

Kriege und Kämpfe

BOLLETTINO APERIODICO DI GIOCHI POSTALI

Andres Angiolino Via Denza 3 00197 ROMA
conto corrente postale n. 74128000membro
AID

n 14

Kriege und Kämpfe riprende la sua attività dopo la consueta pausa estiva. Non ci sentivamo da parecchio tempo, e vi sono parecchie novità nel campo dei giochi per posta. Innanzi tutto l'Associazione Italiana Diplomacy ha pubblicato l'annuario del 1984: potete ottenerlo dal Segretario (Paolo Carraro, Via Circonvallazione Ovest 11, Merano Sul Panaro MO) per il modico rimborso spese di L. 3500 (stampa e spedizione). I membri dell'A.I.D. si sono anche impegnati a continuare le partite del bollettino "La Voce Diplomatica", che ha cessato l'attività. L'A.I.D. si è arricchita della presenza di "Miles Gloriosus", edito da Alessandro Argentiero (Via De Amicis 33, 20123 Milano) e da Marco Boria (Viale S. Gimignano 10, 20146 Milano). Il socio Luca Barontini (Via Marradi 103, 57100 Livorno) ha fondato un nuovo bollettino, interamente dedicato ai giochi di simulazione sportiva. Si chiama "Mondo Sportivo"; potete immediatamente iscrivervi a partite di "Speed Circuit" e di "Win, Place and Show". A Verona, dal 28 al 30 Settembre, si è tenuta una convention di giochi di simulazione e di ruolo, che ha visto numerosissimi partecipanti di tutta Italia. L'appuntamento per la prossima edizione è a Modena nel settembre del 1985.



Il sig. Scaroni cerca un avversario per una nuova partita a Richthofen's War. Desidera manovrare gli apparecchi alleati in uno qualsiasi dei seguenti scenari:

MISSIONE DI CACCIA (sc. 2): 1 BR/12b + 1 SE/5a contro
1 ALB/d3 + 1 ALB/d2

FOTO-RICOGNIZIONE (sc. 3): 1 BE/2 (fotoricognitore) +
1 BR/12b contro 2 ALB/d3

MITRAGLIAMENTO TRINCEE (sc. 4): 2 BR/12b (mitra-
gliatori) contro 2 FOK/dr1 (uno pilotato da un asso)

OSSERVAZIONE PER ARTIGLIERIA (sc. 6): 1 SE/5a + 1
BR/12b (osservatore) contro 2 ALB/d5a (uno pilotato
da un asso).

DIPLOMACY 2/85: risultano iscritti a questa nuova partita i signori FENU, SOZZI, CORSINI, PEGGION, BARONTINI e M. SIGNORETTO. Cerco un altro giocatore; vorrei inoltre che i signori sopra elencati mi confermino la loro volontà di iniziare una partita a Diplomacy, poiché le adesioni di alcuni di loro risalgono a molte stagioni fa, e potrebbero ben aver cambiato idea.

RICHTHOFEN'S WAR 2/1, TERZA MOSSA fase alleata (S. Scaroni)

DH2 1750 v3, BB25: dAA26_r, dAA27, dAA28, AA29, AA30, AA31.

FE2 2000 v6, BB24: AA25_r, AA26_r, Z27_r.

Il sig. Scaroni sostituisce il dott. La Serra che più volte non ha inviato gli ordini.

ATTENZIONE: le regole di Diplomacy non consentono di costruire unità in centri non appartenenti alla propria nazione di partenza. Mi scuso per aver creato una certa confusione affermando che fossero utilizzabili a questo scopo nazioni conquistate: è regola di Machiavelli da un collega erroneamente applicata a Diplomacy

DIPIT 4KK, Primavera 1904

GB (sommossa): F MAN XXX; F MND XXX; A Stp XXX; F Edi XXX.

R (sommossa): A Ucr XXX.

F (Fasolis): A Pie-Tos; A Bre-Par; F MTI-Rom; F Tun-ION; F ATC XXX; A Mar-Pie.

T (Izza): F Gre-Alb; F ION app F Gre-Alb; A Seb-Ucr; A Ank-Seb; F MNE tr A Ank-Seb; A Bud-Vie; A Ser-Bud; A Cos-Bul.

I (Farini): A Tri app A Ven; A Ven app A Tri; A Rom-Tos; F Nap XXX.

D (Boni): A Var-Mos; F Dan-MND; F Nor app F Dan-MND; A Sve-Fin; A Bel-Bor; F Ols-Bel; A Mon-Tir; A Boe app A Mon-Tir; F Kie-Ols.

