

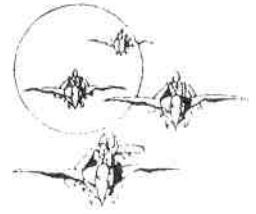


CNG

CENTRO NAZIONALE DEL GIOCO

U.S. ACLI · AICS · ARCI-UG · ARS · CICA

strategia e tattica



# AGONISTIKA 87

Si annuncia una grande stagione agonistica: Strategia e Tattica quest'anno ha il piacere di invitarvi a partecipare a ben cinque tornei. Siamo riusciti infatti a coinvolgere nell'organizzazione forze nuove e diverse. Innanzitutto il Centro Nazionale del Gioco, un pool associativo che raccoglie ACLI, AICS, ARCI, ARS, FCA e che si propone di promuovere il gioco in tutte le sue forme a livello nazionale. Strategia e Tattica ha l'onore di coordinare, all'interno del CNG, il Dipartimento Giochi di Simulazione. Un ringraziamento va all'Associazione Nazionale Arbitri di Dungeons & Dragons e all'Associazione Italiana Diplomacy, per il loro insostituibile apporto. Infine, un ringraziamento speciale va alla Pacific Enterprise Italia, l'unica società di importazione di giochi di simulazione, che è lo sponsor ufficiale di Agonistika 87.

Per motivi d'organizzazione, quest'anno abbiamo creato due sezioni, quella dei role-playing games e quella dei boardgames, che avranno modalità di svolgimento, di iscrizione e di premiazione differenti. Tutti i premi in palio sono costituiti da buoni acquisto da spendere a Strategia e Tattica, e saranno accompagnati da trofei e onorificenze per ciascuno dei giocatori premiati. Per i boardgames è prevista una fase eliminatoria che si svolgerà a Strategia e Tattica. Le finali dei boardgames e i tornei della sezione role-playing si terranno il:

## 13-14 giugno 1987

La sede e l'orario verranno comunicati tempestivamente agli iscritti.

## sezione role-playing games

### ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS (individuale)

Questo torneo si svolgera' in modo analogo a quello del 1986. Ogni giocatore sara' valutato per il suo comportamento in partita e otterra' un punteggio che determinera' la sua posizione nella classifica finale. Questo torneo e' valido come selezione per il Campionato Nazionale di AD&D che si svolgera' il prossimo settembre. Al primo classificato un buono acquisto di lire 100.000 al secondo di lire 60.000, al terzo di lire 40.000.

## Trofeo Silmaril

### DUNGEONS & DRAGONS BASICO (a squadre di sei persone)

Per rispettare lo spirito di gioco collettivo e di collaborazione che il role-playing game ispira, abbiamo pensato di organizzare un torneo di D&D a squadre, con una formula assolutamente originale. In palio c'e' il Silmaril, nella speranza che si tratti del primo di una lunga serie. Alla squadra vincente un buono acquisto complessivo di 360.000 lire.

## sezione boardgames

### DIPLOMACY

Non poteva mancare il torneo di Diplomacy, un classico giunto ormai alla quarta edizione. Ma attenzione, quest'anno abbiamo voluto rendere la sfida ancora piu' feroce: non e' prevista una graduatoria finale, chi vince si porta via l'intero premio (un buono acquisto di 100.000 lire). Agli altri finalisti andra' comunque un'onorificenza.

### SQUAD LEADER

Anche qui un classico che ingiustamente era stato accantonato fino ad oggi. Appassionati del tattico fatevi sotto: dovrete superare diverse fasi eliminatorie, scenari a difficolta' crescente, partite brevi ad andata-ritorno con eliminazione diretta. Premio unico: un buono acquisto di 100.000 lire.

### BLUE MAX (a squadre di tre persone)

Largo ai giochi nuovi! I patiti del duello aereo e i giocatori non ancora espertissimi possono confrontarsi nei cieli della Prima Guerra Mondiale al comando di agili biplani. Il gioco sembra nato per l'agonismo, e' facile, divertente, ma non per questo meno raffinato. Alla squadriglia vincente 130.000 lire in buoni acquisto.

