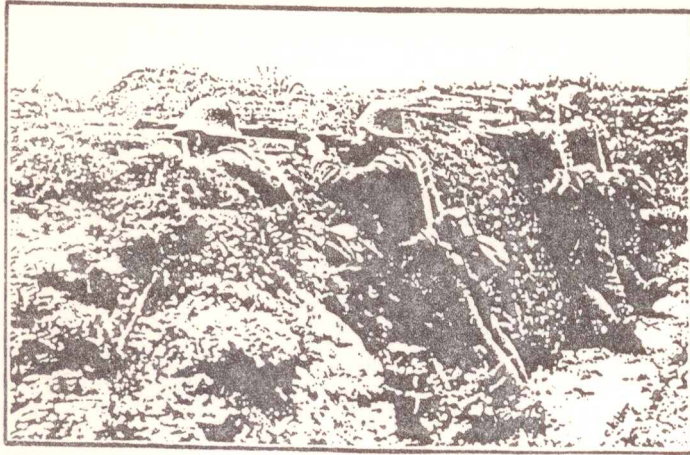


IL VILLAGGIO DI ICARO



SCENARIO UFFICIALE PER LE ELIMINATORIE DEL I TORNEO DI A.S.L. CITTA' DI ROMA.

11	15
----	----



MAPPE

Sono giocabili dalla fila A alla fila T.

BILANCIAMENTO

☛ Greco: aggiungere un 14-5-7 MMC all'OB.

☛ Italiano: aggiungere due 3-4-7 MMC all'OB.

CONDIZIONI DI VITTORIA

Il giocatore italiano vince se raggiunge o supera, con i punti vittoria, il numero dichiarato nell'asta.

I punti vittoria si ottengono con il possesso degli esagoni di edificio della mappa n. 15. Se l'italiano non totalizza i punti dichiarati vince il giocatore greco.

☛ GREEK	(Turn Record Chart)	1 [☛]	2	3	4	5	6	END
☛ ITALIAN muovono e piazzano per primi (152)								

 4-5-7 1	 ?	 8-1 1	 8-0 1	 MTR 50 (14-14) 2	 LNG 2-8 1
----------------	-------	--------------	--------------	----------------------------	---------------------

[ERL 3] si piazzano ovunque sulla mappa 15 (SAN 5)

 4-5-7 1	 2-3-7 1	 7-0 1	 LNG 2-8 1
----------------	----------------	--------------	---------------------

Entrano nel turno I dall'esagono T3 della mappa n. 15.

 3-4-7 1	 8-1 1	 MNG 8-14 3	 8-0 1	 MNG 4-10 2	 LNG 2-5 1
----------------	--------------	----------------------	--------------	----------------------	---------------------

[ERL 3] si piazzano ad Ovest della strada che corre dall'esagono 11 A 6 all'esagono 11 Q 10 (SAN 2)

REGOLE SPECIALI:

- 1) Tutti gli edifici sulla mappa n. 15 sono di legno e valgono 1 punto per esagono tranne quelli posti negli esagoni Q8 ed R8 che sono in pietra e valgono 3 punti per esagono, all'inizio dello scenario tutti gli edifici sono sotto il controllo greco.
 - 2) L'assegnazione della parte con cui si gioca avviene tramite un'asta. Prima del piazzamento entrambi i giocatori scrivono segretamente un numero da 0 a 24 tali numeri devono essere dichiarati contemporaneamente ed il giocatore che ha scritto il numero più alto gioca con gli italiani.
- In caso di parità l'operazione sarà ripetuta, ed in caso di ulteriore parità si provvederà al sorteggio da parte dell'arbitro. L'italiano, come detto nelle condizioni di vittoria, dovrà raggiungere o superare con i punti vittoria il numero dichiarato nell'asta.
- 3) Nel piazzamento iniziale ambedue i giocatori possono dividere i counters del loro OB in un massimo di 3 squadre.