORE 23/24 (circa): chiusura della sala; trasferimento all'"Ente Corsi" per il pernottamento.

## SABATO 29:

ORE 0,30-9,30: la notte è fatta anche per...giocare (le camere sono dotate di tavoli per il gioco notturno!!).

ORE 9,30: trasferimento alla Gran Guardia; assemblea nazionale dei soci del Torneo Master (è possibile che l'assemblea si svolga in un auditorium dell'"Ente Corsi"); gioco non-stop per chi non è iscritto al Torneo Master.

ORE 11: inizio delle fasi eliminatorie dei tornei.

ORE 13/15: orario consigliato per il pranzo (la sala, comunque, rimane aperta). I giochi e i tornei proseguiranno fino alle ore 23/24. Ognuno potrà cenare all'ora preferita.

ORE 23/24 (circa): trasferimento all'"Ente Corsi" per il pernottamento.

## DOMENICA 30:

ORE 0,30-9,30: un'altra notte di battaglie per chi....ha ancora fiato.

ORE 9,30: trasferimento alla Gran Guardia; presentazione di tutti i nuovi giochi pubblicati negli ultimi mesi; distribuzione del N° 3 di BLITZKRIEG e (se il lavoro in tipografia non subirà intoppi) del nostro nuovo catalogo '84-'85.

ORE 10,30: continuazione delle eliminatorie dei tornei; partite non-stop.

ORE 13/15: orario consigliato per il pranzo (la sala resterà continuamente aperta).

ORE 15: inizio delle finali dei tornei.

ORE 19/20: orario di ingresso consentito al pubblico; premiazione dei vincitori dei tornei.

ORE 21: conclusione della manifestazione.

Vi forniamo ora maggiori dettagli sulla manifestazione, ricordandovi che per avere ulteriori informazioni è sufficiente telefonarci (045/25319).

QUOTA DI PARTECIPAZIONE: la quota per i tre giorni è fissata in £ 60.000, così suddivise:

£ 10.000 quota fissa d'iscrizione

£ 30.000 2 pernottamenti + prima colazione

£ 20.000 4 "mini buoni pasto"

Chi abita nei dintorni e chi conta di pernottare presso parenti, o amici, dovrà pagare solo la quota fissa (£ 10.000) e, volendolo, i 4 "buoni pasto". Vi ricordiamo però di specificarlo nel modulo d'iscrizione.

PRENOTAZIONI: per prenotare un posto è necessario inviare metà della quota di partecipazione (quindi £ 30.000), tramite assegno o vaglia postale intestato a "I Giochi dei Grandi - Via Dietro Listone 13 - 37121 VERONA", indicando il proprio indirizzo completo e la causale del pagamento (VER-CON '84). Chi non intende pernottare dovrà inviare la sola quota fissa d'iscrizione (£ 10.000). Vi raccomandiamo, prima di effettuare pagamenti, di informarvi telefonicamente sulla disponibilità dei posti!! Il saldo del pagamento sarà effettuato al momento della consegna della tessera personale.

RIMBORSI: chiunque, per un qualsiasi motivo, si ritrovasse nell'impossibilità di partecipare alla VER-CON dopo essersi prenotato, è pregato di comunicarcelo TEMPESTIVAMENTE. Provvederemo al rimborso della quota versata, purchè la comunicazione ci pervenga entro e non oltre il giorno 20 settembre. In caso contrario provvederemo al rimborso solo se ci sarà possibile trovare un sostituto. A questo scopo informiamo gli eventuali ritardatari, che non fossero riusciti a rientrare nei 200 iscritti, che telefonandoci nei giorni immediatamente precedenti alla VER-CON '84, potranno essere informati su eventuali rinunce dell'ultima ora.

COME ARRIVARE: Verona è una città facilmente raggiungibile da ogni parte d'Italia. Oltretutto il Palazzo della Gran Guardia si trova proprio di fronte all'Arena, nella celebre Piazza Brà. La stazione è collegata a questa piazza con almeno 5 linee di autobus. Per chi arriva in auto consigliamo l'uscita al casello di Verona Sud; proseguendo sempre dritto per circa 4 Km. si arriva direttamente in Piazza Brà. Girando a destra prima di immettersi nella piazza, si accede a Piazza Cittadella, dove esiste un grande parcheggio (quello sotterraneo è custodito).