## ISCRIZIONI

La quota d'iscrizione per i tornei della sezione role-playing e' fissata in lire 7.000 (12.000 per chi si iscrive a tutti e due i tornei). Le iscrizioni si chiudono il 6 giugno p.v. La quota per la sezione boardgames e' di lire 5.000 (8.000 per due tornei, 12.000 per tutti e tre). Le iscrizioni si chiudono il 23 maggio p.v. Per i tornei a squadre (D&D e Blue Max) accetteremo solo iscrizioni di squadre complete, ma creeremo una lista d'attesa per giocatori scompagnati, che cosi' potranno mettersi in contatto per organizzare altre squadre.

PER INFORMAZIONI RIVOLGERSI A STRATEGIA E TATTICA, Via del Colosseo 5 -

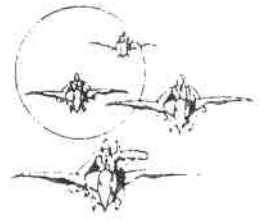
telefono 6787761



CENTRO NAZIONALE DEL GIOCO

U.S. ACLI · AICS · ARCI-UG · ARS · CICA

strategia e tattica



# AGONISTIKA 87

COMUNICATO STAMPA 10/6/87

Si sono chiuse sabato scorso le iscrizioni ai cinque tornei di AGONISTIKA 87, la manifestazione dedicata ai giochi di simulazione, organizzata da Strategia e Tattica e dal Centro Nazionale del Gioco. Gli organizzatori hanno registrato complessivamente 345 adesioni, il che rappresenta un notevolissimo successo di pubblico per una manifestazione di questo genere, che puo' reggere tranquillamente il confronto con analoghe manifestazioni svoltesi in altri paesi europei, dotati di ben altra tradizione e cultura ludica che non l'Italia. Nell'ambito dei cinque tornei previsti, la parte del leone e' andata all'ormai noto DUNGEONS & DRAGONS, il gioco di ruolo la cui versione base e' apparsa in edizione italiana soltanto un paio di anni fa, che da solo ha raccolto 228 giocatori suddivisi in 38 squadre. Successo ancor piu' significativo se si considera che nell'edizione precedente si erano registrate 60 adesioni. Il vertiginoso aumento del 380% in un solo anno sta a segnalare quale sia l'interesse del pubblico per l'inedito cocktail di fantasia, teatralita' e socialita' che questo nuovo gioco propone. I tornei si svolgeranno nei giorni di sabato 13 giugno e domenica 14 giugno p.v. Nel primo giorno, con inizio alle ore 10, si svolgeranno le finali di BLUE MAX, SQUAD LEADER, DIPLOMACY e il torneo di ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS. Il giorno successivo sara' completamente dedicato a DUNGEONS & DRAGONS nella sua versione base. Le premiazioni sono previste per domenica alle ore 19 circa. La sede, che avrebbe originariamente dovuto essere quella dell'Associazione Pugliese, e' stata spostata nei piu' capienti locali messi gentilmente a disposizione dal quotidiano Paese Sera in Via del Tritone 61/62, Galleria INA.

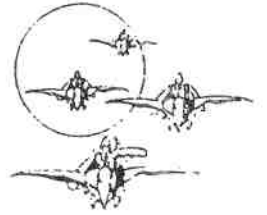




CENTRO NAZIONALE DEL GIOCO

U.S. ACLI - AICS - ARCI-UG - ARS - CICA

strategia e tattica



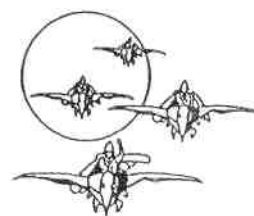
# AGONISTIKA 87

COMUNICATO STAMPA DEL 14/6/87

Si sono conclusi questa sera i tornei di AGONISTIKA 87, la grande manifestazione sui giochi di simulazione organizzata da Strategia e Tattica e dal Centra Nazionale del Gioco. Ecco l'elenco dei premiati.

Il torneo di Blue Max e' stato vinto dalla squadriglia composta da Paolo Badellino, Danilo Pala e Roberto Riccitelli. Torneo di Squad Leader: vince Francesco Capecci su Marcello Pani. Il torneo di Diplomacy ha visto in finale Stefano Avagliano, Francesco Bertoli, Marco Desideri, Piermaria Maraziti, Valerio Mearelli e Manlio Mochi. Su tutti ha prevalso Marco Desideri. Il Torneo di Advanced Dungeons & Dragons e' stato vinto da Fabrizio Mariotti, al secondo posto Stefano Caputo, al terzo Marco Scarpinati, campione uscente.