A (sommossa): F Alb XXX.

DIPIT 5KK, Autunno e Inverno 1904

GB (sommossa): A Yor XXX; F Ska eliminata.

R (Menzi): F Fin-Sve; A Nor app F Fin-Sve; A Var-Prù; F Seb-Rum; F Seb eliminata

F (Biagi): F Wal-Lon; F Ere app A Par-Gua; A Mar app A Par-Gua; A Par-Gua; F Spa app A Mar; A Par-Gua; F GDL-WMD. + A Par.

T (Carboni): F EGE-Cos; A Arm-Seb; F MNE app A Arm-Seb. + F Smi.

I (Obert): A Gua-Mar; A Pie-Tos; F MTI-GDL; F Tun app F (F) GDL-WMD. A Gua eliminata.

D (Coletti): F Edi-MND; A Bel-Bor; A Sve XXX; A Kie app A Mon; A MON XXX; F Dan app A Sve. + A Ber.

A (Casarosa): A Tir-Ven; A Gal-Var; A Rum app F (R) Seb; A Bul app A Rum; A Ucr app A Gal-Var; F Gre-EGE; A Boe-Tir. + A Bud. + A Tri.

DIPIT 7KK, Primavera 1904

GB (Barontini): F MAN tr A Bre-Lon; A Bre-Lon; F MBA-Nor; A Fin app F MBA-Nor.

R (Protasoni): A Stp-Fin; F Nor XXX; A Mos app A Seb; A Seb XXX; A Gal-Ucr; F Rum XXX.

F (sommossa): A Mar eliminata.

T (Fontana): A Ser app F Bul-Rum; F Bul ec- Rum; A Arm-Seb; F MNE app F Bul - Rum; A Cos-Bul.

I (Carboni): A Tri-Tir; A Rom-Tos; A Ven app A Rom-Tos; F Gre-EGE; F Alb-Gre; A Rom-Tos; F Nap-Pug.

D (Argentiero): A Bor-Par; A Spa app A Bor-Par; A Edi-Lpi; A Sve XXX; F MND XXX; A Tos-Ven; F Kie-Ols; A Tir app A Tos-Ven; F Ber-BAL; A Mon-Ber.

A (Settineri): ONP, sommossa. A Vie & A Bud XXX per tutto il resto della partita

L'unità GB eliminata il turno scorso era F Por e non A Fin, a causa delle regole sulle costruzioni e sugli scioglimenti in ONP.

DIPLOMACY 1/1 INVERNO 1904

(A Austr. rit Tri-Bud)

I (Camerio): + A Nap

GB (Merluzzi): + A Lon. + F Lpi

R (Paglia): + A Mos

A (Pischedda): + A Vie

F (sommossa): - F NAT

T (Signoretto): - A Alb

LUFTWAFFE 1/1 SESTA MOSSA, fase alleata (M. Dzieduszycki)

34° sq. B 17 da KK16 e KK13 389° sq. B 24 da M30 e K31

97° sq. B 17 da II18 e II15 445° e 461° sq. B 24 da R29 e O30

99° sq. B 17 da GG17 e GG20 449° sq. B 24 da F23 e F26

91° sq. B 17 da P7 e P10 453° sq. B 24 da J24 e M22

305° sq. B 17 da S5 e S8 459°, 465°, 467°, 489° & 493° sq.

95° sq. B 17 da U7 e V10 B 24, con 32°, 52° & 78° sq. F 51

351° sq. B 17 da W4 e Z3 SR da J24 e L22

451° sq. B 24 da S32 e P32

AA Kassel 5, NE.

453° sq. B 24 bombardata Kassel

La scadenza per tutte le partite e' fissata al 30 Novembre

Abbonamento

Abbonarsi a *Kriege und Kampfe* costa L. 6000. Tale quota dà diritto a ricevere 10 numeri del bollettino (il quantitativo pubblicato in circa un anno) e a partecipare ad un qualunque numero di partite. Per i pagamenti è consigliabile utilizzare il conto corrente postale n. 74128000 intestato ad Andrea Angiolino, Via F. Benza 3, 00197 Roma.

Diplomacy	Gunslinger	Normandy
Richthofen's War	Luftwaffe	Ace of Aces
Napoleon's Last Battles	Wings	Aces High
Business Strategy	Blue Max	Air Force
Laser Wars (procuro mappe e regole)		

E se volete giocare a qualcos'altro non avete che da chiederlo...