**PERNOTTAMENTO:** l'Ente Corsi, ottima struttura che si contraddistingue per la tranquillità (è immerso nel verde) e per la pulizia dei locali, ci garantisce non meno di 150 posti letto (che abbiamo già prenotato). Le camere vanno da 2 a 8 letti e sono attrezzate con tavoli per il gioco notturno. Nel limite del possibile cercheremo di accontentarvi per quanto riguarda la disposizione. In particolare, chi pensa di venire con gentile consorte, è pregato di informarci per tempo (le camere a 2 letti non sono molte). L'Ente Corsi si trova in periferia, a circa 5 km. dal centro, in un punto che, purtroppo, non è servito da linee di autobus. Per questo motivo vi raccomandiamo di indicare nel modulo se pensate di venire a Verona in auto o in treno, in modo che ci sia possibile organizzare eventualmente un servizio di trasferimento per il centro. La prima colazione verrà consumata all'Ente Corsi.

**"MINI BUONI PASTO":** siamo convenzionati con il ristorante-pizzeria "Liston", che si trova a 100 m dalla Gran Guardia, proprio in fianco al nostro negozio. Ogni buono dà diritto alla consumazione di un primo piatto o una pizza a scelta, più una bibita a scelta; su altre consumazioni potrete usufruire di uno sconto del 20 %.

**ESPOSIZIONE GIOCHI:** durante la manifestazione saranno esposti circa 500 giochi e centinaia di riviste; ci saranno settori particolari riservati alle novità e ai giochi rari.

**ROLE-PLAYINGS:** sono previste numerose sessions di role-playings, riservate sia ai principianti che agli esperti. Molti di voi, grazie all'ausilio dei migliori Masters italiani, potranno così fare conoscenza con questi giochi. Alcuni tavoli sono già stati organizzati (tutti potranno partecipare); vi indichiamo i titoli dei giochi e i nomi dei Masters:

Kata-Kumbas	Agostino Carocci (MI)
Advanced Dungeons & Dragons	Paolo Ghirardato (MI)
" " " "	Dario Navelli (TS)
Gunslinger	Andrea Cristiani (BO)
Runequest	Bruno Bacelli (MI)
Car Wars	Marco Pelan (MI)
Star Trek	Dario Navelli (TS)

Sono previsti anche tavoli per Call of Cthulhu e Traveller. Il quadro non è ancora definitivo, pertanto chiunque si sentisse in grado di fare il Master di qualche gioco è pregato di indicarlo sul modulo e di telefonarci. Per alcuni giochi (come D&D) prepareremo più di un tavolo e in ogni caso è sempre bene avere delle riserve. Cerchiamo in particolare un Master per James Bond 007. Tutti i giocatori designati come Master sono pregati di telefonarci entro il 25 settembre per gli ultimi accordi.

**WARGAMES:** lo scopo delle conventions è quello di giocare e di misurarsi con nuovi avversari. Ognuno farà bene a portarsi una borsa con tutti i giochi preferiti; non vi sarà difficile trovare avversari. In particolare vi informiamo che sono già state lanciate alcune sfide. Un gruppo di Ferrara cerca avversari per il maxi-scenario di Squad Leader pubblicato su un recente numero di GENERAL (quello con 15 mappe!). Chi è interessato ci telefoni per avere i contatti. Il gruppo di Grosseto ha lanciato una sfida su...un qualsiasi gioco della MARSHAL ENTERPRISE: subito gli "ultras" di Bergamo e Ferrara si sono dichiarati pronti a...massacrare i toscani. Ne vedremo delle belle!!