L'attesissimo torneo di Dungeons & Dragons base, che da solo ha raccolto 228 dei 345 iscritti ad AGONISTIKA 87, ha visto assegnare l'ambito trofeo SILMARIL alla squadra dei RED DEVILS, composta da Manuel Cavallari, Daniele Gewurz, Marco e Lapo Leoni, Damiano Premutilo, Ruggero Signoretti. Il premio speciale di Paese Sera, dedicato alla squadra che nel corso dell'avventura ha dimostrato le maggiori capacita' di indagine e di osservazione, e' stato aggiudicato alla squadra dei CACCIATORI DI VIVERNE. Un premio speciale per la squadra piu' giovane e' stato assegnato a LE MONTAGNE NEBBIOSE (eta' media quasi 11 anni!). Un applauso alla squadra dei WHYKING per la tenuta piu' elegante (una maglietta con sopra ricamato il nome della squadra).



## D&D: CLASSIFICA GENERALE DEL "TROFEO SILMARIL" A SQUADRE

### PUNTI

540	Red Devils
400	I Sorci Verdi
392	Dragontown Warriors
391	I Mutandoni
377	Il Bianco Consiglio
326	Il Clan del Drago Verde
320	Smeagol's
310	La Legione di Bazut
295	La Compagnia dei 9 Anelli
290	I Cacciatori di Viverne
285	Pop Dungeon
263	La Compagnia della Forza
256	Le Montagne Nebbiose
230	I 6 Avventurieri Moderni
230	La Grigia Compagnia
197	Silkwood Rangers
194	I Cavalieri di Rohan
194	Mordred
190	Anthrax
165	I Giovani Avventurieri
161	Stone Crome
152	Danger Zone
140	Messengers of Pramyama
133	Barbarians Clàn
120	Drakebusters
115	Crunch
114	Tang Lang
110	Winners
110	Black Dices
66	Tenzan
64	La Compagnia del Salario
50	Blu Rangers
43	La Compagnia della Luna Nera
-11	Whyking
-14	Valle dell'Inferno
-29	Draghi Dorati

## i giochi della settimana

**SCACCHI** - Da vedere la finale del **Campionato Romano** specialità "lampo". I Maestri dispongono soltanto di 5 minuti di riflessione per giocare ciascuna delle undici partite del girone all'italiana. Sono in lizza per il titolo praticamente tutti gli eredi della grande scuola romana, quella di Mariotti, Tatai e Zichichi. Sono Bellia, D'Amore, Janniello, Sibilio, Steinfl e altri sette campioni. Appuntamento al Circolo Ars Club della Fonte Meravigliosa via Francesco Patrizio da Cherso 36, lunedì alle ore 20.

**SIMULAZIONE** - Inizia la grande stagione dei tornei di **board-games** (giochi in scatola) e **role-playing games** (giochi di ruolo) che si concluderà il 13 e 14 giugno con la mega-finale da 200 persone. L'iniziativa presentata dalla Pacific Enterprise Italia è organizzata da Strategia & Tattica in collaborazione con il Centro nazionale del Gioco (informazioni al 6787761). Le specialità della sezione di boardgames sono: **Diplomacy** (con l'Associazione italiana Diplomacy), **Squad leader** e **Blue Max** (iscrizione 5 mila). La sezione giochi di ruolo comprende una gara individuale di **Advanced Dungeons & Dragons** e un trofeo a squadre "Silmaril" di D&D basico. Il 23 maggio si chiudono le iscrizioni in via del Colosseo 5.

**BRIDGE** - Simultaneo mondiale, alle ore 21 di sabato, ai circoli Paisiello e

Doubleton. In tutto il mondo si giocano le stesse mani preparate dalla federazione internazionale. Per le informazioni rivolgersi all'Associazione Romana Bridge, tel. 857295. **Trofeo Philip Morris** venerdì alle ore 21,30 presso gli Amici del Bridge (via Liegi 60, tel. 867504) e presso il Bridge Roma alle ore 21,15 di mercoledì (via Mercadante 22, tel. 869749). **Torneo di beneficenza pro CRI** domenica ore 20 organizzato dai volontari della Croce Rossa in collaborazione con gli Amici del Bridge.

Martedì alle 21,15 il quinto degli otto appuntamenti open a coppie valevoli anche per l'assegnazione del **2° Trofeo "la Repubblica"**. Si gioca al Circolo di Bridge del Flaminio e per tutte le informazioni rivolgersi al 3492190.

Venerdì **corso di bridge** alle ore 20,30 presso i Pugliesi in via Vittoria Colonna 11 (tel. 3604749 - 8456437). L'insegnante è **Riccardo Vandoni** e impartirà le sue lezioni ai principianti ogni martedì e venerdì.

Il sig. **Cacciatore** invece è l'insegnante di un altro corso per principianti che inizia lunedì e si concluderà il 16 giugno con il **torneo finale** delle ore 17. Per le informazioni rivolgersi al Centro di Arte e Cultura la "Torre" (dalle 16 alle 20) in via Cimone, 129 (capolinea del 60).

**BOCCE** - Al Circolo bocciolo "Verbanò", via Martignano 1, tel. 8394025, Campionato provinciale di serie A, B e C.

(Stefano Fabbri)

la Repubblica

TROVAROMA



17/5/87

# PANESTER STRA

## E' tempo di tornei

Si apre la stagione agonistica 1987 dei giochi di simulazione. Quest'anno **Strategia** e **Tattica**, il negozio specializzato di via del Colosseo, ha trovato validi alleati nel lavoro ed'organizzazione. Si tratta del Centro nazionale del gioco, un pool associativo che coordina le attività ludiche di Achi, Aics, Arci, ARS e Fca, che ha inaugurato il dipartimento per i giochi di simulazione affidandone la gestione a **Strategia** e **Tattica**, e alla Pacific Enterprise Italia di Milano che figura come sponsor ufficiale della manifestazione. Grazie a questi importanti contributi gli appassionati potranno scegliere quest'anno tra ben cinque tornei

organizzati in due sezioni. Della prima, relativa ai giochi di ruolo, fa parte il torneo di **Advanced Dungeons & Dragons** che si gioca sotto gli auspici della Associazione nazionale arbitri di DD e consente l'accesso alle finali del campionato nazionale che si disputeranno nel prossimo settembre. Il campionato nazionale è ormai alla sua terza edizione e va aumentando di anno in anno in quanto a risonanza

internazionale e a numero di iscritti. L'Associazione arbitri, infatti, ha ricevuto un riconoscimento ufficiale per la sua opera e si annovera ormai tra le più importanti associazioni del settore a livello europeo. Il secondo torneo di questa sezione è assolutamente inedito. E' in palio infatti, per la prima volta, il trofeo **Silmaril** (la mitica pietra che nella mitologia tolkeniana ricchiu-

de la luce che illumina il mondo), che sarà oggetto di contesa tra gli appassionati di **Dungeons & Dragons** nell'edizione in lingua italiana. Il torneo si svolgerà, nel pieno rispetto dello spirito del gioco di ruolo, a squadre e non su base individuale. La seconda sezione agonistica annovera i giochi da tavolo e i wargames. Troviamo qui l'ormai classico **Diplomacy**, giunto alla quarta edizione, **Squad Leader**, il

bestseller dei giochi di simulazione militare, e il nuovissimo **Blue Max**, consigliato in particolare ai principianti. **Se Diplomacy** può contare su una vasta tradizione agonistica in Italia e all'estero, **Squad Leader** e **Blue Max** si presentano al pubblico romano per la prima volta in questa veste. Il primo è un gioco tattico per definizione: ambientato nella seconda guerra mondiale simula lo scontro tra piccole unità ed è

adattabile, tramite mappe modulari e ben tre espansioni alle regole di base, a tutti i fronti europei. **Blue Max** tratta invece dei duelli aerei tra biplani durante la prima guerra mondiale. Facile e veloce, questo gioco d'alta acrobazia aerea si può imparare in brevissimo tempo. In occasione della stagione agonistica, **Strategia** e **Tattica** hanno messo gratuitamente a disposizione degli interessati i propri esperti e la sala da gioco. I principianti possono quindi in breve tempo essere messi in grado di competere in almeno due tornei, vale a dire **Blue Max** e **Dungeons & Dragons** basico. Per informazioni chiamate il 67.87.761.