TORNEI: veniamo all'argomento più delicato, almeno dal punto di vista organizzativo. Durante la VER-CON si svolgeranno una decina di tornei a premi. Poichè ci sembrava arbitrario selezionare i titoli senza conoscere le preferenze dei partecipanti, abbiamo pensato di proporvi un elenco piuttosto nutrito di giochi (selezionando quelli che si giocano con una certa rapidità, requisito indispensabile per i tornei). Compilando il modulo indicateci i tornei ai quali vi piacerebbe partecipare. In base alle vostre indicazioni il 20 settembre sceglieremo i titoli dei giochi che costituiranno oggetto di torneo. Telefonandoci potrete conoscerli e prepararvi a combatterli! La quota d'iscrizione è di £ 3.000 per ogni torneo. Ogni giocatore dovrà possibilmente portarsi una scatola del gioco che intende giocare. Per ovvi motivi tecnici (soprattutto di tempo, dato che la selezione verrà fatta solo il 20 settembre), non possiamo garantire la disponibilità di tutte le scatole necessarie e quindi è indispensabile il vostro aiuto.

Per tutti i vincitori è previsto un premio costituito da un buono acquisto di £ 70.000; ai secondi classificati andrà invece un buono acquisto di £ 30.000. Per i giochi di società (tipo Civilization, Diplomacy, ecc.) il premio andrà solo al vincitore e sarà costituito da un buono acquisto di £ 100.000. È possibile che i premi, soprattutto per tornei con alto numero di partecipanti, vengano aumentati.

Siamo alla ricerca di arbitri, cioè giocatori esperti che consentano di risolvere eventuali contestazioni. Questo, ovviamente, non preclude loro di partecipare ad altri tornei, o altre attività della VER-CON. Vi preghiamo pertanto di segnalarci se vi sentite in grado di offrirci questa collaborazione e quali giochi sarete in grado di arbitrare (è necessaria una perfetta conoscenza delle regole).

Eccovi l'elenco dei giochi; in alcuni casi si tratta di quadrigames, o di giochi a più scenari: in questo caso segnalateci quali singole battaglie/scenari vi sembrano più indicati: AFRIKA KORPS (AVA), ALEXANDER (AVA), AIR FORCE (AVA), ARAB-ISRAELI WAR (AVA), CIRCUS MAXIMUS (AVA), CIVILIZATION (AVA), MIDWAY (AVA), PANZERBLITZ (AVA), PANZERLEADER (AVA), RICHTHOFEN'S WAR (AVA), SPEED CIRCUIT (AVA), SQUAD LEADER (AVA), TOURNAI (AVA), WATERLOO (AVA), WAR AND PEACE (AVA, uno scenario), WOODEN SHIPS & IRON MAN (AVA), DIPLOMACY (AVA), A HOUSE DIVIDED (GDW), LOBOSITZ (GDW), PRAGUE (GDW), RAPHIA (GDW), AGINCOURT (GDW), 1940 (GDW), BEDA FOMM (GDW), DARK NEBULA (GDW), KANEV (PEO), REMEMBER GORDON (PHO), AUSTRERLITZ (SPI), BLUE & GRAY I (SPI), KORSUN (SPI), ROSTOV (SPI), NAPOLEON AT WAR (SPI), NAPOLEON'S ART OF WAR (SPI), NAPOLEON'S LAST BATTLES (SPI), SPIES (SPI), WEST WALL (SPI), NORTH AFRIKA (SPI), DREADNOUGHT (SPI), NORD KAPP (SPI), DRESDEN 1813 (WWW), DECISION AT KASSERINE (WWW), PETER THE GREAT (WWW).

Come vedete si tratta di oltre 40 giochi! Cercheremo di effettuare una selezione che consenta di accontentare il maggior numero possibile di giocatori, offrendo tornei di argomento vario.

PER CONCLUDERE: mancano poco meno di due mesi alla VER-VON e ci sembra di essere già a buon punto. Vi ricordiamo che per avere chiarimenti, o notizie più aggiornate sugli sviluppi dell'organizzazione potete tranquillamente telefonarci. Il lavoro che ci attende è enorme, ma contiamo sulla vostra collaborazione: siamo certi che la VER-CON '84 costituirà una esperienza esaltante e getterà le basi per nuovi sviluppi nel nostro settore.

Arrivederci al 28 settembre!!