324

29/5/87

# IL TEMPO

*A che gioco giochiamo*

## «Agonistika '87»: cinque tornei per guerrieri immaginari

**S**TA PER INIZIARE «Agonistika '87», la vera stagione agonistica del Role-playing e dei Boardgames organizzata da Strategia & Tattica. Sono state create due sezioni con differenti modalità di iscrizione e di svolgimento: quella del role-playing e quella del board-game.

In tutto sono cinque tornei: l'«Advanced Dungeons & Dragons», individuale, il Dungeons & Dragons «Bastico», a squadre formate da sei giocatori; il «Diplomacy», che non prevede una graduatoria finale ma un unico vincitore; lo «Squad Leader», per gli appassionati del tattico con scenari a difficoltà crescente, e il «Blue Max», un nuovo gioco per i veterani del duello aereo.

Per iscriversi ai giochi di ruolo c'è tempo fino al 6 giugno mentre per i boardgames le iscrizioni terminano domani. Tutti gli «scompagnati» che vogliono partecipare ai tornei a squadre possono mettersi in lista d'attesa finché la squadra non sarà formata. Paolo, Roberto e Gianvittorio daranno tutte le informazioni telefonando al 6787761.

«Sulle ali della Primavera» è una manifestazione patrocinata dall'Assessorato alla Cultura del comune di Marino in collaborazione con l'Associazione Italiana Aquilonisti. Per il programma ci si può rivolgere a Francesco (telefono 9456716).

**Maria Teresa Bianchini**



29/5/87



*i giochi della settimana*

**ROLE-PLAYING GAME** - Fino al 7 giugno ci si può iscrivere al **Trofeo Silmaril**, le creature dell'Elfo Feanor nel racconto di Tolkien, che avvierà una mega selezione a squadre (6 persone) sul gioco di ruolo più famoso del mondo: **Dungeons & Dragons** basico, e sfocerà nella finalissima di **Agonistika 87** promossa dalla Pacific Enterprise Italiana in collaborazione con il Centro Nazionale del Gioco. L'organizzazione è stata affidata all'Associazione Strategia e tattica, via del Colosseo 5 - tel. 6787761. Si chiudono sabato, invece, le iscrizioni alla sezione **Board-games** sempre di "Agonistika".

**AQUILONI** - "Sulle ali della Primavera" sperando che sia di buon auspicio, ecco la **settimana dell'aquilone a Marino** (p.zza San Giovanni 8) organizzata dall'Associazione Italiana Aquilonisti in collaborazione con l'"Old and New Dreams" e l'Assessorato alla Cultura. L'iniziativa comprende una mostra internazionale, diapositive, filmati ed un laboratorio tenuto da un vero "senatore" dell'aquilonismo internazionale **Jams Sanson**.

**BILIARDO** - Da mercoledì fino al 7 giugno alle ore 19 presso il Circolo Borghesiano (via Borghesiana 408-410, tel. 6165136) gara provinciale da "spacconi" con il "pool/8-15".

**SCACCHI** - Torneo Semilampo di 15

minuti a cominciare dalle ore 10 presso il Cus Roma (piazzale del Verano 27) valevole anche come **Campionato Studentesco**. Alle ore 9 simultanea del Candidato Maestro **Alessandro Pompa** in qualità di vincitore della precedente edizione. Informazioni al 7991018.

**CAMPIONATO ITALIANO AICS** (Associazione italiana cultura e sport) - Avviata la selezione provinciale che coinvolgerà circoli e soci isolati. Per le informazioni rivolgersi all'Aics nazionale, via di Vigna Jacobini 24 tel. 5580222 oppure 5588304.

**BRIDGE** - Domani e domenica alle ore 16 **Campionato italiano a squadre signore** per la categoria promozionale. Appuntamento al Clubino in via Linneo 1, tel. 870401.

● Alle 21,15 nei giorni 3/5/8/12 e 15 di giugno **Campionato italiano a squadre miste** di serie promozione. Per tutte le informazioni rivolgersi all'Associazione Romana Bridge tel. 857295 dalle ore 16 alle 19.

● Martedì alle ore 21,15 il penultimo turno dei tornei open a coppie valevoli per l'assegnazione del 2° trofeo "la Repubblica" che sarà assegnato, insieme a molti premi, attraverso una speciale classifica a punti individuale. Numerosi anche i premi di tappa a coppie. Si gioca al Circolo di Bridge del Flaminio. Informazioni al 3492190.

(Stefano Fabbri)

